НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ імені Ігоря Сікорського» ФАКУЛЬТЕТ ПРИКЛАДНОЇ МАТЕМАТИКИ

Кафедра системного програмування та спеціалізованих комп'ютерних систем

Лабораторна робота №3

з дисципліни

«Бази даних і засоби управління»

Тема: «Засоби оптимізації роботи СУБД PostgreSQL»

Виконав: студент III курсу

ФПМ групи КВ-82

Любчич I. Д.

Перевірив: Павловський В. І.

 $Mетою pоботи \in здобуття практичних навичок використання засобів оптимізації СУБД PostgreSQL.$

Завдання роботи полягає у наступному:

- 1. Перетворити модуль "Модель" з шаблону MVC лабораторної роботи №2 у вигляд об'єктно-реляційної проекції (ORM).
- 2. Створити та проаналізувати різні типи індексів у PostgreSQL.
- 3. Розробити тригер бази даних PostgreSQL.

Вимоги до пункту завдання №1

Для перетворення функцій, що реалізують запити до об'єктної бази даних, необхідно встановити бібліотеку sqlAlchemy, налаштувати програму на роботу з ORM, розробити класи-сутності для об'єктів-сутностей, представлених відповідними таблицями БД та пов'язаних зв'язками 1:М, М:М та 1:1 виконати опис схеми бази даних. Особливу увагу приділити контролю зовнішніх зв'язків між таблицями засобами ORM.

Замінити виклики запитів мовою SQL на відповідні запити засобами SQLAlchemy по роботі з об'єктами. Обов'язковим ϵ реалізація вставки, вилучення та редагування екземплярів класів-сутностей. Розробка запитів на генерацію даних та пошук екземплярів класів-сутностей вітається, але не ϵ обов'язковою.

Інтерфейси функцій (вхідні та вихідні аргументи функцій модуля "Модель") мають залишитись без змін.

Корисні посилання: тут і тут.

Вимоги до пункту завдання №2

Відповідно до варіанту індексування продемонструвати на прикладах запитів SQL SELECT підвищення швидкодії їх виконання з використанням індексів, а також пояснити чому для деяких випадків індексування використовувати недоцільно. При цьому для наочного представлення слід використати функцію генерування рандомізованих даних з лабораторної роботи №2, створивши необхідну кількість тестових даних. Навести 4-5 прикладів запитів SELECT (із виведенням результуючих даних), що містять фільтрацію, агрегатні функції, групування та сортування (у необхідних комбінаціях).

Корисні посилання: Hash, B-tree, GIN, BRIN.

Вимоги до пункту завдання №3

Створити тригер бази даних PostgreSQL відповідно до варіанта. Тригерна функція має включати обробку запису, що модифікується (вставляється або вилучається), умовні оператори, курсорні цикли та обробку виключних ситуацій. Виконати відлагодження тригера при різних вхідних даних, навівши 2-3 приклади його використання.

Корисні посилання: тут, тут.

Вимоги до інструментарію

- 1. Бібліотека для реалізації ORM <u>SQLAlchemy для Python</u> або інша з подібною функціональністю.
- 2. Середовище для відлагодження SQL-запитів до бази даних pgAdmin 4.
- 3. СУБД PostgreSQL 11-12.

Варіант:

№ варіанта	Види індексів	Умови для тригера
16	GIN, Hash	after delete, insert

Меню для навігації

- 1. <u>Завдання 1</u>
- 2. Завдання 2
- *3.* <u>Завдання 3</u>

Завдання 1

На рис. 1 наведено логічну схему бази даних "Командні спортивні змагання".

