

Reporte del Tema Asignado.

Jesus Enrique Felix Estrella

Oscar Alfredo Velasquez Barraza

Christian Alberto Velasquez Covarrubias

Luis Sebastian Carmona De La Rosa

Edwin Raul Rios Torres

Alexis León

Pruebas de Software

Saul Grijailva Varillas

29 de noviembre 2017 Guaymas, Sonora.

**Reporte.**

**Introducción.**

Las pruebas de sistema también se refieren a la exactitud de la documentación del usuario. Una manera de lograr esto es utilizar la documentación para determinar la representación de los casos anteriores de prueba de sistema.

Esto es, una vez que se desea idear el caso de sobrecarga, se utilizará la documentación como guía para escribir el caso de prueba real.

**Prueba de documentación.**

Objetivos

* Evaluar con claridad y exactitud la información del usuario para determinar si el manual de procedimientos trabajara correctamente como parte integral del sistema.
* Revisar la documentación del proyecto contra las funcionalidades del sistema y su configuración.

**Documentación de usuario.**

Conjunto de documentación referida a las funciones del sistema sin hacer referencia al mecanismo de aplicación (construcción).

Está orientada a las personas que usarán el sistema (no a quien ha de mantenerlo)

Características:

* Puede (y suele) ser el primer contacto de los usuarios con la aplicación ha de proporcionar una visión inicial precisa del sistema.
* Ha de ser una información realista, no propaganda. Ejemplo: no debe señalar solo las nuevas ventajas, sino el conjunto
* Estará estructurada según varios grados de detalle, apropiados al estado de cada usuario. De esta forma, se podrá hacer un uso sencillo de ella sin necesidad de leerla toda.

**Contenido de la documentación.**

* Descripción funcional.
* Manual de instalación.
* Manual de introducción.
* Manual de referencia.
* Guía de operación o guía del operador.

**Prueba de Sistema de Seguridad critica.**

**Prueba de seguridad.**

Se utilizan para testear el esquema de seguridad intentando vulnerar los métodos utilizados para el control de accesos no autorizados al sistema.

* Hackers que intentan entrar al sistema por juego
* Empleados disgustados que tratan de irrumpir como forma de venganza
* Individuos deshonestos que buscan ganancias personales ilícitas

**Ejemplo.**

Durante la prueba de seguridad quien aplica desempeña el papel del individuo que desea entrar al sistema, este debe de buscar la forma de ingresar al sistema utilizando cualquier forma posible ya sea interna como externa.

Ejemplo: Un software personalizado que permita burlar cualquier tipo de defensa, así este podría saturar el sistema, negando el servicio a otros usuarios, así como dejar vulnerable al sistema para que al momento de la recuperación quede vulnerable.

**Resultado.**

Si se da el tiempo y los recursos suficientes una prueba de seguridad terminará por irrumpir el sistema, el papel del diseñador del sistema es que el costo de la irrupción sea mayor que el valor de la información que habrá de obtenerse.

**Referencias.**

* Pablo Suárez Carlos Fontela. (2003). Documentación y pruebas. 2003, de Anónima Sitio web: <http://materias.fi.uba.ar/7507/content/20101/lecturas/documentacion_pruebas.pdf>
* Guillermo Lemus. (2012). Tipos de pruebas de software . 27 de abr. de 2012, de Anónima Sitio web: <https://es.slideshare.net/GuillermoLemus/tipos-de-pruebas-de-software>
* Jorge Hernan Abad Londoño. (2005). TIPOS DE PRUEBAS DE SOFTWARE . miércoles, abril 06, 2005, de 2005 Sitio web: <ing-sw.blogspot.mx/2005/04/tipos-de-pruebas-de-software.html>
* M Esther Ferreiro Fdez. (2014). PRUEBAS Y DOCUMENTACIÓN. 2014, de Anónima Sitio web: <https://www.scribd.com/doc/49757398/PRUEBAS-Y-DOCUMENTACION>