

## Programación Python

José Javier Galán Hernández:





# Programación Python

### 12. FUNCIONES



### 12. FUNCIONES

Bloque de código que se puede usar varias veces desde distintos puntos del programa.

Sintaxis:

```
def nombreFuncion():
    sentencias
```

Una función que no devuelve nada se llama subrutina (procedimiento)



## 12. FUNCIONES

#### Subrutina que recibe parámetros

```
In [7]: def Suma(numero1, numero2):
    print(numero1+numero2)

In [8]: Suma(2,234)
    236
```

#### Función que recibe parámetros y devuelve un parámetro

Se puede devolver mas de un parámetro separándolos por coma. Ejemplo return "hola", "adiós"



### 12. FUNCIONES

```
def Menu():
    print("1.0pción 1")
    print("2.0pción 2")
    print("3.0pción 3")
    print("4.Salir")

def Valida(minimo, maximo):
    opcion=0
    while opcion<minimo or opcion>maximo:
        opcion=int(input("Escribe una opción entre 1 y 4: "))
    return opcion
```

```
Menu()
opcion=Valida(1,4)
```

En este ejemplo creamos 2 funciones, la primera muestra un menú de opciones y la segunda chequea/valida que la opción introducida sea valida. Después hacemos uso de ambas.



### ...ahora...comencemos!

#### A programar!

#### **Listas y Diccionarios**

- 1. Programa que pide un numero de palabras a insertar (mínimo 7), se introduce esas palabras creando con ellas una lista que después se muestra.
- 2. Se pide un numero entre 1 y 7, más una palabra. El numero introducido indica la posición en la lista anterior cuyo valor será sustituido por la palabra introducida.
- 3. Se pide la posición de un elemento en la lista y una vez introducida se elimina dicha palabra.
- 4. Crea un diccionario de 10 palabras ingles-español y realiza 3 consultas a este diccionario
- 5. Añade 4 palabras mas al diccionario

#### For, funciones.

- 1. Introduce una lista de 10 palabras y muéstralas de la ultima a la primera.
- 2. Mediante funciones realiza un programa que simule una calculadora
  - Sumar
  - Restar
  - 3. Multiplicar
  - 4. Dividir
- 3. Introduce 10 números y guardaros en una lista, muéstralos mediante for.
- 4. Ordena la lista anterior y muéstrala

Avanzado: Juego del ahorcado.