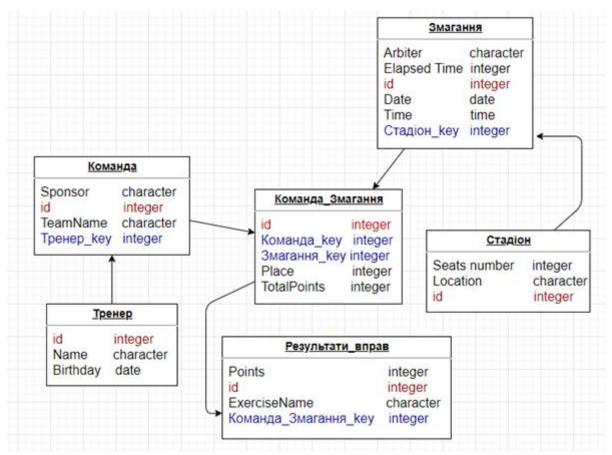


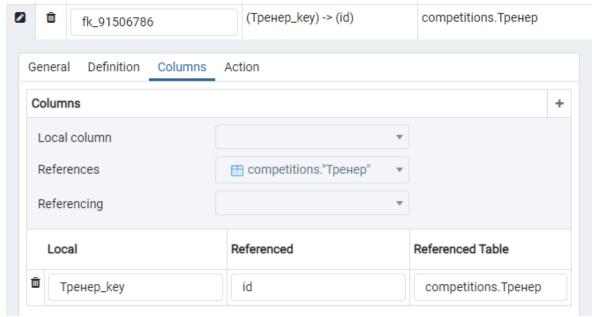
Рис. 1 – Логічна схема БД

Для вирішення задачі перетворення моделі з MVC у вигляд об'єктнореляційної проекції (ORM) використовується бібліотека .Net — Fluent NHibernate, яка ϵ однією з найпопулярніших для вирішення задач об'єктнореляційного відображення.

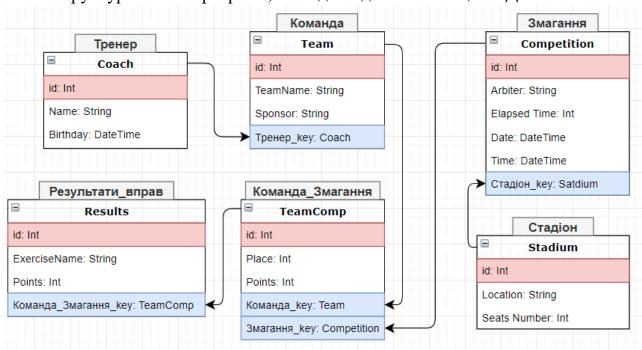
Представлення таблиць у класах полягає у представленні полів класів як колон таблиці. Для цього потрібно врахувати відповідність типів даних між сервером PostgreSQL і відповідною мовою програмування. Наприклад, типам даних date та time without time zone PostgreSQL відповідає один тип даних .NET – DateTime.

Для реалізації зовнішнього ключа у класі, який відповідає таблиці із зовнішнім ключем з відношенням до колонки таблиці А, потрібно додати поле типу класу, який відповідає таблиці А. Також потрібно написати відповідну команду для визначення цього поля як зовнішній ключ. Виглядає це так:

Після виконання дій з класом, у БД в таблиці «Команда» буде згенеровано зовнішній ключ і обмеження для зв'язку 1:1. Скріншот pgAdmin:



Структура класів програми, які відповідають таблицям БД:



Продемонструємо код лише для одного класу — Team («Команда»):

Клас для співвідношення даних класу з таблицею в БД:

Функція для додавання запису до таблиці:

```
public static void Insert(string teamName, string sponsor, int coachID)
{
    using (var session = DBHelper.OpenSession())
    {
        var team = new Team { TeamName = teamName, Sponsor = sponsor, CoachKey = session.Get<Coach>(coachID) };
        session.Save(team);
        session.Flush();
        session.Close();
    }
}
```

Функція для редагування запису в таблиці:

```
public static void Update(int id, string newTeam, string newSponsor, int newCoachID)
{
    using (var session = DBHelper.OpenSession())
    {
        var persistent = session.Get<Team>(id);
        persistent.TeamName = newTeam;
        persistent.Sponsor = newSponsor;
        persistent.CoachKey = session.Get<Coach>(newCoachID);
        session.Update(persistent);
        session.Flush();
        session.Close();
    }
}
```

Функція для видалення запису з таблиці:

```
public static void Delete(int id)
{
    using (var session = DBHelper.OpenSession())
    {
        session.Delete(session.Get<Team>(id));
        session.Flush();
        session.Close();
    }
}
```

Інші класи та функції реалізовані аналогічно.

Завдання 2

Створення та аналіз індекса GIN

Оскільки GIN — індекс, який використовується для повнотекстового пошуку, аналіз проводиться на текстових даних. Індекс створюється на стовпцях типу tsvector. Для дослідження використаємо таблицю *info* з єдиною колонкою *name* типу tsvector. До таблиці було додано 1 000 000 рандомізованих даних та декілька рядків вручну. Для аналізу швидкодії запитів будуть використовуватись рядки, які зустрічаються найчастіше й найрідше.

