

ESTILOS POR DEFECTO

Unha cousa que parece obvia pero que con frecuencia se esquece cando comezamos a traballar con HTML e CSS é o feito de que os navegadores teñen as súas propias follas de estilos que se aplican aos distintos elementos co obxectivo de facer as páxinas sen estilos máis visibles.

Istos estilos non teñen porqué coincidir de un navegador a outro e se queremos consistencia a través dos distintos navegadores sóense usar as chamadas **follas de RESETEO CSS**

Estas follas serven para eliminar certas características que impoñen os navegadores.

Hai certos aspectos sobre este tema que debemos considerar:

- Este tipo de follas de estilos para Resetear son usadas por Frameworks CSS (como Bootstrap) que buscan que todas as páxinas sempre se visualicen igual independentemente do navegador.
- Se as usas deben ser adaptadas a cada proxecto.
- Hai que empregalas con coidado porque podemos eliminar estilos que dabamos por sentado.
- O traballo posterior despois de usalas é maior pero o resultado é máis personalizado.

Hai dúas follas de reseteo que son moi usadas:

Hoja de Reseteo de ERIC Meyer

Hoja de Reseteo de HTML5 Doctor

PREFIXOS

Como xa comentamos, CSS3 é unha especificación modular, extensa e que se iba implantándose pouco a pouco.

Os distintos navegadores conforme dan soporte a propiedades experimentais o que fan é engadirlles un prefixo para indicar que eles sí lles deron soporte antes de que sexan soportadas polos demais ou antes de que sexan parte do estándar.

Estos son os chamados **prefixos de navegadores** e teñen unha sintaxe similar á seguinte:

```
a {  
  -webkit-transition: -webkit-transform 1s;  
  transition: -ms-transform 1s;  
  transition: transform 1s;  
}
```

Os valores máis comúns desos prefixos son:

- webkit** para Chrome, Safari, novas versións de Opera e para Firefox para iOS
- moz** para navegadores Firefox que non sexan para iOS
- o** para versións antigas de Opera
- ms** para Internet Explorer e Microsoft Edge

O problema que surge é que nos, como desenvolvedores non sabemos cando empregalo. CSS3 é unha especificación longa con moitos módulos e é practicamente imposible saber cando hai que engadir istos prefixos ou cando as propiedades deixaron de ser experimentais.

En todo caso, temos varias ferramentas para elo.

- ShoudlIPrefix
- Autoprefixer