

DESEÑO DE INTERFACES

PRÁCTICA CERO

Diseña una ventana simple en el lenguaje de programación e IDE de tu elección con los elementos básicos que consideres.

Sube un documento en .pdf con capturas de pantalla de la misma, identificando cada uno de los elementos funcionales de interfaz que la componen.

A continuación, analiza y describe cada uno de los elementos presentes en la ventana diseñada desde la perspectiva de un programador.

Vuelve a realizar un análisis, con su descripción asociada, cada uno de los elementos presentes en la ventana diseñada desde la perspectiva de un usuario.

Documentación a entregar :

Archivo APELLIDO1_APELLIDO2_NOMBRE_Practica_cero.pdf