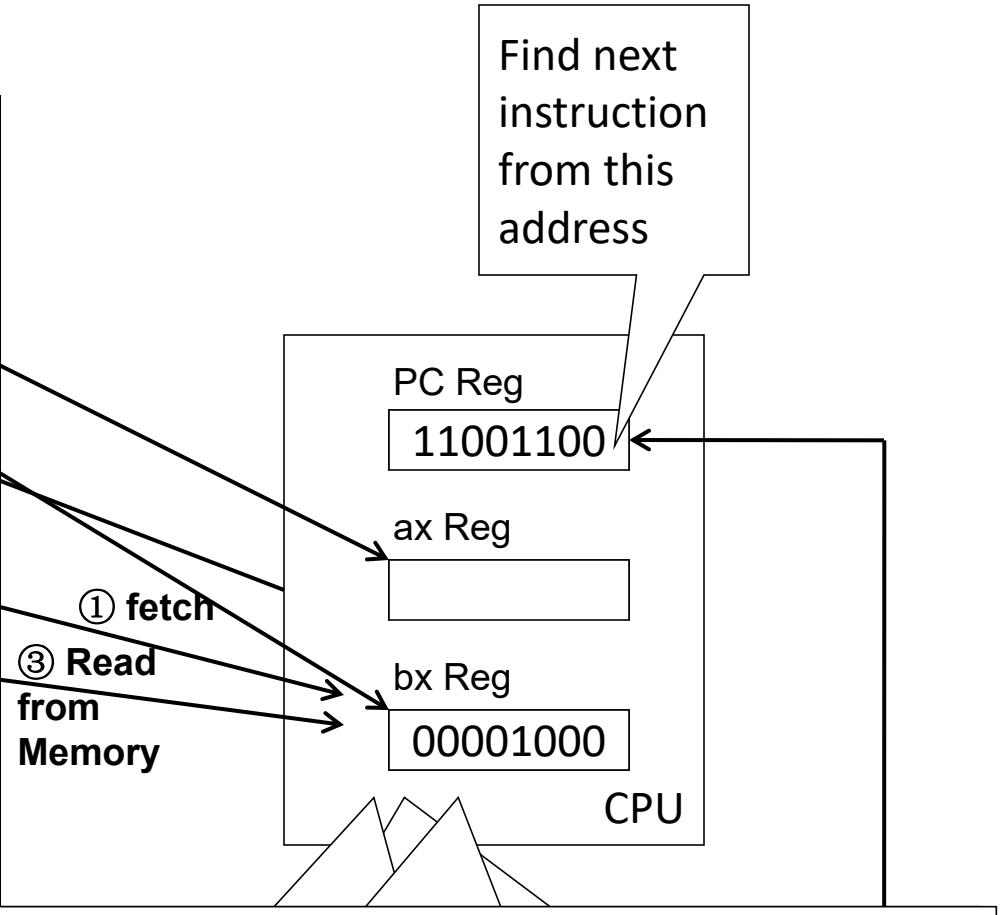
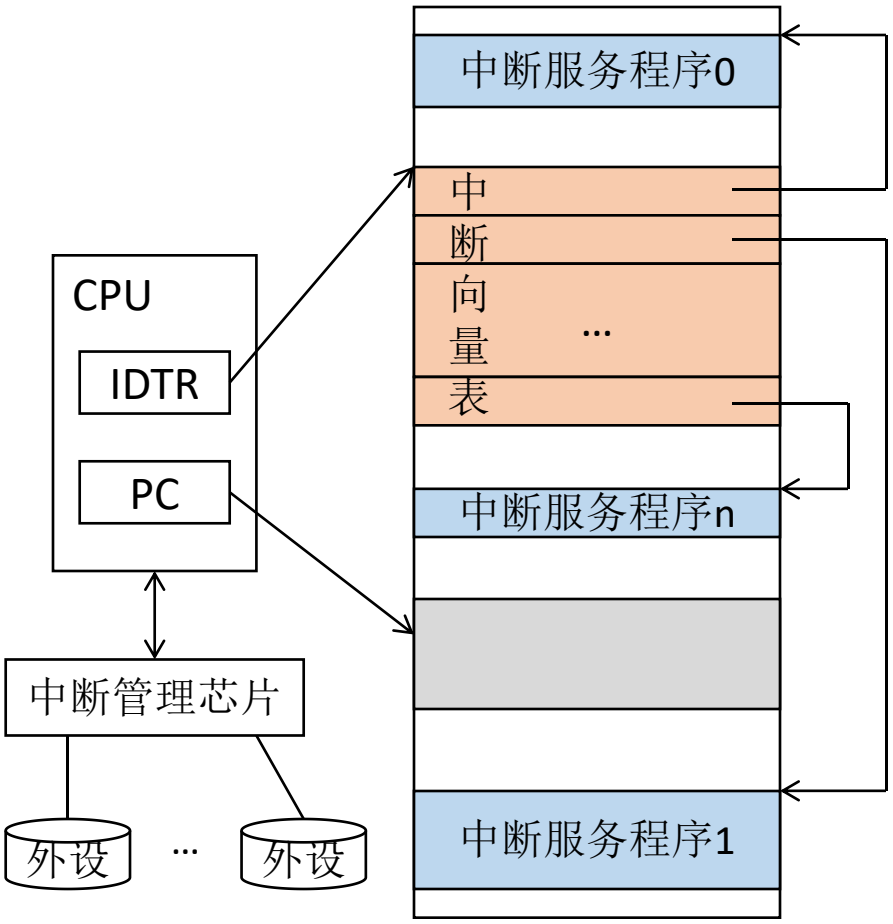
Address	Content	Meaning
11000000	00000010	?
11000001	00001000	?
11000010	00001010	?
……		
11001100	00000001	
11001101	00000001	
11001110	11000000	
11001111	00000001	
11010000	00000010	
11010001	11000001	
11010010	00000100	
11010011	00000001	
11010100	00000010	
11010101	11000010	

