嵌入式系统导论



主要内容

- 嵌入式系统特点
- 嵌入式硬件系统(嵌入式微处理器,存储系统、输入/输出接口等,最小系统)
- 嵌入式软件系统
- 嵌入式实时操作系统
- 嵌入式应用程序

涉及基础知识

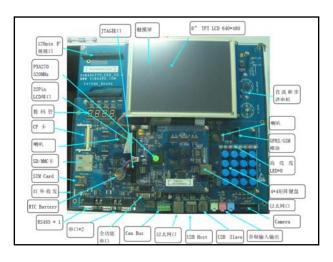
- 计算机操作系统
- 计算机组成原理/微机原理
- C语言

教材及考核方式

- 嵌入式系统导论. 彭曼曼 等编 人民邮电出版社.
- 闭卷考试: 教材和课件

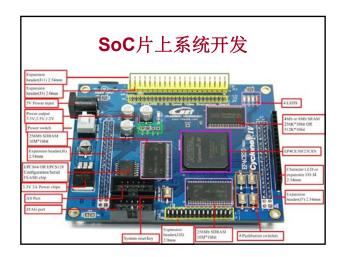


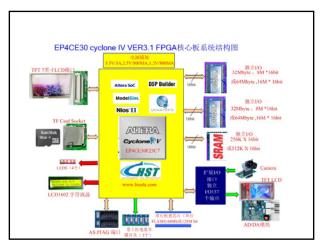






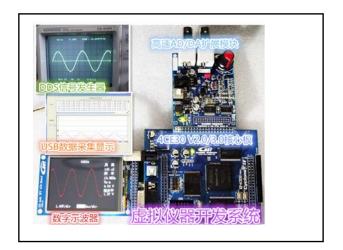














嵌入式系统简介

- 计算机系统的三大应用领域
 - 服务器市场
 - 功能强
 - 利润最大的市场
 - 可扩展性、可用性强
 - 桌面机市场
 - 最广阔的市场
 - 嵌入式市场
 - 潜力最大的市场(物联网)

嵌入式系统简介

• 以往计算机分类:

- 大型计算机、中型机、小型机和微计算机

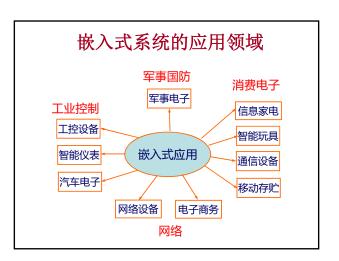




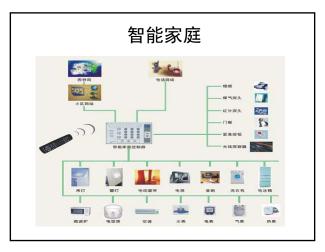
嵌入式系统简介

- 目前计算机分类(嵌入式应用和非嵌入式应用):
 - 嵌入式计算机、通用计算机

嵌入式计算机是以嵌入式系统的形式隐藏 在各种装置、产品和系统中



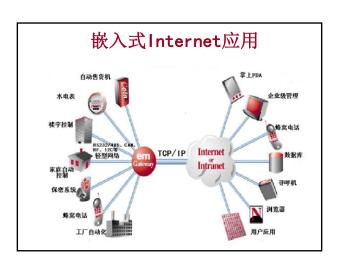


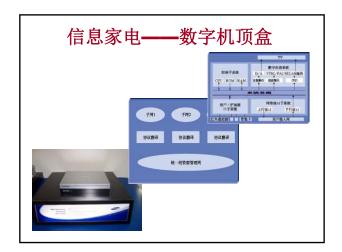


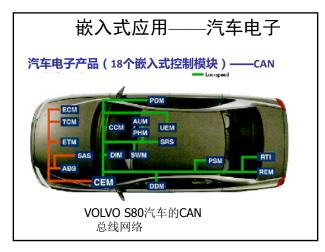












Google无人驾驶汽车

Google无人驾驶汽车

• 技术原理

- 车顶上的扫描器发射64束激光射线,然后激光碰 到车辆周围的物体,又反射回来,这样就计算出了 物体的距离。
- 在**底部的系统**测量出车辆在三个方向上的加速度、 角速度等数据
- 再结合GPS数据计算出车辆的位置
- 所有这些数据与**车载摄像机**捕获的图像一起输入计 算机,软件以极高的速度处理这些数据。这样,系 统就可以非常迅速的作出判断。

