## 概率论与数理统计



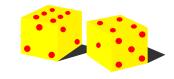
华中科技大学 概率统计系

叶 鹰 副教授

## 引言

### 1.不光彩的起源





1654年7月至10月,巴斯卡 (Pascal) 与费马 (Fermat) 通信的有关问题:

(a) 将两只骰子掷24次,至少掷出一个"66"的机遇小于 1/2,但两只骰子只有36种(等)可能的情况,而24占了36的2/3,如何解释?

(b) 假定A、B在每局 取胜的概率各为 1 / 2 , 而在赌博中断时,A、B 各缺少a、b个胜局以取 得最后胜利,如何分配 赌注?

# 引言

1.不光彩的起源

赌注: 甲500+乙500=1000元 →

现状: 甲甲乙 \*

(a) 将两只骰子掷24次,

只有36种(等)可能的 。 乙250

况,而24占了36的2/3,如 何解释? 乙甲定甲、乙在每局 取在的概率各为1/2, 而在赌博中断时,甲、乙 各缺少a、b个胜局以取得 最后胜利,如何分配赌

注?

#### 2.几个有趣而又"头晕"的问题

例1 设有n个质点,每个点都以1/N的概率落于N(N>n)个 盒子中的任何一个里,求某指定的n个盒子各有一点的概率。

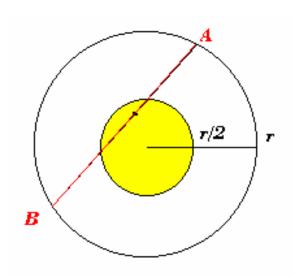
解 I (Maxwell-Boltzmann) 
$$p = \frac{n!}{N^n}$$

解 II (Bose-Einstein) 
$$p = \frac{1}{C_{n+N-1}^n}$$

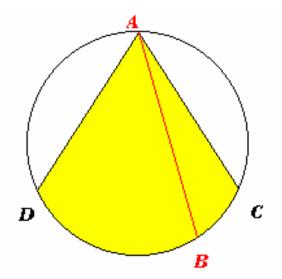
解 II (Fermi-Dirac) 
$$p = \frac{1}{C_N^n}$$

### 2.几个有趣而又"头晕"的问题

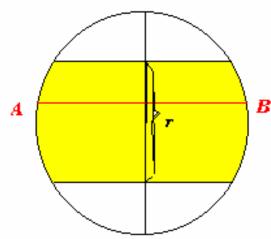
例2 在一半径为r的圆C内任意作弦,试求此弦长度l大于圆内接等边三角形边长的概率p。



$$p = \frac{(\frac{r}{2})^2 \pi}{r^2 \pi} = \frac{1}{4}$$



$$p = \frac{1}{3}$$



$$p = \frac{r}{2r} = \frac{1}{2}$$

# 引言

- 3、概率统计的研究对象
  - 必然现象
    水 → 次
    冰 → 蒸气
    - 随机现象 -----统计规律
- 4、定义

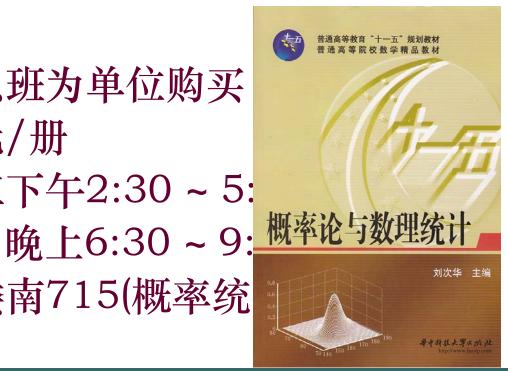
概率统计~研究随机现象的统计规律的数学学科 5、参考书:

- 1. 王福保 《概率论与数理统计》 同济大学出版社
- 2. 陈希孺 《概率论与数理统计》中国科技大学出版社
- 3. 盛骤等"概率论与数理统计"高等教育出版社

## 信息短波

- 关于教材:
- 以班为单位在华科大出版社二楼发行部购买, 18元/册 (72折)
- 关于练习册:
- 购买方式---以班为单位购买
- 价格—5.00元/册
- 时间---本周三下午2:30~5:

地点---科技楼南715(概率统



## 第一章 随机事件与概率

### § 1.1 随机事件和样本空间

- -、随机试验(E): 1. 试验前不可知其结果;
  - 2. 所有可能的结果可知;
  - 3. 可在相同条件下重复进行。
- 二、随机事件 ~ 随机实验的结果,记为:  $A, B, C, \ldots$ 
  - 基本事件~不可分的最简单事件,记为ω
  - 复合事件~若干基本事件组成的事件。
  - 必然事件 ~ 必定发生的事件, 记为  $\Omega$
  - 不可能事件~不可能发生的事件,记为Ø

三、样本空间 ~ 全体基本事件的集合,记为  $\Omega$ 

例:  $E_1$ : 掷一只骰子  $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ 

 $A=\{1, 3, 5\}$ ~出现奇数点, $B=\{5,6\}$ ~点数超过4

 $E_2$ : 抛两枚硬币  $\Omega = \{ \text{正正, 正反, 反正, 反反} \}$ 

 $A={\rm EED, \ DE}\sim 恰出现一个正面$ 

或 $\Omega$ ={正正,正反,反反}

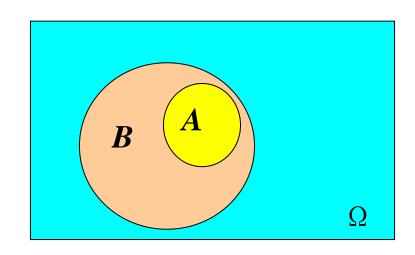
 $A={\bf EQ}\sim$ 恰出现一个正面,  $\phi\sim$  出现三个正面