Дізнаємось рядки для аналізу: 12 select name, count(name) as cnt from info group by name order by cnt DESC Data Output Messages Explain Notifications name cnt tsvector bigint 'blade':1 38834 2 'north':1 38824 3 'z':1 38683 'tuvwxyz':1 38678 Найчастіше: оберемо 'blade та 'north'. 12

select name, count(name) as cnt from info group by name order by cnt ASC Data Output Messages Explain Notifications name cnt bigint tsvector 1 'array':1 2 3 'thing':1 'abcdefghij':1 19293 3 4 'opgrstuvwx':1 38068

Найрідше: оберемо 'array i 'thing'.

Виконаємо пошук записів за цими словами без використання індексів.



Середній час виконання запиту: 632 ms.

```
select * from info where name @@ to_tsquery('blade');

✓ Successfully run. Total query runtime: 722 msec. 38834 rows affected.

✓ Successfully run. Total query runtime: 688 msec. 38834 rows affected.

✓ Successfully run. Total query runtime: 653 msec. 38834 rows affected.

Середній час виконання запиту: 687 ms.
select * from info where name @@ to_tsquery('array');

✓ Successfully run. Total query runtime: 694 msec. 2 rows affected.

✓ Successfully run. Total query runtime: 620 msec. 2 rows affected.

✓ Successfully run. Total query runtime: 620 msec. 2 rows affected.

Середній час виконання запиту: 652 ms.
select * from info where name @@ to_tsquery('thing');

✓ Successfully run. Total query runtime: 684 msec. 3 rows affected.

✓ Successfully run. Total query runtime: 690 msec. 3 rows affected.

✓ Successfully run. Total query runtime: 690 msec. 3 rows affected.
```

Середній час виконання запиту: 672 ms.

Тепер створимо індекс GIN на колонці name:



Виконаємо попередні команди знову.

```
select * from info where name @@ to_tsquery('north');
  ✓ Successfully run. Total query runtime: 111 msec. 38824 rows affected.
  ✓ Successfully run. Total query runtime: 104 msec. 38824 rows affected.
  ✓ Successfully run. Total query runtime: 107 msec. 38824 rows affected.
Середній час виконання запиту: 107 ms.
 select * from info where name @@ to_tsquery('blade');
  ✓ Successfully run. Total query runtime: 105 msec. 38834 rows affected.
  ✓ Successfully run. Total query runtime: 115 msec. 38834 rows affected.
  ✓ Successfully run. Total query runtime: 117 msec. 38834 rows affected.
Середній час виконання запиту: 112 ms.
 select * from info where name @@ to_tsquery('array');

    Successfully run. Total guery runtime: 48 msec. 2 rows affected.

    Successfully run. Total query runtime: 47 msec. 2 rows affected.

    Successfully run. Total query runtime: 42 msec. 2 rows affected.

Середній час виконання запиту: 46 ms.
 select * from info where name @@ to_tsquery('thing');

    Successfully run. Total query runtime: 43 msec. 3 rows affected.

    Successfully run. Total query runtime: 42 msec. 3 rows affected.

    Successfully run. Total query runtime: 44 msec. 3 rows affected.
```

Середній час виконання запиту: 43 ms.

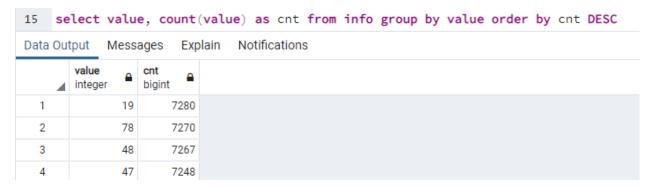
Як бачимо, час виконання запитів для даних, які найчастіше зустрічаються, зменшився майже в 6 разів, для тексту, який зустрічається найрідше — приблизно в 14.

Отже, індексування GIN значно пришвидшило пошук і за текстом, який часто зустрічається, і, у більшій мірі, за текстом, який зустрічається найрідше.

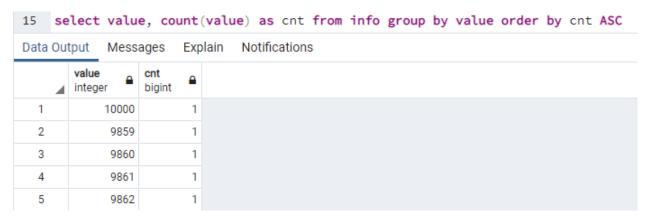
Створення та аналіз індекса НАЅН

НАЅН-індекси працюють тільки з простими умовами рівності. Хешіндекс може бути використаний лише за умови, що стовпець, який індексується, бере участь у порівнянні з оператором «=». Для дослідження використаємо таблицю *info* з єдиною колонкою *value* типу integer. До таблиці було додано 1 000 000 рандомізованих чисел. Для аналізу швидкодії запитів будуть використовуватись рядки, які зустрічаються найчастіше й найрідше.