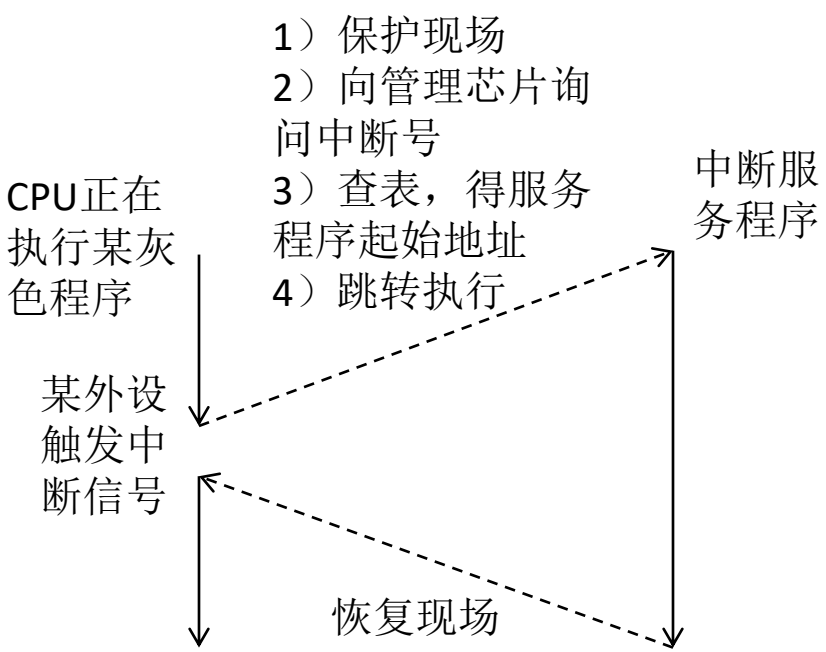


② Inter
000000
source a
bytes st
compos
So the r
110011

Next:
Fetch the 3rd instruction: 00000100, which is an ADD instruction and should have 3 parameters, so
1) The 4th instruction is stored at 11010010+4, i.e. 11010110
2) The full instruction is
00000100 00000001, 00000010, 11000010
After execution, the numbers in ax and bx are sent to ALU for calculation, and the result is sent to memory address 11000010

