## Création d'un Serveur de Contenu MultiMedia

Projet Mené Par:

Martin, Bruno, Julien et Adeline.



## Power Team



Reda Alias « La Légende »

## Présentation De La Team

### Martin

Alias « Lucky Luke »
Tape plus vite que son ombre

- Scrum Master 1<sup>er</sup> Sprint
- Technicien/Rédacteur sur le 2<sup>nd</sup> Sprint

### **Bruno**

<u> Alias « Le Sauveur »</u>

Règle les problèmes en 2 temps 3 mouvements

- Product Owner sur le 1<sup>er</sup>
   Sprint
- Technicien sur le 2<sup>nd</sup> Sprint

## Présentation De La Team

de choc

### Julien

Alias Le « Tech De Fou »

Peut tout faire du moment qu'il a un clavier!

- Technicien 1<sup>er</sup> Sprint
- Product Owner 2<sup>nd</sup> Sprint

### Adeline

Alias ... « on ne sait pas trop! »

Inspecte tout tant que c'est déjà fait!

- Technicienne 1<sup>er</sup> Sprint
- Scrum Master 2<sup>nd</sup> Sprint

## Objectif principal

Mettre en place un serveur de gestion de contenus multimédia



PLEX Le logiciel Plex

Le protocol NFS

Client: tous les OS clients sont utilisables

### Serveur Debian 12

- Mise en place du Serveur sous Debian 12
  - Configuration des IP (Serveur/Client)
  - Installation de PLEX
- Installation du Protocole NFS (Linus/MacOS)



## **PLEX**



#### <u>Plex</u>

est un service qui vous permet d'organiser et de diffuser vos fichiers multimédias (films, séries, musique) sur différents appareils. Il crée une bibliothèque personnelle, accède à votre contenu depuis n'importe où, et peut convertir des fichiers pour qu'ils soient compatibles avec vos appareils.

Pour résumer, <u>Plex</u> centralise et facilite l'accès à vos médias personnels.

# Le Protocol NFS (Network File System)

Peut-être traduit par « Système de fichiers en réseau »

NFS (Network File System) fonctionne selon le mode Client/Serveur.

C'est un protocole de transferts de fichiers par le réseau principalement utilisé sur Linux/Unix même s'il est compatible avec Windows et MacOS.

L'utilisateur à partir de son ordinateur pourra alors accéder à des fichiers stockés sur un serveur distant.

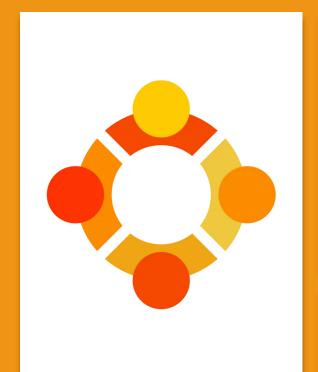


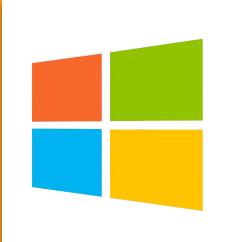
Existe depuis + de 10 ans. Plusieurs versions existent.

## Les Systèmes D'exploitation

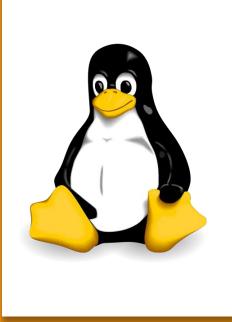
Que cela soit pour l'utilisation de Plex. Pour le protocole NFS (Network File System) Ou la connexion au serveur Debian, tous vos systèmes d'exploitation sont compatibles.

