

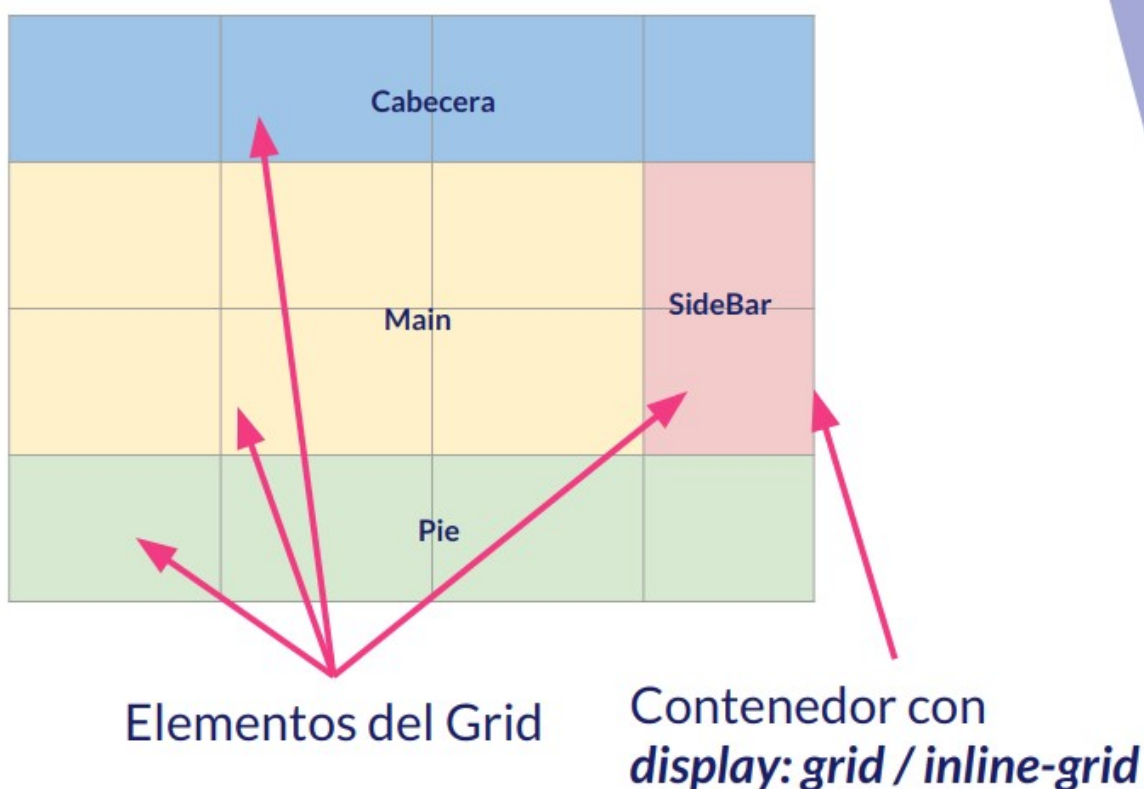
## INTRODUCCIÓN

A idea principal que hai detrás da maquetación **GRID** é que vamos a ter un elemento, é dicir, unha etiqueta que nos vai a permitir controlar propiedades dos elementos que contén e establecer **estruturas complexas** para distribuílos.

Polo tanto, nesta situación, imos a poder distinguir dous tipos de elementos:

- O **contedor GRID** que terá asignada a propiedade CSS `display:grid` ou `display:inline-grid` a estrutura e as propiedades dos elementos que contén.
- Os **elementos GRID** que son os elementos que están dentro do contedor, elementos que distribuiremos e cuxas propiedades modificaremos.

De maneira visual podemos ver unha distribución dos elementos na seguinte imaxe:



Pero, ¿que poderemos modificar dende o contedor?:

- A estrutura en filas e columnas e a separación entre elas.
- Definir áreas do GRID con nome.
- A aliñación horizontal e vertical dos elementos do GRID e do propio GRID dentro do elemento que o contén.

É dicir, vamos a poder controlar propiedades que empregamos para maquetar e ademáis, vamos a poder maquetar de maneira moito máis áxil a como o facemos coas técnicas tradicionais de maquetado.