

де Винча Алексей

Unity-разработчик

Обо мне

Начинающий Unity разработчик с опытом участия в Game Jam'ах, работе в команде и опубликованными проектами на платформах Itch.io, Yandex Games и Google Play

День рождения:

19.09.1998

Место рождения:

Москва, Россия

Опыт работы

2017 - 2018

ПОВАР В РЕСТОРАНЕ KFC

Должность: работник кухни

Обязанности: приготовление блюд, поддержание рабочего места в чистоте, снабжение кухни продуктами, помощь/подмена на кассе.

2023 - наст. время

НЕЗАВИСИМЫЙ РАЗРАБОТЧИК

Начало выпуска и сотрудничества с платформой Yandex Games как независимого разработчика игр. Было выпущено около 5 игр часть из которых была удалена с платформы в связи с низким онлайн.

Обучение

2023

- Курс Unity, Junior уровень от ЯЮниор
- Курс Learn Unity Beginner/Intermediate от Code Monkey
- Курс Learn Unity Multiplayer от Code Monkey
- Книга "Паттерны проектирования на платформе .NET" Сергей Тепляков
- Книга "UNITY и C# Геймдев от идеи до реализации" Джереми Гибсон Бонд

2024

- Курс Learn C# Beginner от Code Monkey
- Курс Learn C# Advanced от Code Monkey
- Книга "Unity в действии" Джозеф Хокинг



Контакты

☎ +7 (985) 257 57 04

✉ alexisdevintcha@gmail.com

🌐 <https://github.com/AlexdV>

📍 Москва, Россия

Образование

Неоконченное высшее образование
МГТУ СТАНКИН 2018-2022

Навыки

- Unity • C#/.NET • LINQ • MVC
- SOLID
- Zenject • Reflex
- Git
- Rider • Profiler • Logcat
- UniTask • Addressables • UniRX • R3 • Localization • Cinemachine • Netcode
- DOTween • Animator
- Yandex SDK • GamePush SDK • JSON

Языки

- Русский - Родной
- Английский - B1
- Французский - B2