

HANGMAN

- محدودیت زمان: ۱ ثانیه
- محدودیت حافظه: ۲۵۶ مگابایت

این لینک ، روند بازی رو کامل توضیح داده :

<https://www.youtube.com/watch?v=leW9ZotUVYo>

خب همونطور که دیدین ، اول یک نفر یک کلمه ای رو انتخاب میکنه ، بعد ما تعداد حروف این کلمه رو به بقیه نفرات نشون میدیم ، و اونا باید حدس بزنن چه حروفی در این کلمه وجود داره ، اما با هر حدس غلط ، "من" بازی ما یه قدم به "هنگ" نزدیک تر میشه :)((

اول بازی ، یک کلمه دلخواه رو به صورت main argument از کاربر میگیریم و در هر مرحله باید محتوایی که در فیلم یوتیوب ، روی تخته کشیده میشد رو نشون بدیم:

۱. چقدر از کلمه درست پر شده ،

۲. حدس های اشتباه چیا بودن و

۳. چقدر از آدم ما تا الان کشیده شده.

و در پایان بازی هم نشون میدیم که فرد برنده شده یا نه.

- حتما سعی کنین طراحی کدتون به صورت **functional** باشه.
- حواستون باشه که ، حروف بزرگ و کوچک هیچ فرقی باهم ندارن و اونا رو باید یکی فرض کنین.

بخش امتیازی :

- میتونین یه گزینه داشته باشین که در هر مرحله از بازی ، کاربر بتونه کلمه رو به صورت یکجا وارد کنه و اگه درست حدس زده بود برنده بشه.

Hangman is a good game, It teaches you that by sayin the wrong words you could end someone's life.

صف اولویت دار!

پی دی اف سوال آپلود شده است.

دیی‌اگ!

در این سوال یک مجموعه کد که از طریق این لینک قابل دانلود می‌باشد وجود دارد که شما باید ابتدا کد را با کمک دیی‌اگ تصحیح و در نهایت خروجی آن‌ها را در فایل pdf قرار دهید در فایل پاسخ نهایی مشکلات هر تکه کد نیز باید مشخص شود. دقت شود که بعضی از کدها صرفاً جنبه‌ی آموزشی دارد و ممکن است هیچ غلطی در آن‌ها وجود نداشته باشد.

یکی از موارد زیر را به دلخواه انتخاب کنید و انجام دهید. (دیگر موارد نمره‌ی امتیازی دارد):

- نوشتن unit test برای تعدادی کد دلخواه با استفاده از توضیحات داده شده و کتابخانه‌های آماده مانند xUnit
- نوشتن assertion برای تعدادی کد دلخواه
- علاوه بر دیی‌اگ کردن عادی دیی‌اگ کردن به کمک پرینت کردن در فایل با فرمت توضیح داده شده در کلاس