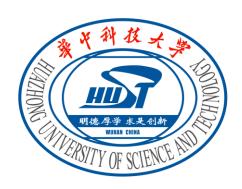
基于Java的面向对象程序设计

陈维亚

weiya_chen@hust.edu.cn

华中科技大学软件学院

第17讲:Java标准库介绍



目录



- 1. 包与库
- 2. 基础类
- 3. 工具类



□ Java 包

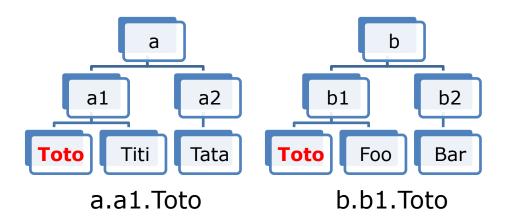
- 避免命名冲突;
- 可以方便查找与使用;
- 访问控制;
- 创建自定义类库,有助于软件重用



分类,多级

□命名

- 包名需全部小写;
- 包名参考文件夹的层级结构;
- 公司一般使用域名反转作为包名
 example.com →
 com.example.mypackage





□ 命名

公司一般使用域名反转作为包名
 example.com → com.example.mypackage

制定合法的包名

域名	包名
hyphenated-name.example.org	org.example.hyphenated_name
example.int	intexample
123name.example.com	com.example123name



□使用

```
import java.util.Vector;
import java.util.*;
import java.util.Vector;
public class ImportDemo{
   public ImportDemo() {
      Vector newVector = new Vector();
      java.util.ArrayList newList = new java.util.ArrayList();
   public static void main(String args[]) {
      new ImportDemo();
```



□使用

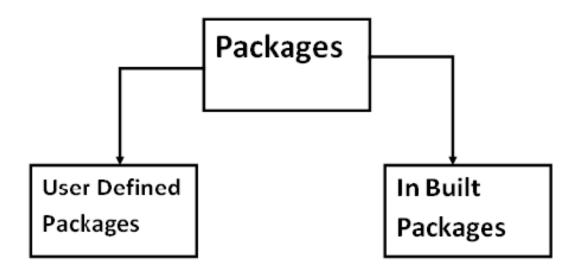
```
import java.util.Vector;
import java.util.*;
```

- 包名的声明必须出现在第一行;
- 默认包没有名称;
- 父包与子包:
 - 。 子包需要显式引用
 - 。 父包不包含子包

```
import java.awt.*;
import java.awt.color.*;
```

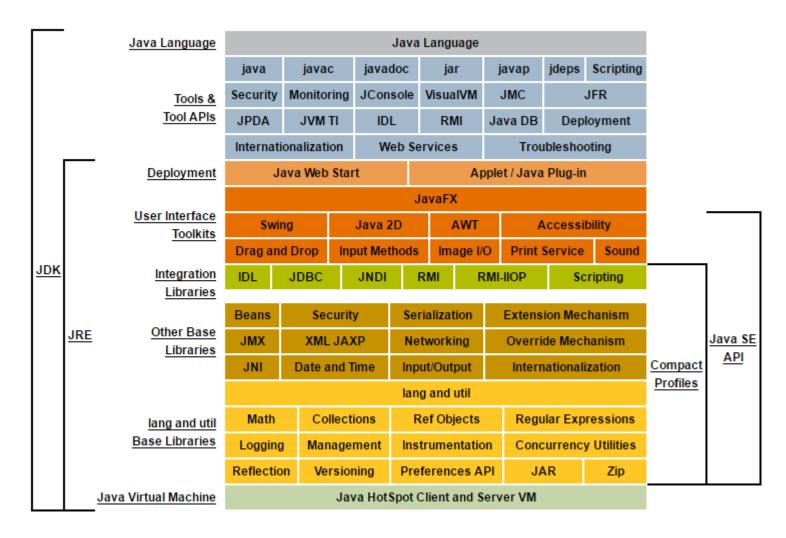


□ 包的种类





☐ Java API





□ Built-in 包

java.lang	String Wrapper classes Math
java.util	Vector Date
java.awt (abstract window toolkit)	Graphics Button Label
java.io	InputStream OutputStream
java.sql	Connection Statement
Javax.swing	JButton JLabel

java.util

.concurrent

.jar

.logging

.prefs

.zip



□ User-defined 包

- 1. 创建文件夹MyPackage
- 2. 添加类文件MyClass.java

```
package myPackage;

public class MyClass {
    public void getNames(String s) {
        System.out.println(s);
    }
}
```

```
import myPackage.MyClass;

public class PrintName {
    public static void main(String args[]) {
        String name = "Tom";
        MyClass obj = new MyClass();
        obj.getNames(name);
    }
}
```



