

Scala

Instalación IDE

Autor: Charles Flores
Espinoza

Actualizado Mayo 2022

INTRODUCCIÓN

En Scala, como en la mayoría de lenguajes de programación, existe un IDE de preferencia y que además se adapta a sus necesidades y conoce sus particularidades y nos da tips para un buen uso del lenguaje, por ejemplo: ayudándonos con autocompletado, corrección de indentación, etc.

Cuando hemos trabajado con otros lenguajes, por ejemplo: R cuenta con RStudio; Python cuenta con Spyder, Pydev, Pycharm; Java cuenta Eclipse, NetBeans.

Para Scala usaremos el IDE: IntelliJ IDEA, un IDE desarrollado inicialmente para dar soporte al desarrollo en Scala y Java. Con el tiempo ha evolucionado y permite también el desarrollo de aplicaciones con otros lenguajes de programación como Android, Kotlin, todos lenguajes que corren sobre la JVM (Java Virtual Machine). Además también tiene soporte para lenguajes como Python, JavaScript, HTML. Cuenta incluso con soporte para Jupyter Notebooks, es un IDE con un abanico de plugins que cubren “casi todas” las necesidades que puedan surgir para desarrollar.

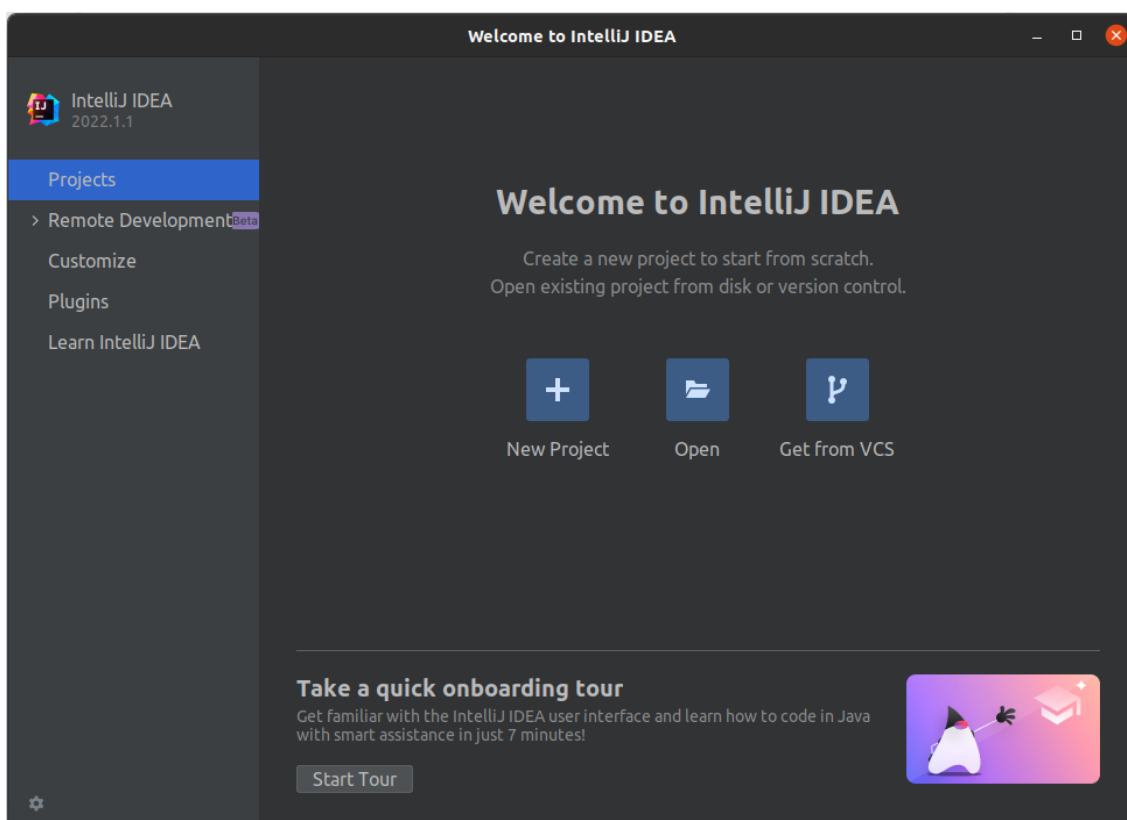
Otras plataformas como Eclipse o NetBeans, plataformas de desarrollo sobre lenguajes de JVM, tuvieron una lenta adaptación y desarrollo de sus plugins para dar soporte a Scala, es por eso que IntelliJ IDEA adquirió fuerza y popularidad de la mano de Scala.