一些嵌入式车载设备

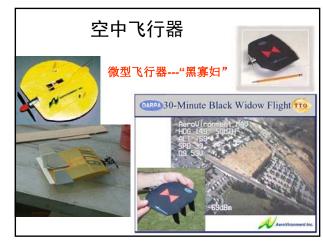
- 雷达 Radar:用来跟踪附近的物体
- 事故预防系统: 后保险杠上有一个装置, 当它在汽车的盲点内检测到物体时便 会发出警报
- 车道保持系统 Lane-keeping
 - 在挡风玻璃上装载的摄像头可以通过分析路面和边界线的差别来识别车道标记。如果汽车不小心离开了车道,方向盘会轻微震动来提醒驾驶者。
- 激光测距系统 LIDAR
 - 谷歌采用了Velodyne公司的车顶激光测距系统
- 红外摄像头 Infrared Camera
 - 夜视辅助功能: 前方的路面的危险因素会被突出显示
- 立体视觉 Stereo Vision
 - 在挡风玻璃上装载了两个摄像头以实时生成前方路面的三维图像,检测诸如行人之类的潜在危险,并且预测他们的行动。
- 车轮角度编码器 Wheel Encoder
- 汽车穿梭于车流中时测量它的速度
- · GPS/惯性导航系统:让驾驶员知道他要去哪(GPS制图)

智能玩具与机器人













基于VxWorks的火星探路者



嵌入式系统定义

- 将先进的计算机技术、半导体技术和电子技术与各个行业的具体应用相结合后的产物。
 - 将应用程序、操作系统和计算机硬件**高度集成**在 一起的系统。
 - 对功能、可靠性、成本、体积、功耗和应用环境 有特殊要求的<mark>专用</mark>计算机系统。
 - 以应用为中心、以计算机技术为基础, **软硬件可 裁剪。**

通用计算机与嵌入式系统对比

特征	通用计算机	嵌入式系统
形式和类型	看得见的计算机。 数具体系结构, 这算速度和结构规 模等因素分为大、中、小型机和微 机。	看不见的计算机。 ■ 形式多样,应用领域广 泛,按应用来分。

通用计算机与嵌入式系统对比

特征	通用计算机	嵌入式系统
形式和类型	看得鬼的计算机。 数其体系结构、远算速度和结构规 模等因素分为大、中、小型机和模 机。	看不见的计算机。 ■ 形式多样,应用领域广 泛,按应用来分。
组成	通用处理器、标准总线和外设。 数件和硬件相对检查。	面向应用的嵌入式微处 理器,慈线和外部接处 多集成在处理器内部。 歌件与硬件是紧密集成 在一起的(高度集成)

通用计算机与嵌入式系统对比

特征	通用计算机	嵌入式系统
形式和类型	看得鬼的计算机。 故其体系结构、这算速度和结构规 模等因素分为大、中、小型机和微 机。	看不見的计算机。 形式多样,应用领域广 泛,按应用来分。
组成	通用处理器、标准总线和外设。 数件和硬件相对核点。	面向应用的嵌入式微处 理器,总线和外部接口 多集成在处理器内部。 歇伸与硬件是紧密集成 在一起的(高度集成)
开发方式	开发平台和达行平台都是通用计算机	采用交叉开发方式,开 发平台一般是通用计算 机,运行平台是嵌入式 系统。

