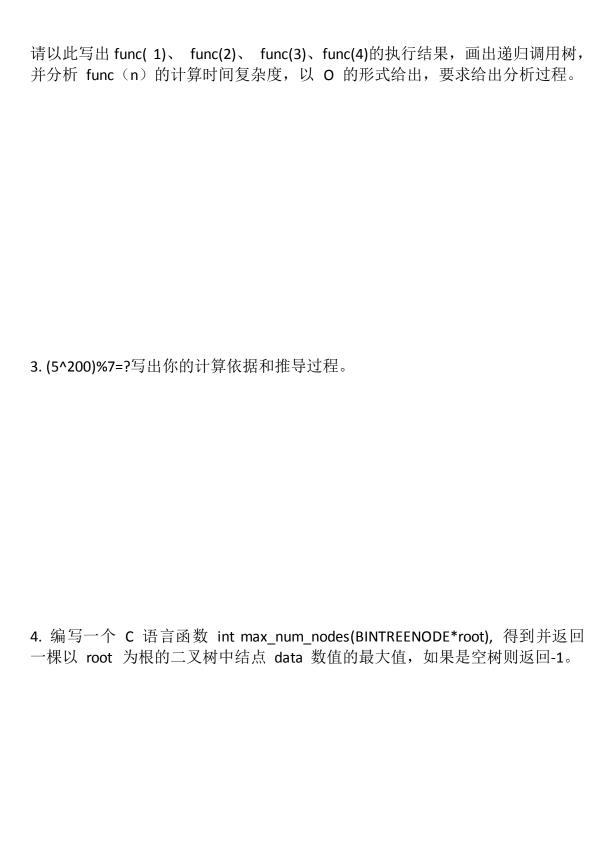
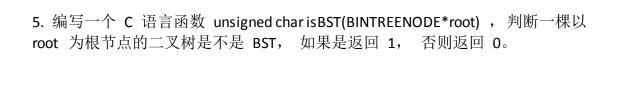
```
使用的数据结构:
typedef struct bINTREENODE{
   int data;
   struct bINTREENODE *leftChind;
   struct bINTREENODE *rightChind;
}BINTREENODE;
1. 一个递归函数具有如下形式
void func(int x)
{
   If(x>0)
   {
   func(x-1);
   Printf("%d, ",x*x);
   func(x-2);
 }
   return;
请依次写出 func(1)、 func(2)、 func(3), 和 func(4)的执行结果, 画出递归调用
树,并分析 func(n) 的计算时间复杂度,以 O 的形式给出,要求给出分析过程。
```

2. 一个递归函数具有如下形式

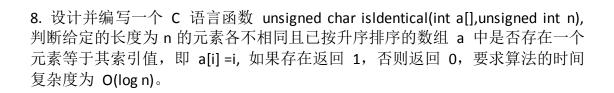
```
Int func(int x){
    int i,sum;
    if(x<0)
        return(0);
    if(x=1)
        sum=1;
    else
        for(i=1,sum=0,i<x,i++)
            sum+=i*func(i);
    printf("%d" ,sum);
    return(sum);
}</pre>
```





6. 编写一个 C 语言函数 $int max_num_rep(int a[], int n)$,在一个已经按照升序排序的长度为 n 的数组 a 中寻找一个重复次数最多的元素,并返回该数的数值。

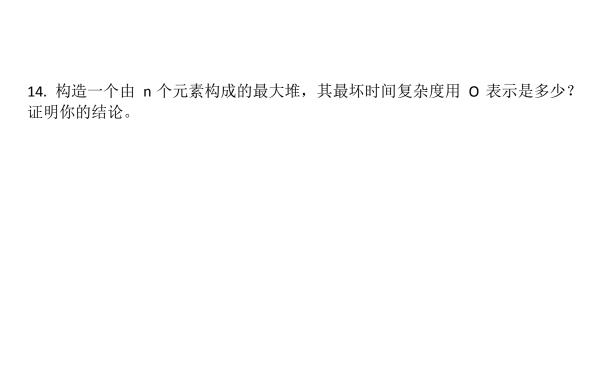
7. 构造一棵 n 个结点的 BST 的平均时间复杂度用 0 表示是多少?证明你的结论。



9. 用栈将中缀表达式 a+b*c+(d*(e+f)+g)*h 转换成后缀表达式,画出栈的变化过程。

10. 在一棵空树中使用 BST 插入的方法依次插入 10, 8, 26, 16, 12, 15, 18, 20, 17, 7, 28, 如果所形成的 BST 不平衡,需要调整为 AVL 树,画出其过程,要求标出不平衡的结点,平衡被破坏的原因,以及调整的方式。





15. 一组符号 Si, i = 0...12, 其出现的频率分别是 1, 11, 20, 12, 10, 3, 7, 9, 2, 26, 18, 29 和 31。请设计出相应的 Huffman 编码。要求画出 Huffman 树,并给出编码。

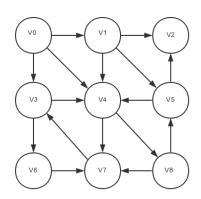
注意编码可能不唯一。

16. 一组符号 Si,i=0...12,其出现的频率分别是 5,8,22,13,14,6,17,9,2,16,28,30 和 21.请设计出相应的 Huffman 编码。要求画出 Huffman 树,并给出编码。注意编码可能不唯一。

17. 设计一个算法,并编写相应的 C 语言函数 int selectIn TwoArrays(int a[],intb[],unsigned int n,unsigned int m,unsigned int k),从长度分别为 n 和 m 的已按升序排序的数组 a 和 b 的并集中挑选出第 k 大的值并返回该值,1 <= k <= m+n。需求算法的时间复杂度为 O(log m+log n),需要证明你的结果。

18. 设计一个算法,并编写 C 语言函数,从长度为 n 的末排序的数组 a 中同时挑选出最大值和最小值。要求算法的比较次数小于 2n-1, 需要证明你的结果。

19.写出下图的邻接链表,给出用深度优先搜索的递归算法,并得到一个从 V0 出发的深度优先搜索结果。要求写出算法的递归调用过程。



20.写出下图的邻接矩阵,给出用 Prim's 算法得到其最小生成树的过程。