DESCARGA

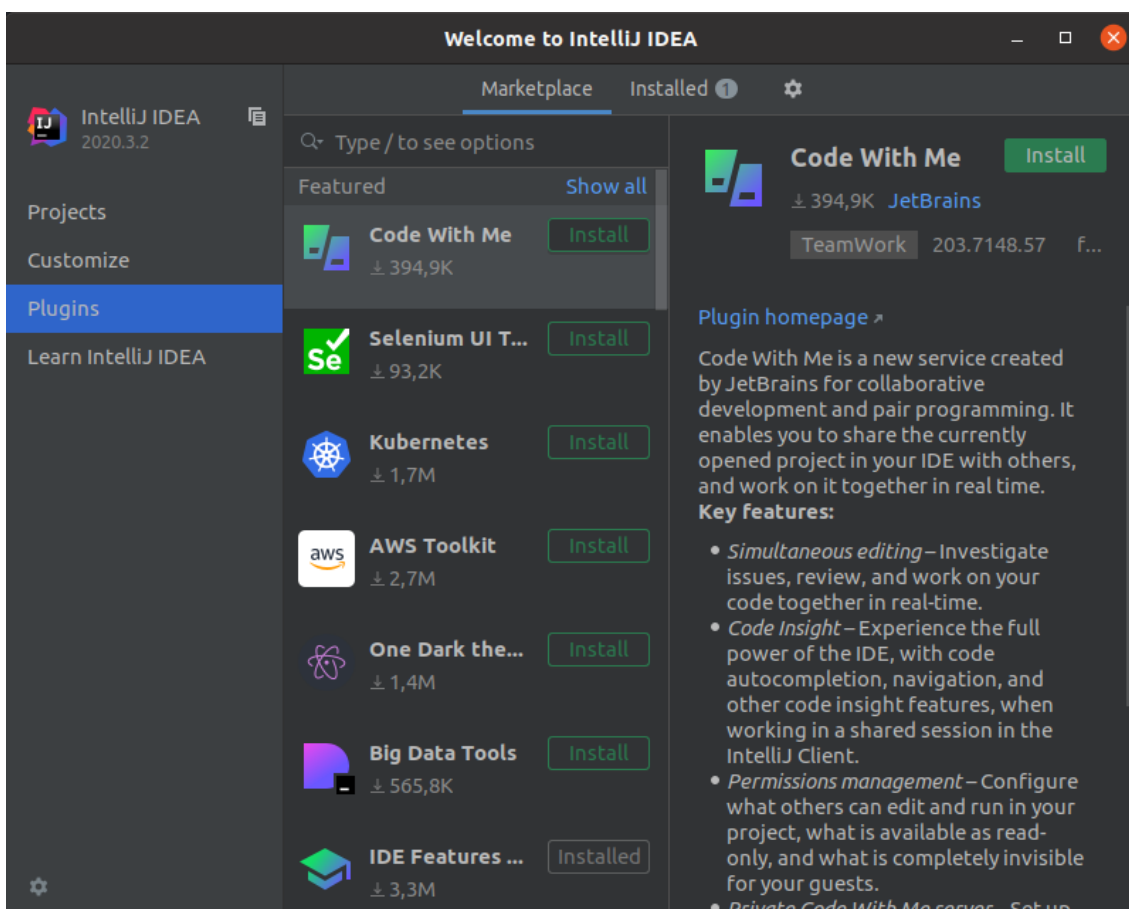
Para seguir el curso es necesario tener instalado previamente el IDE que usaremos, podemos encontrarlo en el siguiente [enlace](#).

