

# Занятие 6. 26.02.2024

## Задача 1

Пусть задан класс `Student`, который можно описать записью:

```
1 record Student (String name, int age) { }
```

Пусть вам потребовалось отсортировать список студентов `List<Student>` по имени. Для этого можно использовать метод `.sort`. Однако, метод `.sort` использует для сортировки либо естественный порядок, если класс реализует интерфейс `Comparable<T>`, либо требует в качестве параметра реализацию интерфейса `Comparator<T>`. Так как класс `Student` не реализует естественный порядок, то следует реализовать интерфейс `Comparator`. Напишите статический метод для сортировки студентов по имени, реализовав нужный компаратор с помощью анонимного класса:

```
1 public static List<Student> sortByName(List<Student> students);
```

## Задача 2

Реализуйте сортировку списка элементов `Student` по возрасту, передав в метод `.sort` реализацию `Comparator` с использованием лямбда-выражения.

```
1 public static List<Student> sortByAge(List<Student> students);
```

## Задача 3

Анонимные классы одновременно являются вложенными нестатическими классами (Inner Classes). Такие классы связываются с родительскими классами, становясь объектами-компаньонами для тех объектов включающего класса (Outer Class), в которых произошло создание объекта анонимного класса. Таким образом, они имеют доступ к внутренним данным включающего класса. Проиллюстрируем это.

Пусть задан класс `StudentGroup`, моделирующий группу студентов:

```

1 final class StudentGroup {
2     public StudentGroup(List<Student> students) {
3         this.students = students;
4     }
5
6     StudentGroup addStudent(Student s) {
7         this.students.add(s);
8         return this;
9     }
10
11     Iterable<String> overNames() {
12         // To Do
13     }
14     private final List<Student> students;
15 }

```

Необходимо реализовать с помощью анонимных классов (и/или лямбда-выражений) метод `overNames()`, который возвращает объект реализующий интерфейс `Iterable<String>` таким образом, чтобы при обходе этого `Iterable` возвращались имена студентов, а не сами объекты `Student`. Кроме того, такой итератор от `Iterable` можно было бы брать много раз. Пример:

```

1 var g = new Group(new ArrayList<>());
2 g.addStudent(new Student("Ann", 18));
3 g.addStudent(new Student("Sam", 19));
4 g.addStudent(new Student("Mary", 22));
5 g.addStudent(new Student("Boris", 17));
6 var names = g.overNames();
7 var it1 = names.iterator();
8 var it2 = names.iterator();
9 while (it1.hasNext()) {
10     System.out.println(it1.next().equals(it2.next()));
11 }
12 System.out.println(it1.hasNext() == it2.hasNext());
13 for (var name : names) {
14     System.out.println(name);
15 }

```

Результат:

```

true
true
true
true

```

true  
Ann  
Sam  
Mary  
Boris