

# **1 REngine Core**

## **1.1 Общие сведения**

REngine Core - трёхмерный графический движок, работающий на базе DirectX 7/8 и совместимый с версиями Windows 2000 и выше. Язык разработки: C/C++.

## **1.2 Основные требования к движку**

- способен выводить трёхмерную полигональную графику с поддержкой текстур;
- поддержка всех трёх осей для свободного позиционирования объектов в пространстве;
- события;
- возможность управления свободной камерой;
- окно;
- добавление объектов (obj?) в сцену;
- отображение сцены.

## **1.3 REngine**

- поддержка игрока с работающими коллизиями;
- поддержка собственного формата уровней - .rem (REngine Map);
- визуальный редактор уровней (REditor);
- обработка событий.

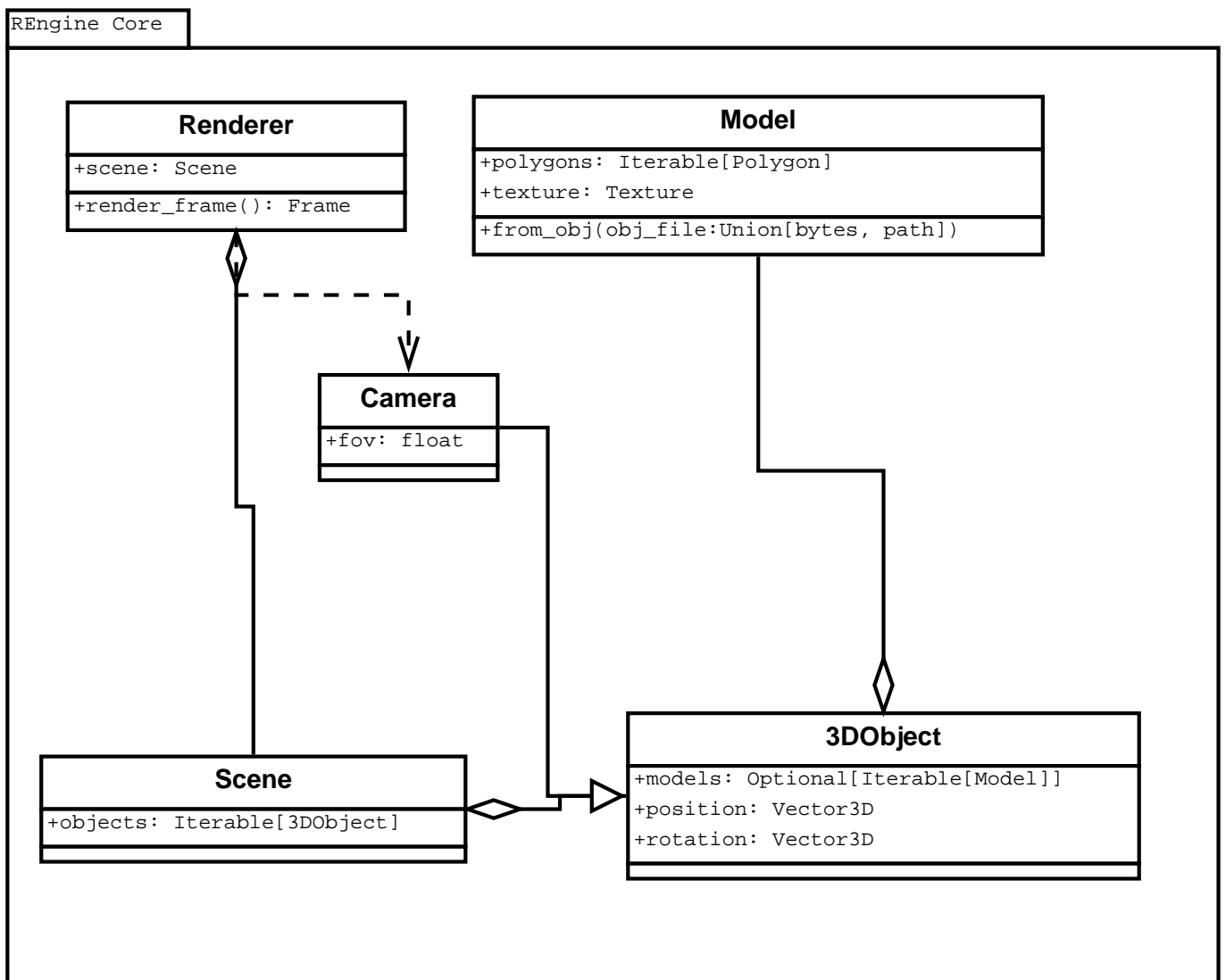


Рисунок 1.1 – Ранняя архитектура движка