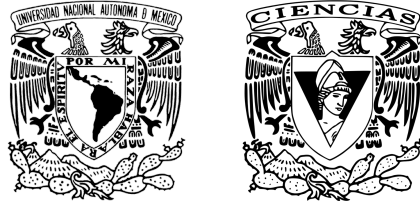


UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE CIENCIAS



Practica 01 :
Sistemas Operativos

Alex Gerardo Fernández Aguilar -314338097

1. Qué tipo de paradigma sigue C y explica en que consiste.

Es un lenguaje e Paradigma Imperativo y estructurado.
Es un lenguaje de datos estatico , debilmente tipado y de medio nivel

2. Que tipo de datos primitivos posee C y cual es valor representando en bytes, asi mismo pon los valores que pueden tomar

C posee 4 tipos , Basicos , Derivados , Enumerados y Vacio.

Basicos: int , char , float , double

Derivados : array, pointer, structure, union

Enumerados : enum

Vacio : Void

Y aqui su bytes y su representacion

char 1 byte 128 to 127

signed char 1 byte 128 to 127

unsigned char 1 byte 0 to 255

short 2 byte 32,768 to 32,767

signed short 2 byte 32,768 to 32,767

unsigned short 2 byte 0 to 65,535

int 2 byte 32,768 to 32,767

signed int 2 byte 32,768 to 32,767

unsigned int 2 byte 0 to 65,535

short int 2 byte 32,768 to 32,767

signed short int 2 byte 32,768 to 32,767

unsigned short int 2 byte 0 to 65,535

long int 4 byte -2,147,483,648 to 2,147,483,647

signed long int 4 byte -2,147,483,648 to 2,147,483,647

unsigned long int 4 byte 0 to 4,294,967,295

float 4 byte 6 decimales de precision

double 8 byte 15 decimales de precision

long double 10 byte 19 decimales de precision

3. Explica en que consiste fork con tus propias palabras

fork se usa pra crear nuevos procesos que se llaman hijo , los cuales corren concurrentemente , despues de crear un hijo , ambos procesos se ejecutan a la par , un hijo tiene el mismo registro.
En mis porpieas palabras consiste en la duplicacion de un proceso

4. ¿Por qué se usan valores 1 y 0 y no valores de True False?

Porque Bool no es un tipo primitivo en C

5. Investiga que es un apuntador, como funciona y como se usan

Un apuntador es un tipo de dato que guarda una localidad de memoria.
un apuntador se define con " *z se usa con el operador "

6. Dada tu formación, ya sea que uses Java o Python, menciona las diferencias entre C y el lenguaje que uses. (Si usas otro lenguaje usa ese)

Suelo utilizar c++ el cual es Orientado a Objetos , tambien uso python que es ademas de orientado a objetos es funcional , la diferencia principal entre estos lenguajes y C es que C es estructurado y como separa los datos de las funciones.

7. Investiga que es un Hilo, que es un proceso y como se pueden generar en C. (Si puedes agregar un ejemplo pequeño y simple)

n Hilo de ejecucion es una secuencia de instrucciones que se manejan independientes de otras.

bibliografia: https://en.wikipedia.org/wiki/C_data_types
<https://www.javatpoint.com/data-types-in-c>
<https://www.geeksforgeeks.org/fork-system-call>
<https://www.guru99.com/c-pointers.html>
[https://en.wikipedia.org/wiki/Thread_\(computing\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Thread_(computing))