Дізнаємось рядки для аналізу:

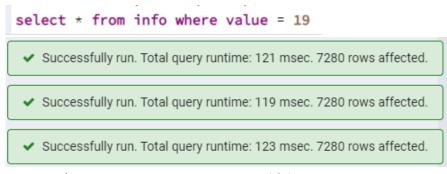


Найчастіше: оберемо числа 19 та 48.



Найрідше: оберемо числа 10000 та 9860.

Виконаємо пошук записів за цими рядками без використання індексів.



Середній час виконання запиту: 121 ms.

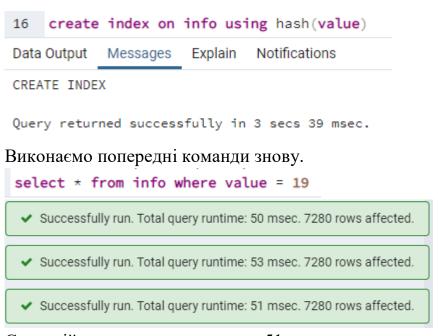
select * from info where value = 48 Successfully run. Total query runtime: 128 msec. 7267 rows affected. Successfully run. Total guery runtime: 132 msec. 7267 rows affected. ✓ Successfully run. Total query runtime: 115 msec. 7267 rows affected. Середній час виконання запиту: 125 ms. select * from info where value = 10000 Successfully run. Total query runtime: 117 msec. 1 rows affected. Successfully run. Total query runtime: 110 msec. 1 rows affected. Successfully run. Total query runtime: 115 msec. 1 rows affected. Середній час виконання запиту: 114 ms. select * from info where value = 9860 Successfully run. Total query runtime: 112 msec. 1 rows affected.

Successfully run. Total query runtime: 120 msec. 1 rows affected.

Successfully run. Total query runtime: 114 msec. 1 rows affected.

Середній час виконання запиту: 115 ms.

Тепер створимо індекс Hash на колонці value



Середній час виконання запиту: 51 ms.

```
select * from info where value = 48

✓ Successfully run. Total query runtime: 53 msec. 7267 rows affected.

✓ Successfully run. Total query runtime: 51 msec. 7267 rows affected.

✓ Successfully run. Total query runtime: 56 msec. 7267 rows affected.

Середній час виконання запиту: 53 ms.
select * from info where value = 10000

✓ Successfully run. Total query runtime: 43 msec. 1 rows affected.

✓ Successfully run. Total query runtime: 41 msec. 1 rows affected.

✓ Successfully run. Total query runtime: 47 msec. 1 rows affected.

Середній час виконання запиту: 44 ms.
select * from info where value = 9860

✓ Successfully run. Total query runtime: 49 msec. 1 rows affected.

✓ Successfully run. Total query runtime: 49 msec. 1 rows affected.

✓ Successfully run. Total query runtime: 45 msec. 1 rows affected.

✓ Successfully run. Total query runtime: 45 msec. 1 rows affected.
```

Середній час виконання запиту: 46 ms.

Як бачимо, час виконання запитів для даних, які найчастіше зустрічаються, зменшився приблизно в 2.5 рази. Для даних, які зустрічаються найрідше — приблизно в стільки ж.

Отже, індексування НАSH значно пришвидшило пошук і за значеннями, які часто зустрічається, і за значеннями, які зустрічаються найрідше. Використання цього індексу має місце, якщо на сервер часто надходять запити типу «..where param = ...». Якщо ж на це поле також можуть надходити запити з порівнянням (<, >) — індексування BTREE виконуватиме свою роботу краще.

Завдання 3

Логіка тригера

Створений тригер спрацьовує після видалення або додавання запису. Тригер було побудовано для таблиці «Результати_вправ». Якщо маємо операцію видалення, виводимо повідомлення про успішне видалення. Якщо маємо операцію додавання запису, перевіряємо чи знаходиться значення поля «Points» в межах дозволу, якщо ні — видаляємо доданий запис, виводиться повідомлення про помилку. Також, якщо був доданий запис із результатом команди в змаганні, який вже записаний, повторний запис буде видалено, також виводиться повідомлення про помилку.