 $E_3$ : 电脑无故障运行时间  $\Omega = \{t: t \ge 0\}$ 

 $A=\{t: t \ge 500\}$ ~合格品  $B=\{t: t < 50\}$ ~废品

### § 1.2 事件的关系和运算

- 一、事件的关系
- 1. 包含  $\sim A$  发生则B 必然发生,记为:A  $\subset B$

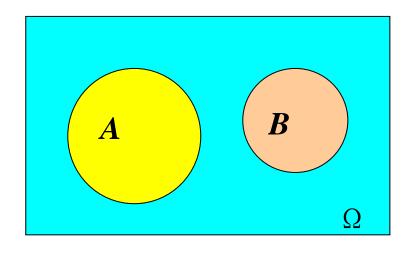


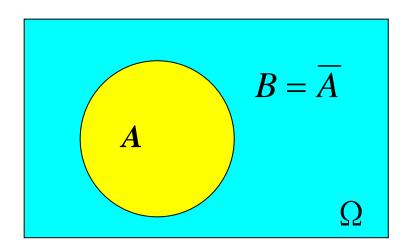
如 $E_1$ 中, $A=\{1\}$ , $B=\{1, 3, 5\}$ ,则 $A\subset B$ 

2. 等价 ~ *A*⊂*B* 且 *B*⊂*A* , 记为 *A*=*B* 

### § 1.2 事件的关系和运算

- 一、事件的关系
- 3. 不相容 (互斥) ~  $A \subseteq B$  不能同时发生, 记为 $A \cap B = \emptyset$





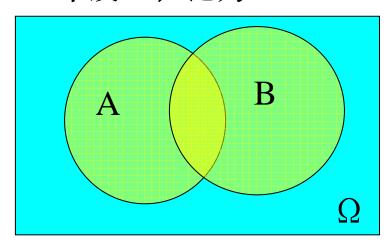
如 $E_1$ 中, $A=\{2\}$ , $B=\{1, 3, 5\}$ ,则A与B互不相容

4. 互逆  $\sim A \rightarrow B$  互不相容,且 $A \rightarrow B$  必有一个发生,记为:

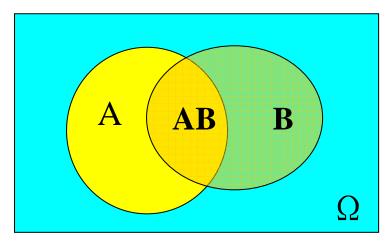
$$A = \overline{B}$$
 或  $B = \overline{A}$ 

#### 二、事件的运算

1. 和 (并) ~ *A*与*B*至少有一个发生,记为: *A*∪*B* 



如 $E_1$ 中,A={5,6},B={1,3,5}, 则 $A \cup B$ ={1,3,5}, 2. 积 (交) ~ *A*与*B*同时 发生,记为: *A* ∩ *B*或*AB* 



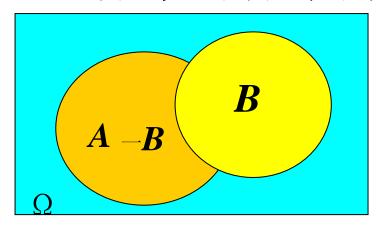
如 $E_1$ 中, $A=\{3, 4, 5, 6\}$ ,

推广:  $\bigcup_{i=1}^{n} A_i = A_1 \cup A_2 \cup \cdots \cup A_n \sim A_1, A_2, \ldots, A_n$ 中至少有一个发生

$$\bigcap_{i=1}^{n} A_i = A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n \sim A_1, A_2, \dots, A_n$$
同时发生

#### 二、事件的运算

3. 差 ~ A发生但B不发生,记为 $A - B = A\overline{B}$ 



如 $E_1$ 中,

$$A={3, 4, 5, 6},$$

$$B=\{1, 2, 3, 4\},\$$

则 
$$A-B=\{5, 6\}$$

#### 三、运算法则

1. 交換律: 
$$A \cup B = B \cup A$$
  $A \cap B = B \cap A$ 

2. 结合律: 
$$(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$$
  $(AB)C = A(BC)$ 

3. 分配律: 
$$A(B \cup C) = (AB) \cup (AC)$$
  $A \cup (BC) = (A \cup B)(A \cup C)$ 

4. 对偶律: 
$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$
  $\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$ 

(De Morgan) 
$$\overline{\bigcup_{i=1}^{n} A_i} = \bigcap_{i=1}^{n} \overline{A_i} \qquad \bigcap_{i=1}^{n} A_i = \bigcup_{i=1}^{n} \overline{A_i}$$

#### 课堂练习

设某人向一个目标连射三次,以 $A_i$ 表示"第 i 次命中目标",i=1,2,3,试用 $A_1$ , $A_2$ , $A_3$ 及其运算式表示下面事件:

$$B_1 = A_1 \bigcup A_2$$

$$B_2 = A_1 \overline{A}_2 \overline{A}_3$$

$$B_3 = \overline{A}_1 A_2 A_3$$

(4) 第一次命中且后两次至少命中一次; 
$$B_4 = A_1(A_2 \cup A_3)$$

$$B_5 = A_1 A_2 \bigcup A_2 A_3 \bigcup A_3 A_1$$

$$B_6 = A_1 \overline{A}_2 \overline{A}_3 \cup \overline{A}_1 A_2 \overline{A}_3 \cup \overline{A}_1 \overline{A}_2 A_3 \cup \overline{A}_1 \overline{A}_2 \overline{A}_3$$
$$= \overline{A}_1 \overline{A}_2 \cup \overline{A}_2 \overline{A}_3 \cup \overline{A}_3 \overline{A}_1 = \overline{B}_5$$

思考: Ω=?