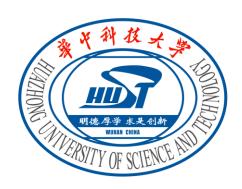
基于Java的面向对象程序设计

陈维亚

weiya_chen@hust.edu.cn

华中科技大学软件学院

第29讲:代码规范化之路



目录



- 1. Coding Style
- 2. Javadoc



□ 总览

排版

命名

代码编码

中英文输入法



□ 一般原则

- 保持原有风格
- 坚持最小惊奇原则
 - •简单性:构建简单的类和方法。
 - •清晰性:明确每个变量、类、接口、方法、对象的用途。
 - **完整性**:提供用户所期望的完整的程序功能,并且为此编写完整的说明文档。
 - •一致性:相似的实体,其外观和行为也要大致相同;反之亦然。
 - 健壮性: 对错误和异常做出预测, 并且在说明文档中提供相应的解决办法。
- 第一次就做对
- 记录所有非规范行为



□排版

项目级 文件级 代码级



□ 排版 - 项目级

- 每个文件只包含一个类(内部类除外)
- 文件名和类名相同
- 大小写敏感,文件扩展名为.java
- 文件按功能模块进行组织,分放在不同的package之中



□ 排版 - 文件级

源文件编码格式为UTF-8

import少用通配符:import java.util.*;

一个源文件包含:

- 1) 许可证或版权信息
- 2) package语句
- 3) import语句
- 4) 类定义 以上每个部分之间用一个空行隔开。

```
* Alessandro Martinelli's Jogl Tutorial
* Copyright (C) 2008 Alessandro Martinelli <alessandro.martinelli@unipv.it>
* This file is part of Alessandro Martinelli's Jogl Tutorial.
* Alessandro Martinelli's Jogl Tutorial is free software: you can redistribute it and/or modify
* it under the terms of the GNU General Public License as published by
* the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or (at your option) any later version.
package tutorials5;
import java.awt.image.BufferedImage;
import java.io.File;
import javax.swing.JFrame;
public class Practice01 extends JFrame{...}
```



□ 排版 - 代码级

类的声明和定义

1) 类成员顺序

类的成员顺序对易学性有很大的影响,虽不存在唯一的通用法则,但 应该以某种逻辑去维护成员的排列顺序。

成员变量在成员方法之前, public 和 private 的成员要分开。

2) 重载方法

当一个类有多个构造函数,或是多个同名方法,这些方法中间不要放进其它方法。



□ 排版 - 代码级

代码块(大括号的使用)

- 1) 大括号与 if, else, for, do, while 语句一起使用,即使只有一条语句(或是空),也应该把大括号写上。
- 2) 左大括号前不换行,后换行
- 3) 右大括号前换行,右大括号后某些情况不换行。
- 4) 一行只有一条语句,每行不宜过长(通常限制80或100字符)。
- 5) 正确使用缩进和空行(空白),慎用 Tab键。

```
return new MyClass() {
   @Override public void method() {
    if (condition()) {
       try {
         something();
       } catch (ProblemException e) {
         recover();
       }
   }
   }
};
```

```
void doNothing() {}
```



□ 排版 - 代码级

一些细节

- 1) 每次只声明一个变量,避免如 int a, b;
- 2) 需要时才声明,不用像C语言一样提前声明
- 3) 中括号是类型的一部分: String[] args, 而非String args[]。
- 4) 注解用于类、方法和构造函数,一个注解独占一行,因此缩进级别不变。

```
@Override
@Nullable
public String getNameIfPresent()
{ ... }
```



□ 命名规则

通用规则

标识符只能使用ASCII字母和数字

包名

包名全部小写,连续的单词只是简单地连接起来,不使用下划线。

类名/接口名

- 类名都以UpperCamelCase风格编写。
- 类名通常是名词或名词短语 , 接口名称有时可能是形容词或形容词短语。
- •测试类的命名以它要测试的类的名称开始,以Test结束。例如,HashTest或 HashIntegrationTest。



□ 命名规则

方法名

方法名都以lowerCamelCase风格编写。

方法名通常是动词或动词短语。

常量名

常量名命名模式为CONSTANT_CASE,全部字母大写,用下划线分隔单词。

变量名

- 非常量字段名以lowerCamelCase风格编写,通常使用名词或名词短语。
- 参数名以lowerCamelCase风格编写,应该避免用单个字符命名。
- 局部变量名以lowerCamelCase风格编写,编写规则较为宽松。



□ 基本形式

按照标准化的注释结构,Javadoc工具可方便地生成HTML文档以供阅读。

```
/**
  * Multiple lines of Javadoc text are written here,
  * wrapped normally...
  */
public int method(String p1) { ... }
```

```
/** An especially short bit of Javadoc. */
```