Même s'il est préférable d'utiliser <u>SAMBA</u> (protocole comme NFS) sur Windows car il est <u>propriété de Microsoft</u>,



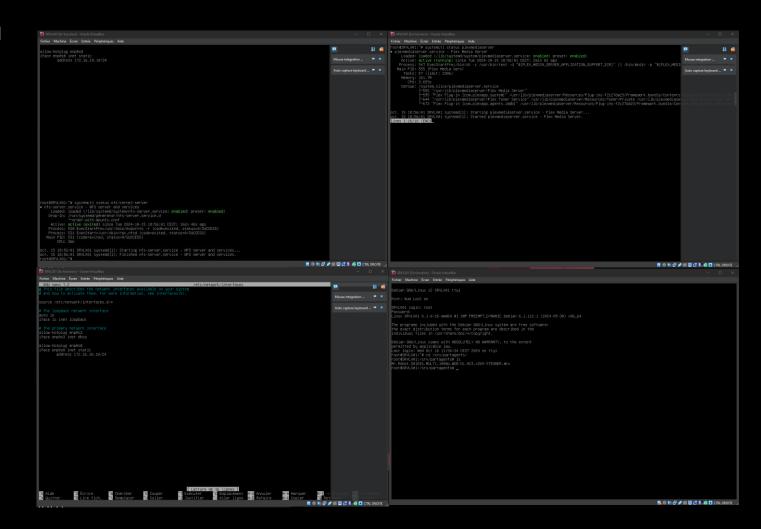






### Démonstration n°1

Présentation par la force Orange de la Power Team.

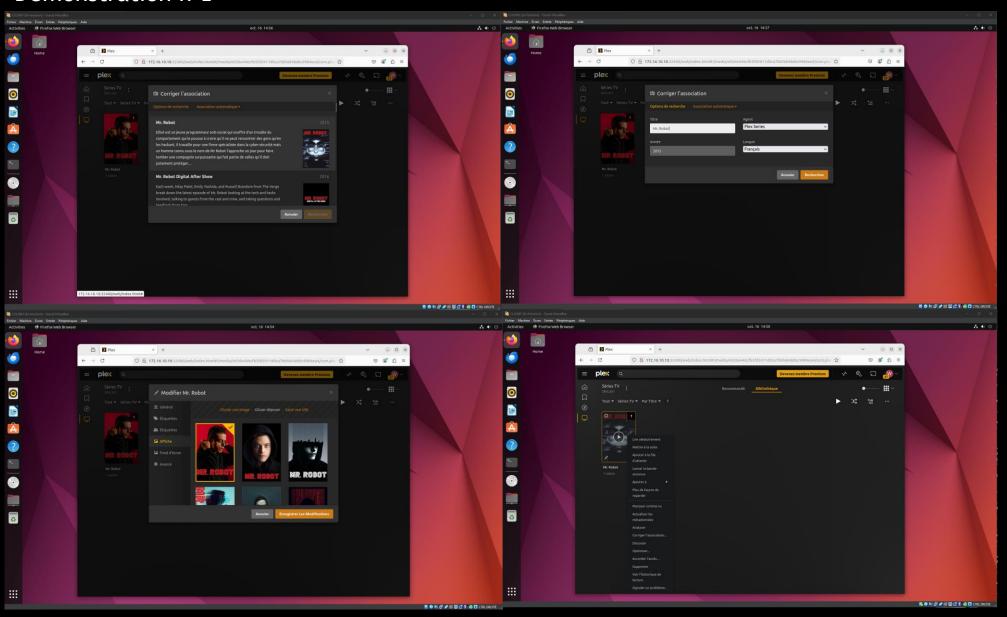


## Objectif secondaire

Configuration Avancée des bibliothèques et des Métadonnées



### Démonstration n°2



### Livrables

### README.md

Documentation générale du projet.

Tous les détails sont la !

### Intall.md

Comment Installer tout cela?

Ne vous inquiétez pas, il faut juste suivre notre documentation install.md



### User\_Guide.md

Guide d'Utilisation

Pour une utilisation simple, claire et précise,

https://github.com/WildCodeSchool/<u>TSSR-2409-P1-G4-Serveur-de-contenus-multimedia</u>.git

## Améliorations Possibles

- 1. Sécurisation du serveur
- 2. Mise en place « identique » sous Microsoft Windows



# FAQ

A vous de jouer!



La Power Team vous remercie!