



Visualización avanzada



6. Librerías Bokeh y pygal

Son dos librerías que permiten añadir interactividad a nuestros gráficos, como ya hemos visto con pyplot.

- Bokeh es una librería nativa python que sigue la teoría de "gramática de gráficos" que está en la base de ggplot (y por tanto de plotnine). La diferencia es que el código es totalmente python y no ggplot.
- pygal permite hacer gráficos interactivos que se pueden incrustar en páginas html, pero en este caso como SVG (un formato gráfico vectorial).



bokeh

bokeh es una librería liderada por Anaconda, la empresa que promueve ese entorno. Pero se instala como cualquier otra librería python (con pip, o con conda).

https://docs.bokeh.org/en/latest/#

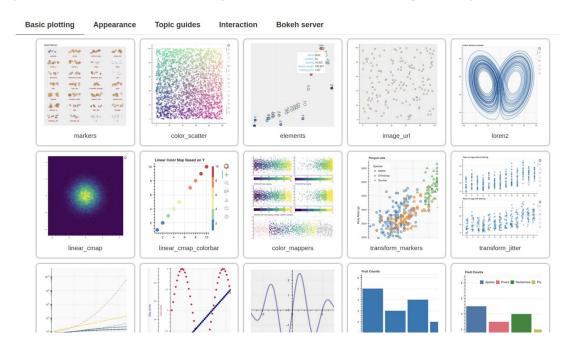
Como con todas estas librerías modernas, nos ofrecen un tutorial de iniciación que es la mejor manera de comenzar: https://docs.bokeh.org/en/latest/docs/first_steps.html#first-steps-overview



bokeh

Y como con el resto de librerías la documentación ofrece una galería exhaustiva de visualizaciones:

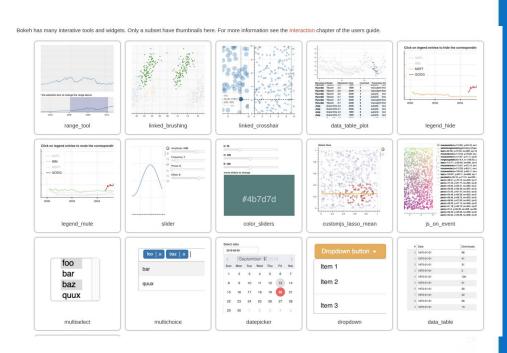
https://docs.bokeh.org/en/latest/docs/gallery.html





herramientas interactivas (widgets) con bokeh

Nos detendremos en estos widgets que proporcionan funcionalidad extra a nuestras visualizaciones: https://docs.bokeh.or g/en/latest/docs/user guide/interaction.ht ml#ug-interaction



6. pygal

Es una pequeña librería creada por Florian Mounier cuya especialidad es generar gráficos vectoriales SVG:

http://www.pygal.org/en/latest/index.html

Un gráfico vectorial, a diferencia de los que venimos manejando, se dibuja (se "rendea") justo en el momento en el que se accede. Tiene ventajas: https://www.selfmadedesigner.com/what-are-vector-graphics/

Y también inconvenientes: si son muchos puntos la visualización puede tardar demasiado en aparecer.

No dispone de muchos gráficos pre-definidos, lo veremos con relativa rapidez en este tema.

¡Gracias!

Pedro Concejero

pedro.concejerocerezo@gmail.com