CONFIGURACIÓN

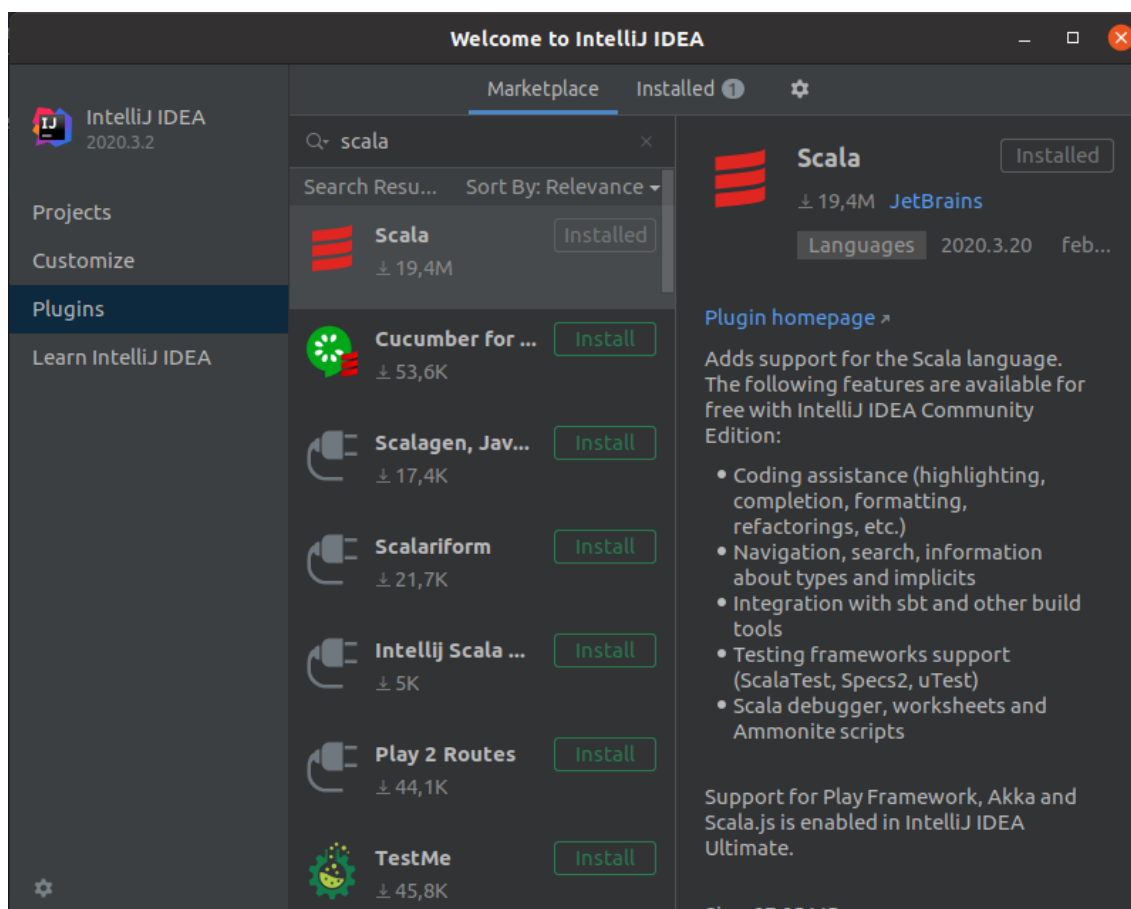
Una vez instalado, abrimos el IDE y nos debe aparecer la siguiente ventana:



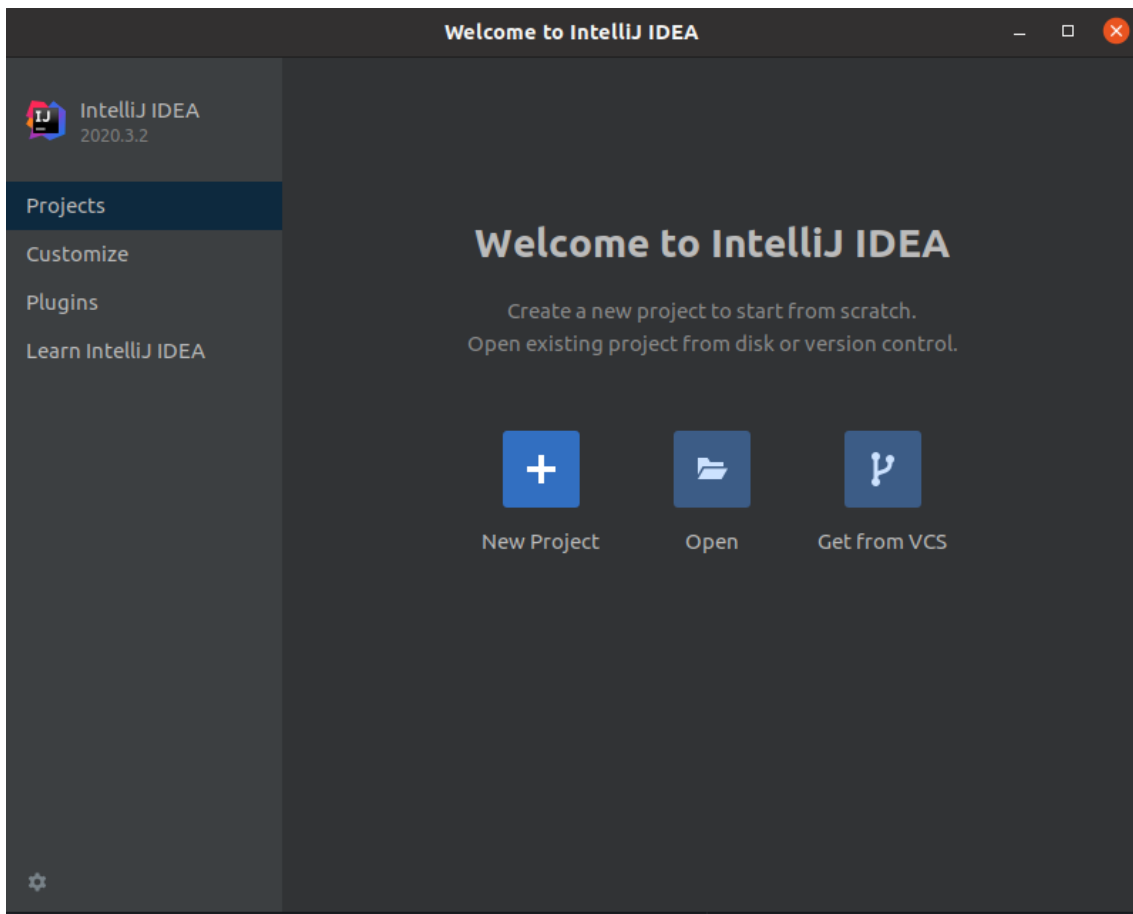
Ahora debemos asegurarnos de instalar el plugin de Scala, para ello accedemos a la sección de plugins, en el panel lateral izquierdo:



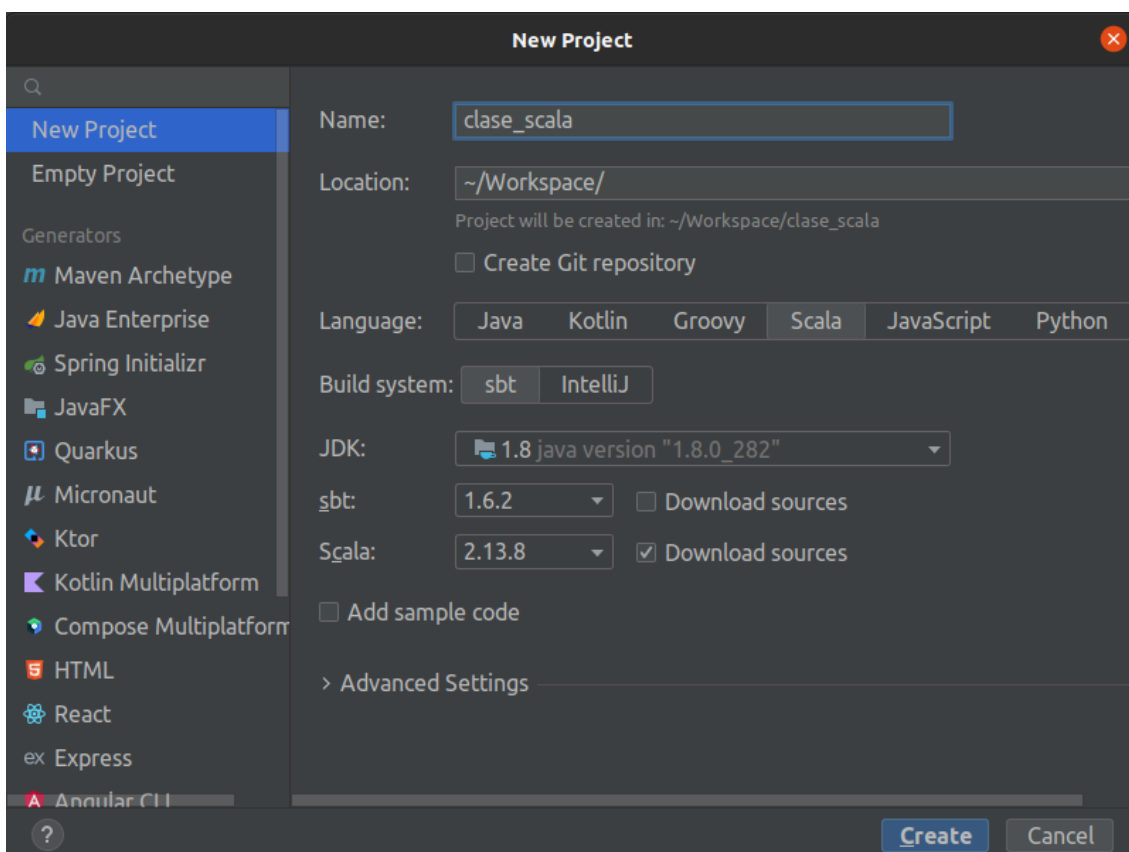
Buscamos 'Scala' e instalamos:



Con el plugin ya instalado, creamos un nuevo proyecto para finalizar la configuración, para ello, clicamos en New Project desde la vista inicial del IDE:

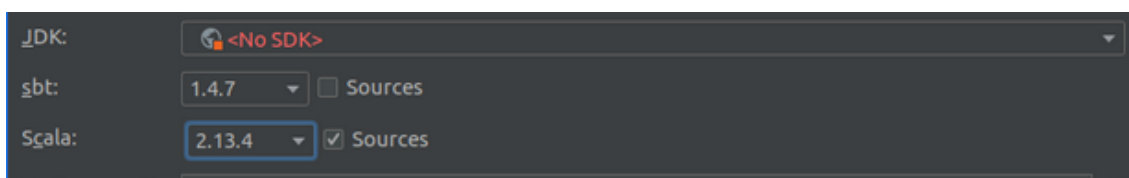


En la ventana emergente, nos pedirá un nombre y una ubicación así como también la tipología del proyecto, Scala y sbt en las opciones que nos ofrecen tal como aparece en la siguiente captura:

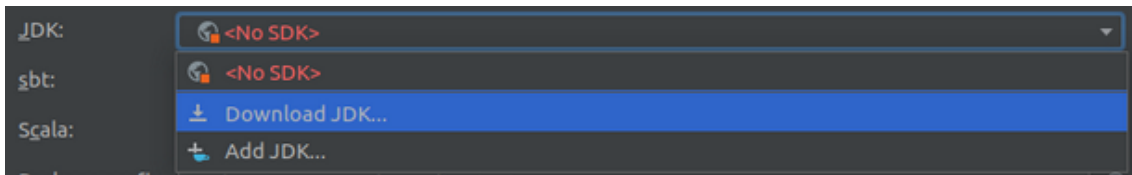


IMPORTANTE: Procuremos usar las mismas versiones que nos aparecen en la guía.

En caso de que en la sección de JDK nos aparezca el mensaje **<No SDK>**, despliega las opciones que te ofrece en la flecha que está ubicada a la derecha del mensaje **<No SDK>** tal como se muestran en las siguientes capturas:



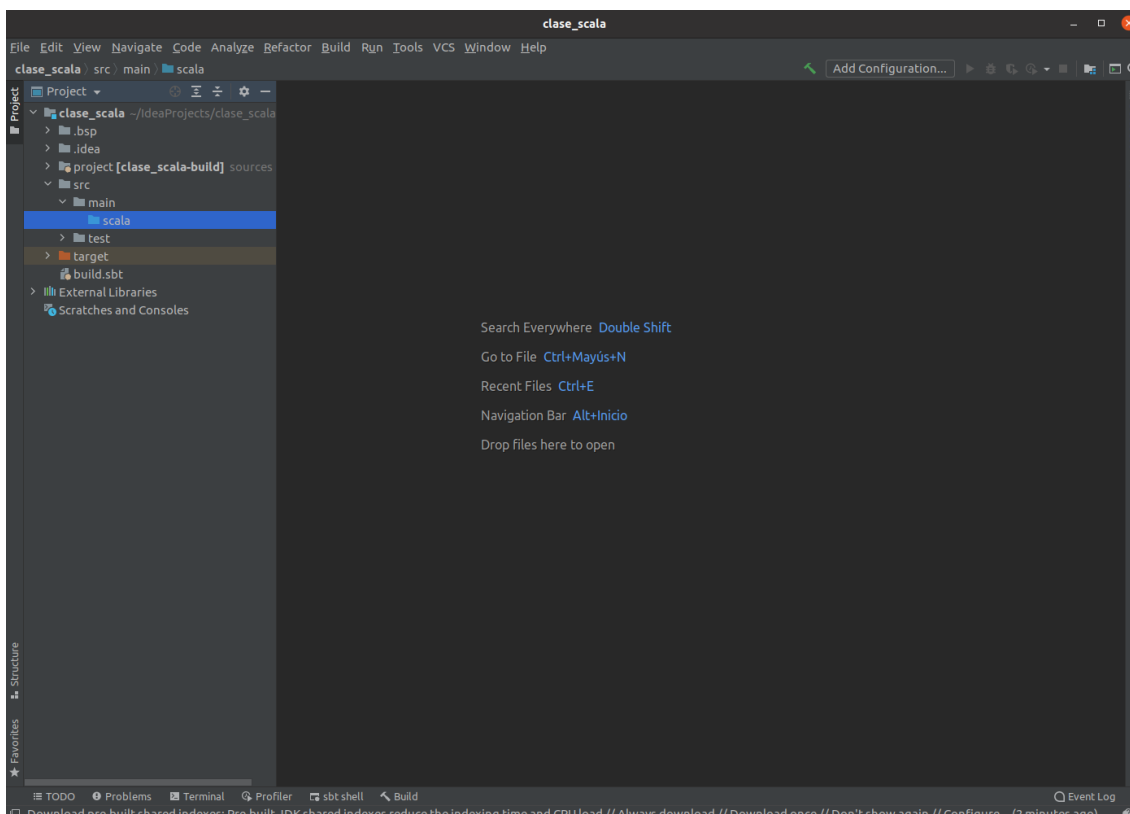
Desplegamos las opciones:



En la ventana emergente seleccionamos la versión, **1.8**. Para los fines de este curso, nos es indiferente el valor que tenga el campo 'vendedor', en la siguiente imagen aparece "Amazon Corretto" porque es el primero de la lista de vendedores para mi sistema operativo (Ubuntu). Bien, una vez hayamos seleccionado la versión, le damos a Download y cuando haya descargado, terminamos la configuración haciendo click en Finish.



Nos debe aparecer la siguiente vista y con esto ya deberíamos tenerlo configurado.



