Documentation Projet C++

Points forts :

* Fonctionnel et jouable
* Design original
* Fluidité de l’expérience joueur
* Gestion de la collision avec les ennemis
* Basculement de l’orientation du jeu
* Vitesse du jeu accrue (ennemis, joueur, projectiles, …)

Points faibles :

* Gestion du défilement du décor manquant
* Collision du joueur avec les blocks
* Possibilité du joueur de dépasser la fenêtre

²