```
نام: دیباگ
```

نویسنده: دانیال خراسانیزاده

درس: برنامهنویسی پیشرفته - بهار ۱۴۰۰

تاریخ: پنجم مارس 2021

سوال اول:

خروجي:

Zero Found

1

0

1

9

115

2400

74057

3175200

180633600

18446744073494803252

تغييرات:

- هدر math.h برای سازگاری با +++ Cmath تغییر داده شد.
- به خاطر کوچک بودن اندازه دیتا تایپ long long و همچنین نیاز نداشتن به اعداد منفی تایپ متغیر b به unsigned long تغییر داده شده و خروجی تمام توابع نیز با این تغییر سازگار شد.
- در تابع producingTheFactorialFractions متغیر گلوبال b متغیر گلوبال b متغیر گلوبال b میشد.
- در حلقه تابع producingTheFactorialFractions هر بار به جای محاسبه مقدار فاکتوریل شمارنده حلقه مقدار فاکتوریل ۱۰ محاسبه می شد.

• در شرط درون حلقه تابع CheckZeros به جای دو مساوی یک مساوی قرار گرفته بود و هربار به جای مقایسه، انتساب صورت می گرفت.

سوال دوم:

خروجی: وابسته به ورودی

تغييرات:

- متغیر Count در شروع مقدار دهی نشده بود و ممکن بود مقدار خروجی صحیح نباشد، به همین دلیل با صفر مقدار دهی شد.
- شرطهای دو حلقه تا مقدار مساوی اندازه چک میشد که با توجه به شروع آرایه از صفر یکی بزرگتر از تعداد اصلی بود.
 - در شرط (sArr[i][j] == specificChar) به جای دو مساوی یک مساوی قرار
 گرفته بود و هربار به جای مقایسه، انتساب صورت می گرفت.

سوال سوم:

خروجی: وابسته به ورودی

تغييرات:

- در هنگام ساخت node جدید در تابع push اشاره گر به عضو بعدی node روی NULL ست نمی شد.
 - در تابع push وقتی که به لیست خالی عضوی اضافه میشد تنها front تغییر می کرد.
- در تابع ۱۹۵۹ اگر لیست تنها یک عضو داشت حذف به درستی انجام نمی شد و اشاره گر ۲ear دچار مشکل می شد.
 - در تابع 00 هنگام حذف عضو، مموری اختصاص داده شده به آن پاک نمی شد و مموری لیک بوجود می آمد.
 - در تابع Search اگر عضو اول با دیتای مورد جستوجو مطابقت نداشت به اشتباه ارور نمایش داده شده و بقیه لیست چک نمی شد.
 - در تابع ۲۵۹۳ اگر لیست تنها یک عضو داشت حذف به درستی انجام نمی شد و اشاره گر front دچار مشکل می شد.
 - در تابع ۲۹۵۹ حلقه تا زمانی که node==NULL شود پیش میرفت و حذف عضو به درستی انجام نمی شد.
- در تابع 51Ze متغیر شمارنده مقداردهی اولیه نشده بود و ممکن بود در شروع مقداری غیر از صفر داشته باشد و به همین دلیل سایز اشتباهی را خروجی دهد.
- در تابع average متغیر شمارنده مقداردهی اولیه نشده بود و ممکن بود در شروع مقداری غیر از صفر داشته باشد.

سوال چهارم:

خروجى: 78

تغییرات: کد باگ نداشت و صرفا ساختار آن را از شکل زبان سی به شکل زبان سی پلاس پلاس تغییر دادم.

سوال پنجم:

خروجی:

50

2

تغییرات: کد باگ نداشت و صرفا ساختار آن را از شکل زبان سی به شکل زبان سیپلاسپلاس تغییر دادم.

سوال ششم:

خروجى: 513

تغییرات: کد باگ نداشت و صرفا ساختار آن را از شکل زبان سی به شکل زبان سی پلاس پلاس تغییر دادم.

سوال هفتم:

خروجى: 3

تغییرات: کد باگ نداشت و صرفا ساختار آن را از شکل زبان سی به شکل زبان سیپلاسپلاس تغییر دادم.

سوال هشتم:

خروجي: Be WooW

تغییرات: کد باگ نداشت و صرفا ساختار آن را از شکل زبان سی به شکل زبان سیپلاسپلاس تغییر دادم.