通用计算机与嵌入式系统对比

特征	通用计算机	嵌入式系统
形式和类型	看得见的计算机。 - 按其体集结构、运算速度和结构规 模等因素分为大、中、小型机和微 机。	考不见的计算机。 = 形式多样,应用领域广 泛,按应用来分。
组成	通用处理器、标准总统和外设。 - 教件和硬件相对独立。	面向应用的嵌入或微处 理器,总线和外部接口 多集成在处理器内部。 歌件与硬件是紧密集成 在一起的(高度集成)
开发方式	开发平台和运行平台都是通用计算机	采用交叉开发方式,开 发平台一般是通用计算 机,运行 平台是嵌入式 系统。
二次开发性	应用程序可根据需要重新编制	一般不能再编程

嵌入式系统特点

• 功耗限制

- 经常用电池供电,系统耗电量直接影响硬件设计费用,并影响电源寿命以及带来散热问题(需要进行低功耗设计)。

• 低成本

- 硬件成本:所使用的微处理器、所需内存及相应外围芯片(硬件高度集成);
- 软件成本:难于预测,但好的设计方法有利于降低软件成本。

嵌入式系统特点(Cont.)

• 系统内核小

- 一般应用于小型电子装置, <mark>系统资源相对有限</mark> , 所以内核较传统操作系统小得多。

・专用性强

- 应用目标个性化很强,软硬件系统结合非常紧密,需要针对硬件进行系统移植。
- 针对不同任务需要对系统进行修改,程序的编译下载要和系统相结合(和通用软件的"升级"是完全不同的概念)

嵌入式系统特点(Cont.)

• 不可垄断性

- PC有Win-Intel垄断
- 嵌入式系统以应用为中心的"芯片"设计和面向应用的软件开发。

• 产品相对稳定性

- 通用处理器18月
- 嵌入式处理器8 10年

嵌入式系统特点(Cont.)

• 实时性

- 任务处理所花费时间的<mark>可预测性</mark>,即任务需要在规定的时限内完成。
- 根据系统的软硬件的信息而进行确定性的预测。

• 实时系统

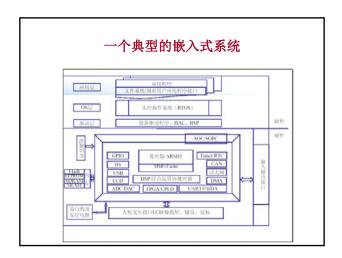
- 正确性依赖于运行结果的逻辑正确性和运行结果 产生的时间正确性,即实时系统必须在规定的时间范围内正确地响应外部物理过程的变化。
- 嵌入式系统≠实时系统

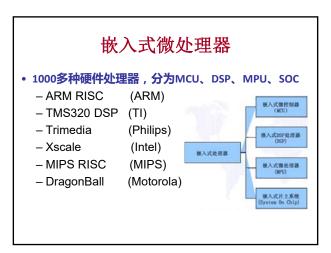
嵌入式系统组成的特点

高度集成

- 硬件以微处理器为核心 (集成存储器和外围1/0设备)
- 软件包括:初始化代码及驱动(Bootloader)、嵌入式操作系统RTOS(核心)和应用程序等有机地结合在一起。

OS也是APP的一部分





嵌入式实时操作系统

• 典型的RTOS

- 现有200多种嵌入式操作系统: VxWorks、QNX、WinCE、PalmOS、......
- 开源操作系统: Linux系列, uC/OS II/III,

• RTOS典型性能指标

- 内核大小: 几K~几百K
- 实时任务响应时间: 微妙级(< 20us)
- -一般任务响应时间: 几十微妙~几百毫秒











嵌入式系统的发展

- 4位嵌入式系统
- 8位嵌入式系统
- 16位嵌入式系统
- 32位嵌入式系统
- 64位嵌入式系统

高度复杂的、高速的嵌入式系统已开始采用

直镜

目前已大量应用

嵌入式系统的发展趋势 (硬件)

• 面向应用领域的、高度集成的、以32位嵌入式 微处理器为核心的SoC (System On Chip)将成 为应用主流



- SoC给系统带来高性能之外更多更重要的好处
 - 稳定性、体积、散热、功耗···

嵌入式系统的发展趋势(软件) • 支持多核处理器 • 开发平台完备化 - 各种辅助开发调试工具 • 各种无线通信方式 • UI支持完备化 - 支持Web

10