

Расчётно-графическая работа по дисциплине «Технология программирования»

Всё нижесказанное для моих подгрупп (Шемякин И.А.), если ваш преподаватель, ведущий практику, сформулировал задание по-другому, то следуйте его указаниям.

1. Задание для работы следует взять такое же, как и в РГР по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных».
2. Вместо собственных структур данных использовать контейнеры и другие средства стандартной библиотеки.
3. Программа должна обладать консольным интерфейсом, позволяющим взаимодействовать с ней.
4. По программе должен быть составлен отчёт, содержащий:
 - a. Постановку задачи
 - b. Описание получившейся программы и совершаемых в ней действий
 - c. Описание тестирования
 - d. Исходный код программы
5. Отчёт должен быть загружен на сайт
<https://dl.spbstu.ru/course/view.php?id=3742>