



Де Винча Алексей Михайлович

Мужчина, 24 года, родился 19 сентября 1998

+7 (985) 2575704 — Предпочтительно писать в мессенджерах

alexonnew@gmail.com — предпочитаемый способ связи

Другой сайт: <https://github.com/A1exdv/>

Проживает: Москва, м. Бабушкинская

Гражданство: Франция, Россия, есть разрешение на работу: Франция, Россия

Не готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Junior Unity разработчик

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость, частичная занятость, проектная работа, стажировка

График работы: полный день, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 1 год 3 месяца

Март 2022 —
настоящее время
1 год 3 месяца

Инди разработчик

a1exdv.itch.io/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

-

Изучал и практиковался в создании игры создавая прототипы игр и механик, а так же участия в джемах.

Образование

Неоконченное высшее

2020

Московский государственный технологический университет "Станкин", Москва

Информатика и вычислительная техника

Ключевые навыки

Знание языков

Русский — Родной

Английский — B1 — Средний

Французский — B2 — Средне-продвинутый

Навыки

Обучаемость Работа в команде C# Unity Blender 3D

Пользователь ПК Грамотная речь

Водительское удостоверение категории B Английский язык

Умение работать в команде Поиск информации в интернет Git SOLID

ООП IeoECS DOTS ECS DOTween Mirror

Опыт вождения

Имеется собственный автомобиль
Права категории В

Дополнительная информация

Обо мне

Здравствуйте,
Увлекаюсь разработкой игр примерно с 2015 года. Углубленно начал изучать Unity в начале 2022. Участвовал в Game Jams, где занимал высокие места.

Знаю основы ООП и Solid.

Умею работать с документацией в том числе на английском языке.

Опыт работы с Mirror, IcoECS, DOTween, Locomotion, PlayFab, Blender3D, A* Pathfinding.

Готов и буду рад обучаться новому.

<https://github.com/A1exdv>

Имеется несколько выпущенных инди игры: <https://alexdv1.itch.io/>

Есть несколько прототипов по типу:

- Co-op игра Kitchen Chaos (NetCode for GameObjects, Простенькая игра где нужно готовить и подавать заказанные блюда с возможностью играть по сети)

<https://github.com/A1exdv/Kitchen-Chaos>

- пошаговые бои (Делаю копию старой игры Pokemon Red)

- Простая мультиплеерная игра на подобию салок с использованием Mirror

<https://github.com/A1exdv/Co-op-Mirror-Game>

- Hyper Casual Game (игра в стиле Idle Action Farm)

- несколько 2D игр (бесконечный раннер и выживание с системой лидерборда. Все сделаны в рамках гейм джемов)

- тест DOTween (тестовый проект для изучения ECS от Unity и к нему прилегающих технологий по типу Jobs)

Всё можно найти на гитхабе или на итче.

Есть опыт работы в команде над проектом в рамках гейм джема. Получил навыки для работы в сжатые сроки, трезво оценивать свои текущие возможности и правильно распределять имеющиеся время для максимальной эффективности.

Рассматриваю варианты на должность junior/middle разработчика в офисе в Москве/ближайшем подмосковье или удаленная работа.

Имеется не полное высшее образование в техническом вузе СТАНКИН по специальности "Информатика и вычислительная техника" 3 курса.

Спасибо, что уделили моей вакансии время.