至少在每个public类及它的每个public和protected成员处使用Javadoc



□ 规范

```
javadoc 标记有如下一些:
@author 标明开发该类模块的作者
@version 标明该类模块的版本
@see 参考转向,也就是相关主题
@param 对方法中某参数的说明
@return 对方法返回值的说明
@exception 对方法可能抛出的异常进行说明
```

```
/**
* 比较两个整数的大小并返回较大的整数。

* @param a 第一个整数
* @param b 第二个整数
* @return 两个参数中较大的整数
*/
public int max(int a, int b) {
    ...
}
```

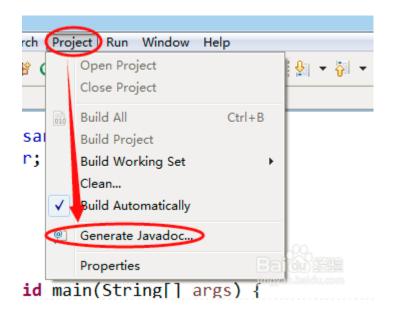


□ 生成文档

■ 命令行调用Javadoc

javadoc SquareNum.java

■ Eclipse下的调用

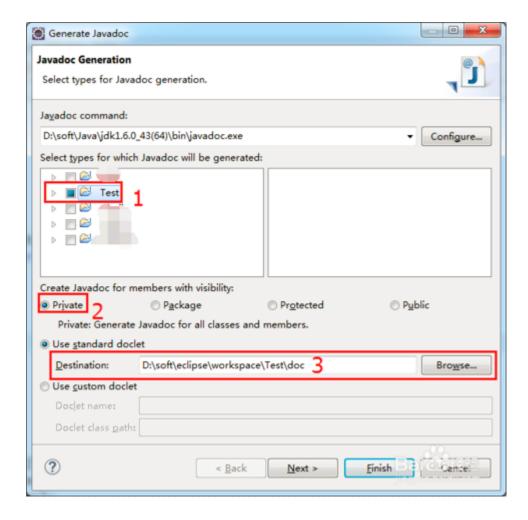




□ 生成文档

■ 命令行调用Javadoc javadoc SquareNum.java

■ Eclipse下的调用

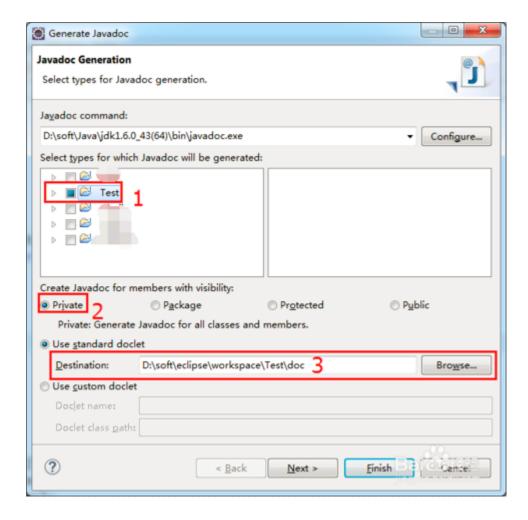




□ 生成文档

■ 命令行调用Javadoc javadoc SquareNum.java

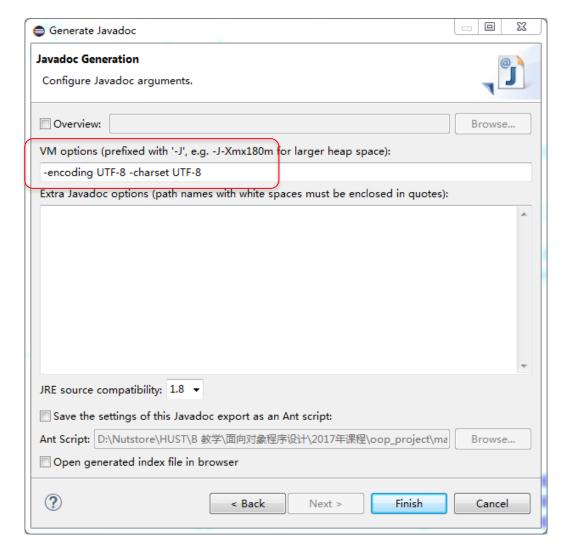
■ Eclipse下的调用





□ 生成文档

- 命令行调用Javadoc javadoc SquareNum.java
- Eclipse下的调用





代码要规范

注释要详尽

好习惯改不了, 坏习惯也改不了

下节预告



课程设计指导课 2