SCC0201 Introdução à Ciência da Computação II

Diego Raphael Amancio

Ementa

- Introdução de conceitos avançados em linguagem de programação estruturada.
- 2. Análise de algoritmos: critérios de complexidade. Notação Assintótica. Análise do pior caso, melhor caso e caso médio.
- Paradigmas de projeto de algoritmos (indução, recursividade, divisão e conquista, etc.).
- 4. Algoritmos de ordenação (por inserção, seleção, partição) diretos e avançados,
- Algoritmos de busca (direta, seqüencial, indexada) em memória interna. Espalhamento (hashing).

Linguagem

- Linguagem C
- Ambiente de programação
 - CodeBlocks (opcional)
 - Disponível em: www.codeblocks.org

Bibliografia básica

- Ziviani, N. (2004). Projeto de Algoritmos com Implementações em Pascal e C. Editora Cengage Learning.
- Cormen, T.H.; Leiserson, C.E.; Rivest, R.L.; Stein, C. (2002).
 Algoritmos: Teoria e Prática. Editora Campus.
- Tenenbaum, A.M.; Langsam, Y.; Augenstein, M.J. (1995).
 Estruturas de Dados Usando C. Makron Books.
- Mizrahi, V.V. (2008). Treinamento em Linguagem C. Prentice Hall.
 - ☐ Há muito mais na biblioteca!

Recursos disponíveis

- Tidia (SCC0201)
 - Um dos principais meios de comunicação
 - Disponibilização de material da disciplina
 - Listas de exercícios
 - Anúncio de trabalhos
 - Notas

 Quem não estiver cadastrado no tidia, enviar email para <u>diego@icmc.usp.br</u>

Exercícios e trabalhos práticos

Exercícios em aula (entrega em papel)

 Aulas de exercício (entrega em papel e sistema)

Trabalhos práticos (entrega pelo sistema)

Sistema de entregas

- Run.codes
 - Matrícula necessita de um código:
 - (ver primeira página do tidia)
 - https://runcodes.icmc.usp.br (run.codes)

 Enunciados serão disponibilizados no run.codes e/ou no Tidia

Atendimento

- Definição de horários
 - Atendimento com professor
 - A definir

- Horário e local de atendimento PAE:
 - A definir

Critério de avaliação

- Provas
 - Prova P1
 - Prova Sub
 - Sub substitui obrigatoriamente a P1
- Trabalhos práticos obrigatórios e exercícios
- Média Final
 - Média final = 0.5*MP + 0.25*MT + 0.25*ME, se MP, MT >= 5.0; caso contrário, média final = mínimo(MP,MT,ME)
 - Exigência da USP: mínimo de 70% de freqüência

Dicas

 Fazer e refazer os exercícios propostos em aula

 Treinar com os exercícios das listas de exercícios

Perguntar caso existam dúvidas

Buscar e resolver novos exercícios

Formação de grupos

- Trabalhos práticos e exercícios submetidos no run.codes
 - Grupo de 6 alunos
 - Enviar esta semana por email.
- Tarefa desta quinta:
 - Definição de grupos