#### ФИО Самбуев Алдар Баирович

Инвариантное задание №3.1 по дисциплине «Базы данных»

## ИГРА

Название (РК)	Производитель NN	Мин игроков NN	Макс игроков NN	Мин возраст
Диксит	Libellud	3	6	8
Диксит	Asmodee	3	6	12
Монополия	Hasbro Inc	2	6	
Jungle	Asmodee	2	4	9

Название LIKE '[A-Яа-яА-Za-z]%'

Производитель LIKE '[A-Яа-яА-Za-z]%'

Мин игроков >= 1 AND Мин игроков <= Макс игроков

Макс игроков >= Мин игроков

## КЛИЕНТ

Ид_клиента (РК)	Фамилия	Имя NN	Дата рождения	Телефон (АК)	Почта (АК) NN	Адрес
K1	Петров	Петр		8-962-587-33-01	arpet@mail.ru	
K2	Швыркин	Василий	10.09.1988		vasvas@gmail.com	ул. Пионерская, 26-58

Ид клиента LIKE 'K[0-9A-Яа-яА-Zа-z]%'

Фамилия LIKE '[A-Яа-я]%' OR Фамилия IS NULL

Имя LIKE '[А-Яа-я]%'

Дата рождения <= CURRENT\_DATE OR Дата рождения IS NULL

# Почта LIKE <u>'%@%.%'</u>

Адрес LIKE '%, %' OR Адрес IS NULL

## *3AKA3*

Номер(РК)	Получение NN	Создан NN	Ид_клиента	Таб. номер	Название игры	Производитель игры	Количество
1	Самовывоз	12.09.2017 16:12					
2	Самовывоз	12.09.2017 16:14					
3	Доставка	13.09.2017 10:09					

Homep >= 1

Получение = 'Самовывоз' ОК Получение = 'Доставка'

Coздан <= CURRENT\_TIMESTAMP

# СОТРУДНИК

Таб. Номер(РК)	Фамилия NN	Имя NN
C01	Жуков	Дмитрий
C02	Васичкин	Сергей

Таб. Номер LIKE 'C[0-9][0-9]'

Фамилия LIKE '[A-Яа-я]%'

Имя LIKE '[А-Яа-я]%'

## Задание 4

#### 1. КЛИЕНТ ↔ ЗАКАЗ

<u>Тип связи:</u> Один-ко-многим (1:N)

#### Обоснование:

Один клиент может сделать МНОГО заказов

Один заказ принадлежит только ОДНОМУ клиенту

## 2. СОТРУДНИК ↔ ЗАКАЗ

Тип связи: Один-ко-многим (1:N)

## Обоснование:

Один сотрудник может вести МНОГО заказов

Один заказ обрабатывается только ОДНИМ сотрудником

3. ЗАКАЗ ↔ ИГРА

Тип связи: Многие-ко-многим (M:N)

### Обоснование:

Один заказ может включать МНОГО игр

Одна игра может быть во МНОГИХ заказах

#### Задание 5

1. Связь "Клиент — Заказ" (один-ко-многим)

В таблицу Заказ добавляем атрибут:

Клиент\_ID (внешний ключ, ссылается на Клиент.Из\_клиента)

2. Связь "Сотрудник — Заказ" (один-ко-многим)

В таблицу Заказ добавляем атрибут:

Сотрудник ID (внешний ключ, ссылается на Сотрудник. Таб номер)

3. Связь "Заказ — Игра" (многие-ко-многим)

Создаем новую промежуточную таблицу Заказ\_Игра с атрибутами:

Номер заказа (внешний ключ, часть составного РК, ссылается на Заказ. Номер)

Название игры (внешний ключ, часть составного РК, ссылается на Игра. Название)

Производитель (внешний ключ, часть составного РК, ссылается на Игра.Производитель)

Количество (дополнительный атрибут, целое число)

Задание 6

#### *3AKA3*

Номер(РК)	Получение NN	Создан NN	Клиент_ID NN	Сотрудник_ID NN
1	Самовывоз	12.09.2017 16:12		
2	Самовывоз	12.09.2017 16:14		
3	Доставка	13.09.2017 10:09		

#### ЗАКАЗ - ИГРА

Номер_заказа(РК) NN	Название_игры(РК) NN	Производитель NN	Количество NN
1	Самовывоз	12.09.2017 16:12	
2	Самовывоз	12.09.2017 16:14	
3	Доставка	13.09.2017 10:09	

#### Задание 7

Если каждый сотрудник может обработать только один заказ, а связь между ЗАКАЗ и СОТРУДНИК становится один-к-одному (1:1), потребуется добавить внешний ключ в таблице СОТРУДНИК: Добавить в таблицу СОТРУДНИК атрибут Обработанный\_заказ (FK на ЗАКАЗ.Номер), пометив его как UNIQUE:

Что помешает указать одного сотрудника в нескольких заказах?

Oграничение UNIQUE на Сотрудник\_ID в таблице ЗАКАЗ (или на Обработанный\_заказ в СОТРУДНИК): SQL-движок автоматически отклонит попытку связать сотрудника с вторым заказом, вызвав ошибку нарушения уникальности.