Bien, llegados a este punto el IDE ya estaría configurado para poder empezar a trabajar con él, así que terminemos comprobándolo ya que en algunas ocasiones las instalaciones pueden terminar con alguna inconsistencia.

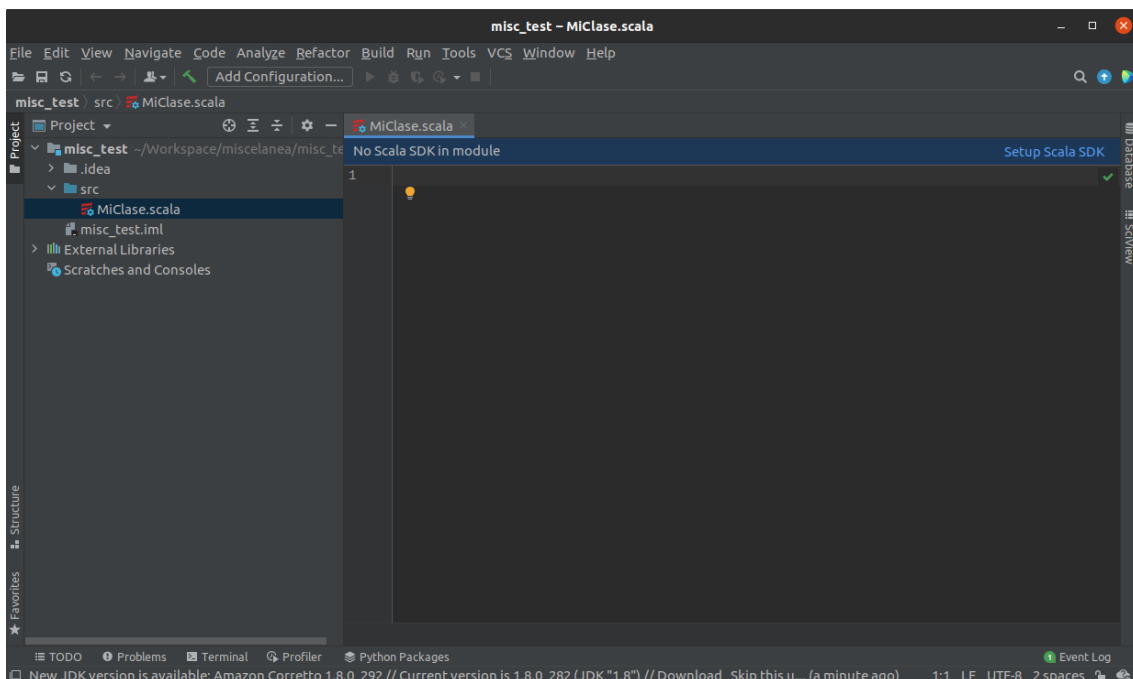
Empecemos la comprobación creando una clase de Scala llamada MiClase: para ello hacemos clic derecho sobre la carpeta `scala` del árbol de directorios de la izquierda (la carpeta color azul), el clic derecho nos mostrará un menú de opciones, donde la primera opción es `New` que a su vez nos mostrará otro menú de opciones donde debemos seleccionar Scala Class, en resumen:

clic derecho sobre carpeta azul: scala -> New -> Scala Class

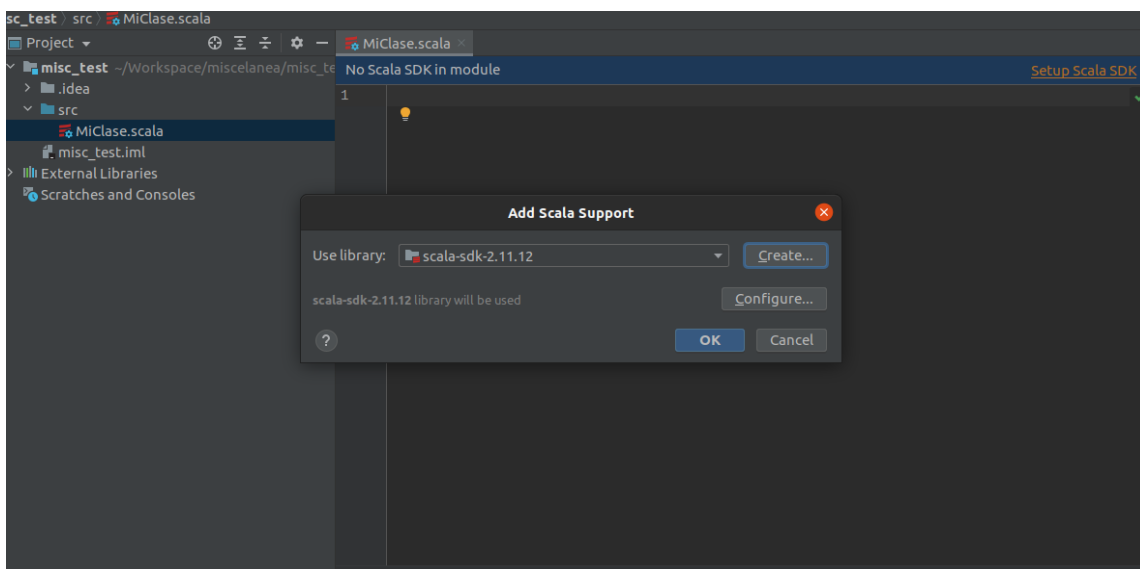
De no aparecer Scala Class, podría ser una señal de una posible inconsistencia en la instalación del plugin, para corregirlo, de las opciones que nos ofrece tras New, seleccionamos la opción File:

clic derecho sobre carpeta azul: scala -> New -> File

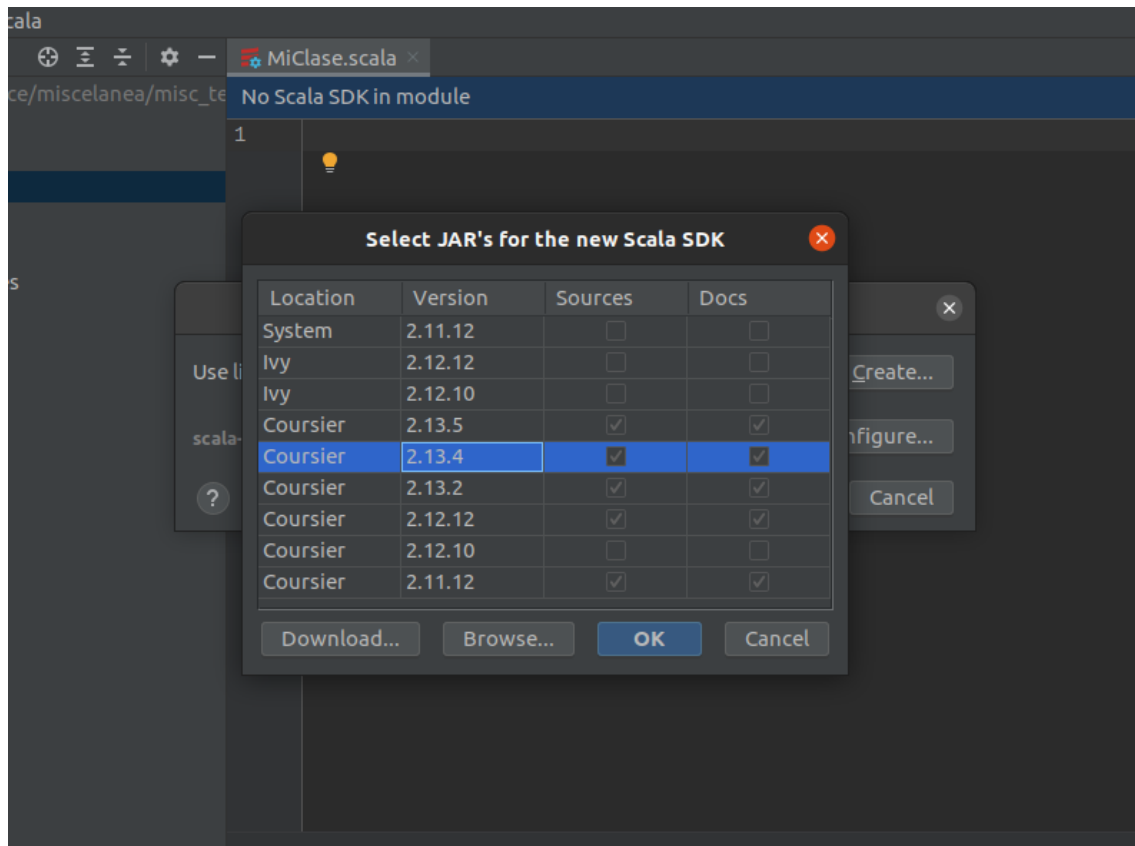
Nos pedirá que le demos un nombre al fichero, en el siguiente ejemplo se ha establecido el nombre `MiClase.scala`