Команда створення тригеру:

```
1 create or replace function Trigger01() returns trigger as $$
   DECLARE
 3
      crs Cursor for select * from competitions."Результати_вправ";
     row competitions. "Результати_вправ"%rowtype;
 4
 5 ▼ BEGIN
        IF(TG_OP = 'DELETE') THEN
 6
 7
          raise notice 'record was successfully deleted';
 8
          return old:
        ELSEIF(TG_OP = 'INSERT') THEN
9
          IF new."Points" < 0 THEN</pre>
10 ▼
11
            raise notice 'Points number cannot be less than zero';
            delete from competitions. "Результати_вправ" where id = new.id;
12
            return NULL;
13
          END IF;
          FOR row in crs loop
16
            IF new.id = row.id THEN CONTINUE;
17
            END IF:
18 ▼
            IF new."ExerciseName" = row."ExerciseName" AND
                new. "Команда_Змагання_key" = row. "Команда_Змагання_key" THEN
19
              raise notice 'Repeatable records are not allowed';
20
              delete from competitions. "Результати_вправ" where id = new.id;
21
22
              return NULL;
23 ▼
            END IF;
          END loop;
24
25
          raise notice 'Successful insertion';
26
          return new;
        END IF;
27
28 END;
29
    $$ language plpgsql;
Data Output Messages Explain Notifications
```

CREATE FUNCTION

Query returned successfully in 58 msec.

Підключення тригеру до таблиці «Результати вправ»:

- 1 create trigger trig01
 2 after delete or insert
- 3 on competitions. "Результати_вправ"
- 4 for each row execute procedure competitions.trigger01();

Data Output Messages Explain Notifications

CREATE TRIGGER

Query returned successfully in 50 msec.

Таблиця «Результати вправ» до видалення запису:

1 SELECT * FROM competitions."Результати_вправ"
2 ORDER BY id ASC

Data Output Messages Explain Notifications

4	Points integer	*	id [PK] integer		ExerciseName character varying	Команда_Змагання_key integer	ø
1		56		24	Ex1		13
2	66	66		25	EXEX2		14
3		55		26	Ex1		1
4		55		27	Ex2		1
5	4	44		28	Ex2		1
6	4	45		29	Ex2		1
7	15	55		30	Ex1		1
8	14	43		31	Ex1		1
9	(60		32	Push ups		1
10	2	23		33	Pull ups		1

Видалення запису:

- 1 delete from competitions."Результати_вправ"
- 2 where id = 24

Data Output Messages Explain Notifications

ЗАМЕЧАНИЕ: record was successfully deleted
DELETE 1

Query returned successfully in 53 msec.

Результат:

select * from competitions."Результати_вправ"

Dat	a Output I	Messages Exp	lain Notifications		
4	Points integer	id [PK] integer	ExerciseName character varying	Команда_Змагання_key integer	can't
1	55	26	Ex1		15
2	55	27	Ex2		16
3	44	28	Ex2		17
4	45	29	Ex2		18
5	155	30	Ex1		13
6	143	31	Ex1		14
7	666	25	EXEX2		14
8	23	33	Pull ups		15
9	60	32	Push ups		14

Додавання записів, які ϵ недопустимі:

```
insert into competitions. "Результати_вправ" ("Команда_Змагання_key", "ExerciseName", "Points") values (13, 'someName', -4);

Data Output Messages Explain Notifications

3AMEYAHWE: Points number cannot be less than zero
3AMEYAHWE: record was successfully deleted

INSERT 0 1

Query returned successfully in 44 msec.

4 insert into competitions. "Результати_вправ" ("Команда_Змагання_key", "ExerciseName", "Points") values (15, 'someName', 100);

Data Output Messages Explain Notifications

3AMEYAHWE: Repeatable records are not allowed
3AMEYAHWE: record was successfully deleted

INSERT 0 1

Query returned successfully in 41 msec.
```

Додавання допустимого запису:

```
4 insert into competitions. "Результати_вправ" ("Команда_Змагання_key", "ExerciseName", "Points") values (15, 'newName', 100);

Data Output Messages Explain Notifications

ЗАМЕЧАНИЕ: Successful insertion
INSERT 0 1

Query returned successfully in 44 msec.
```

Результат:

Data Output Messages Explain Notifications							
4	Points integer	id [PK] integer	ExerciseName character varying	Команда_Змагання_key integer	Ø.		
1	55	26	Ex1		15		
2	55	27	Ex2		16		
3	44	28	Ex2		17		
4	45	29	Ex2		18		
5	155	30	Ex1		13		
6	143	31	Ex1		14		
7	666	25	EXEX2		14		
8	23	33	Pull ups		15		
9	60	32	Push ups		14		

Було додано додано тільки один запис. Недопустимі були відразу видалені функцією тригера. Отже, тригер працює правильно.