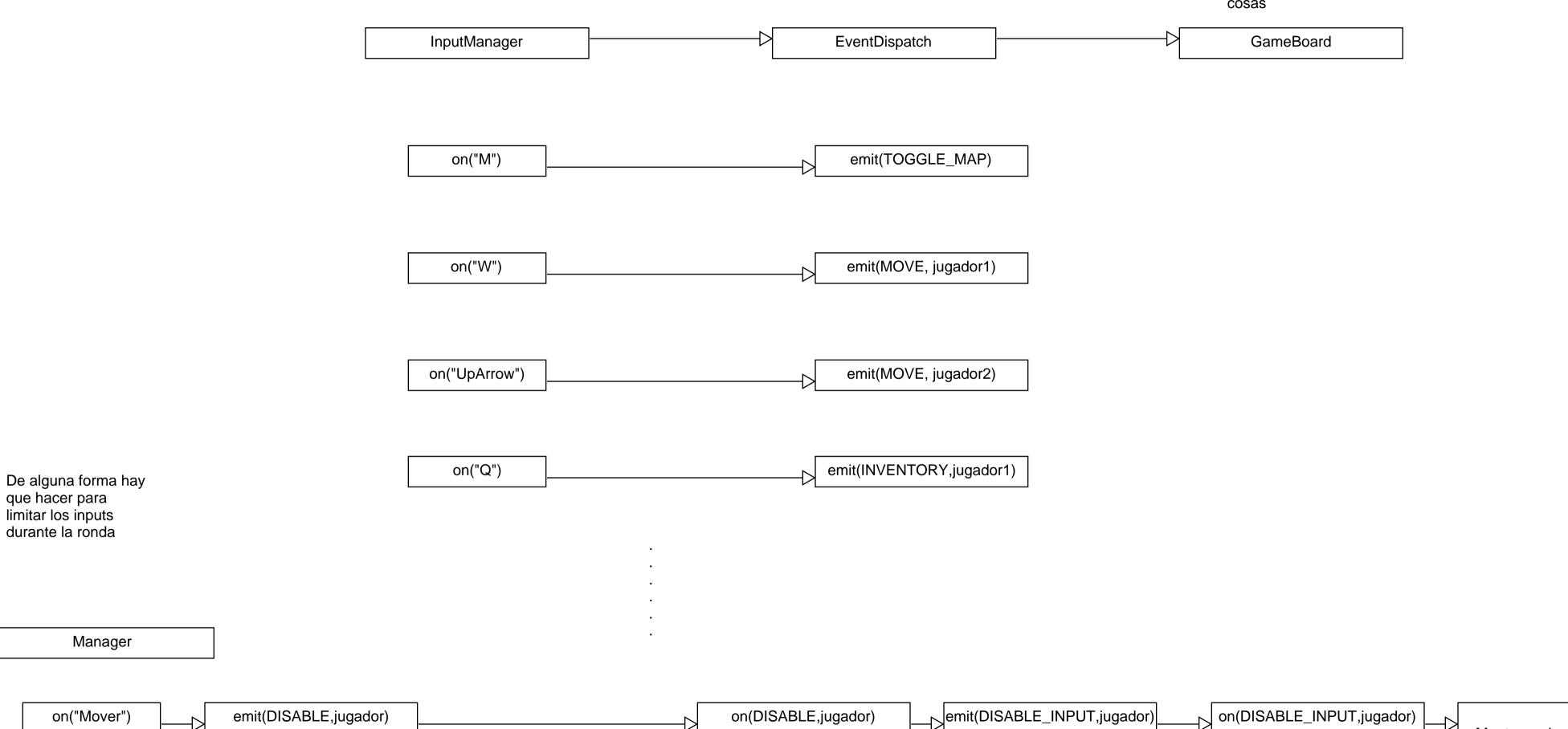
Casi todos los eventos logicos los escucha el GameBoard y hace cosas



Desactivar la tecla Mantener desactivado ciertas teclas del otro jugador