



HÖGSKOLAN
I SKÖVDE

Institutionen för informationsteknologi

KURSPLAN

Webbutveckling - Programmering av mobila applikationer G1F

Web development - Programming of mobile applications G1F

7.5 högskolepoäng/ECTS

Kurskod: IT351G

Kursplanen gäller från: 2015-01-01

Datum för fastställande: 2014-12-10

Version: 3

Ämne: Informationsteknologi

Huvudområde: Informationsteknologi

Utbildningsområde: Teknik

Utbildningsnivå: Grundnivå

1 Kursens benämning, omfattning och nivå

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns Webbutveckling - Programmering av mobila applikationer G1F och omfattar 7.5 högskolepoäng. Kursen tillhör grundnivå och har fördjupningsnivå G1F.

2 Mål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

- beskriva och redogöra för grundprinciperna inom mobilapplikationsprogrammering,
- beskriva och redogöra för fördelar och nackdelar med det objektorienterade programmeringsparadigmet när det gäller utveckling av mobila applikationer.
- tillämpa konstruktioner för händelsebaserade program med hjälp av tillgängliga klassbibliotek
- i projektform självständigt formulera och lösa ett programmeringsproblem
- skriftligt och muntligt presentera och redogöra för krav på och lösning för ett programmeringsproblem.

3 Innehåll

Kursen innehåller tillämpad applikationsutveckling för mobila plattformar, vidare behandlas koncept och termer inom objektorienterad programmering samt objektorienterad design som är nödvändiga för denna tillämpning. Teori och praktik konkretiseras med ett

antal övningar, inlämningsuppgifter och ett seminarium.

4 Undervisningsformer

Undervisningen består av föreläsningar, handledning och seminarier/gruppdiskussioner.

Undervisningen bedrivs normalt på svenska men undervisning på engelska kan förekomma.

5 Examination

Kursen bedöms med betygen Underkänd, Godkänd eller Väl godkänd.

För att få Väl godkänd (VG) på hel kurs krävs VG på hemtentamen och projektuppgift/seminariebidrag.

Poängregistrering av examinationen för kursen sker enligt följande system:

Examinationsmoment	Omfattning	Betyg
Hemtentamen	2 hp/ECTS	U/G/VG
Projektuppgift och seminariebidrag ¹	3.5 hp/ECTS	U/G/VG
Inlämningsuppgifter	2 hp/ECTS	U/G

¹ Deltagande på seminariet är obligatoriskt.

6 Behörighet

Kursen har följande högskolekurser som förkunskapskrav: Godkända kurser: IT120G-Grundläggande programmering med C++ G1N eller IT114G-Programmeringsmetodik G1N.

7 Ämne, huvudområde och utbildningsområde

Kursen tillhör ämnet informationsteknologi. Kursen ingår i huvudområdet informationsteknologi vid Högskolan i Skövde. Kursen kan även ingå i huvudområdet datalogi. Kursens utbildningsområde är teknik.

Varje kurs vid Högskolan i Skövde tillhör ett *ämne*. Ämnesindelningen används bland annat för uppföljning och kvalitetssäkring. Ett *huvudområde* är ett område inom vilket en examen kan utfärdas. *Utbildningsområde* är en indelningsgrund som används för regeringens tilldelning av resurser för utbildning på grundnivå och avancerad nivå.

8 Beslut om inrättande av kursen och fastställande av kursplan

Kursen är inrättad av Utbildningskommittén för informationsteknologi 2014-12-10. Denna kursplan är fastställd av Utbildningskommittén för informationsteknologi 2014-12-10. Kursplanen gäller från 2015-01-01.

9 Begränsningar i examen

Kursen kan inte ingå i examen med annan kurs, vars innehåll helt eller delvis överensstämmer med innehållet

i denna kurs.

10 Övrigt

Ytterligare information lämnas om kursen på Högskolans utbildningssidor på webben inför respektive kurstillfälle.

Nationella och lokala styrdokument för Högskolans verksamhet finns tillgängliga på Högskolans webbplats.

Efter kursen sker en utvärdering av utbildningen där studenternas erfarenheter och synpunkter inhämtas. Utvärderingens främsta syfte är att bidra till förbättringar av kursen. Studenterna ska informeras om resultatet av kursutvärderingen.

11 Kurslitteratur och övriga läromedel

Annuzzi Jr, J. (2014). *Introduction to Android Application Development*, 4 edition. CreateSpace Independent Publishing Platform. ISBN 978-1501023873.