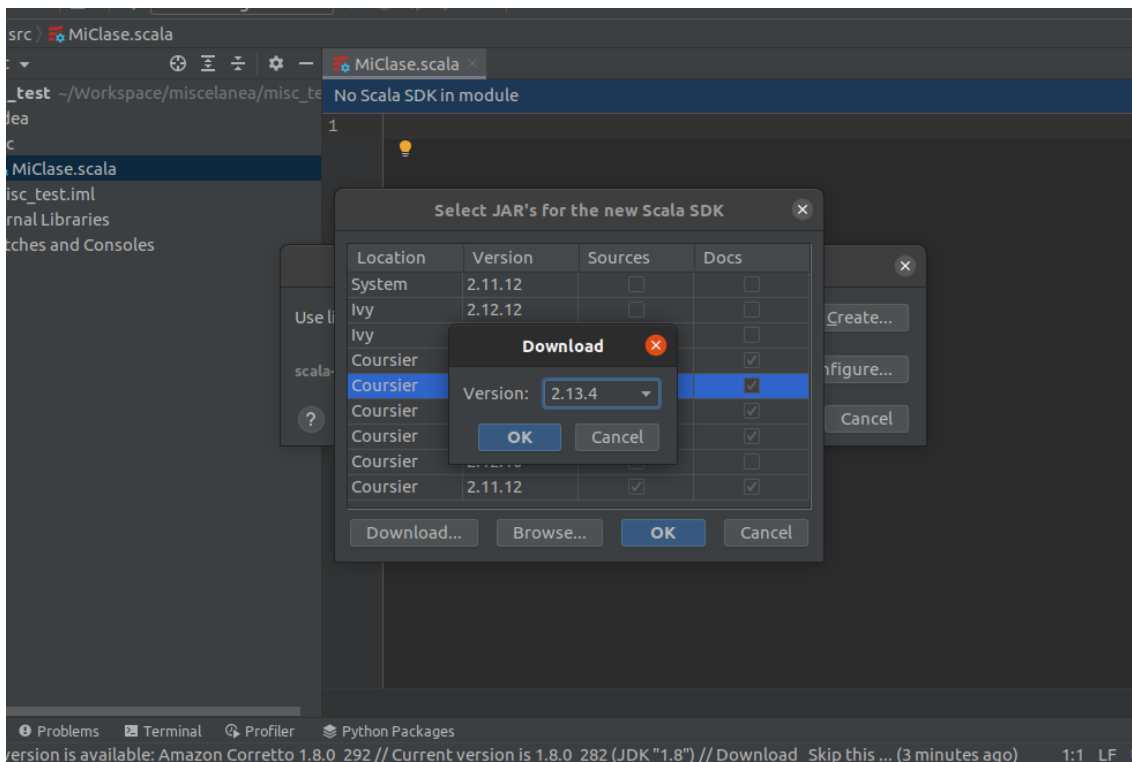
El IDE no lo reconoce correctamente y te plantea la opción de establecer un SDK de Scala. Clicka sobre la opción y te abrirá un pop-up para elegir la versión



En caso de que no te aparezca ninguna opción en este pop-up, tienes la opción de "create", donde te listará las versiones de Scala disponibles que podrías descargar:



En mi caso tengo disponible las distintas versiones de SDK de Scala, pero si no te apareciera ninguno, puedes descargar una versión nueva, haciendo clic en Download y seleccionas la versión - Versión recomendada de Scala 2.13.X:

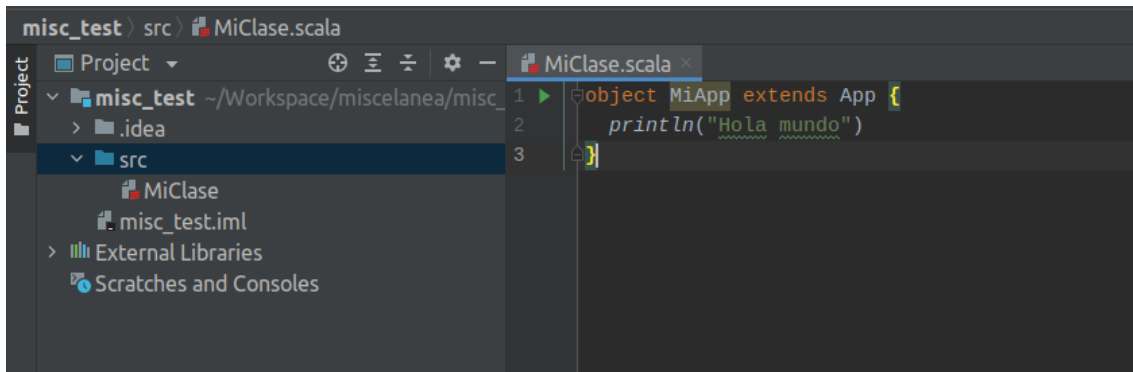


Una vez descargada e instalada la versión de SDK de Scala, deberían aparecer el fichero Scala disponible en el IDE.

Para terminar de hacer la comprobación, podemos escribir el típico “HolaMundo” y ejecutarlo, para ello, dentro del fichero MiClase.scala añadimos el siguiente fragmento de código:

```
object MiApp extends App {  
  println("Hola mundo")  
}
```

Quedando el fichero tal que:



Para ejecutar este primer programa, nos basta con darle al botón de `play` (Triángulo verde orientado hacia la derecha) que aparece a la izquierda de `object MiApp...`

Con esto tendremos nuestro primer programa ejecutado en Scala.