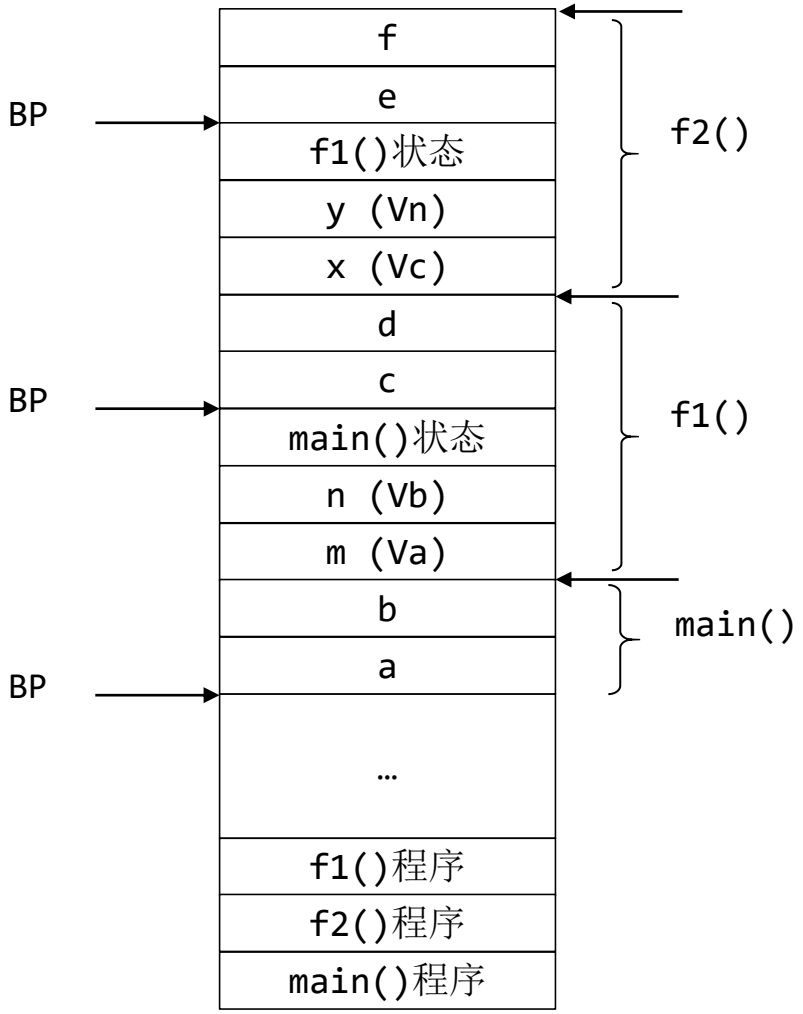
中断


中断服务程序0
中
断
向
量
表
…
中断服务程序n
中断服务程序1
CPU
IDTR
PC
中断管理芯片
外设
…
外设


CPU正在执行某灰色程序
某外设触发中断信号
1）保护现场
2）向管理芯片询问中断号
3）查表，得服务程序起始地址
4）跳转执行
中断服务程序
恢复现场

栈

```
void main() {
        int a, b;
        …
        f1(a, b);
}
void f1(int m, int n) {
        int c, d;
        …
        f2(c, n);
}
void f2(int x, int y) {
        int e, f;
        …
}
```



操作系统历史及类型


手动
无
单道批处理
雏形
仅用于计算
无交互
多道批处理
有作业调度
利用率优先
操作系统
交互
分时
可能有作业调度
响应优先