□ 解决名称冲突

```
import java.util.*;
import java.sql.*;

// we will get a compile time error :
Date today ; //ERROR-- java.util.Date or java.sql.Date?
```

```
import java.util.Date;
import java.sql.*;

java.util.Date deadLine = new java.util.Date();

java.sql.Date today = new java.sql.Date();
```



☐ CLASSPATH

为了引用 com.zzz.project1.subproject2 包中定义的Circle 类则Java编译器需要知道 (\$BASE_DIR)
"\$BASE_DIR\com\zzz\project1\subproject2\Circle.class",
\$BASE_DIR 实际上由CLASSPATH环境变量指定

练习1

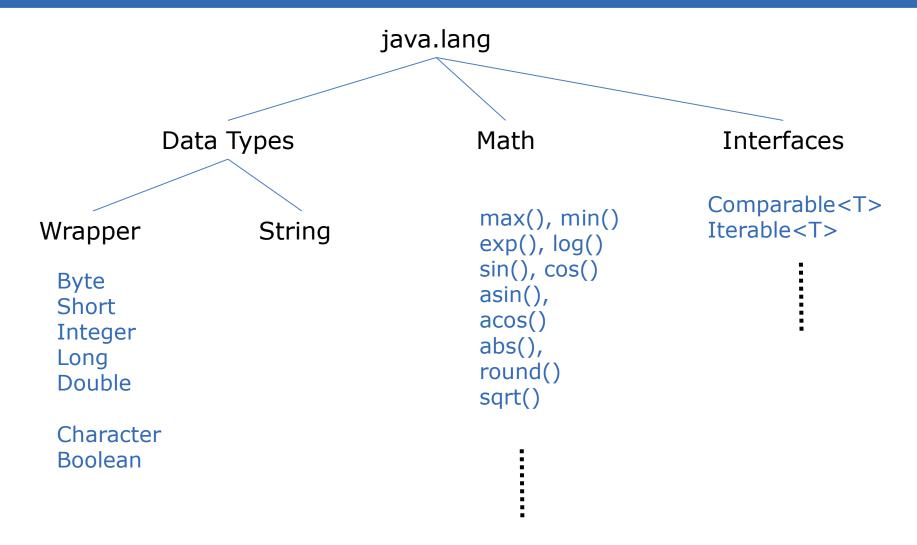


假如你在默认包中创建了如下几个类: Server、Utilities、Client, 现需要把它们放入不同的包中去, 如下表所示:

包名	类名
mygame.server	Server
mygame.shared	Utilities
mygame.client	Client

- 1) 每个类的源代码为实现分包应该加入什么语句?
- 2) 应该创建怎样的文件夹结构?
- 3) 你认为每个类的源代码中还需做出什么调整吗?







□ java.lang.Object 类

所有类的祖先

仅有一个默认构造方法

public Object(){} // 方法体为空

主要成员方法:

equals(Object obj):判断是否为同一对象

toString():返回对象的字符串表示, "类名@对象的十六进制哈希码"



□ 包装类

基本类型	对应包装类
boolean	Boolean
byte	Byte
char	Character
short	Short
int	Integer
long	Long
float	Float
double	Double

包装类的特点:

- 1) 所有的包装类都是final类型,不能创建子类
- 2) 包装类是不可变类,不可强制转换



□ 包装类的构造方法

所有的包装类都可以以它对应的基本数据类型为参数来构造实例

```
Boolean bln = new Boolean(true);
Character c = new Character('c');
Short s = new Short((short)1);
Integer I = new Integer(1);
```

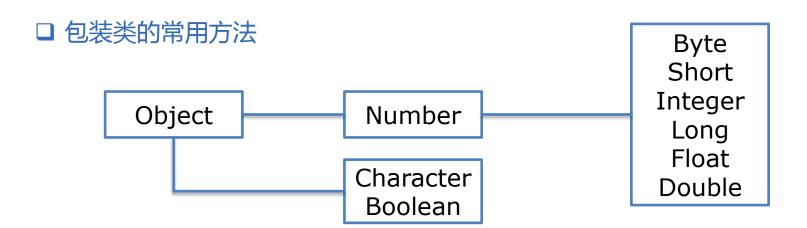
除了Character类外,都可以以一个字符串为参数来构造实例

```
Integer I = new Integer("123");
Double d = new Double("123.45D");
Float f = new Float("1.23F");
```

Boolean类的构造方法的参数为String时,仅当内容为"true"时为真(不考虑大小写)

```
Boolean("TrUe")
Boolean("FalSe")
```





- 1) 包装类覆盖了Object类的toString()方法,打印时返回对应字符串值
- 2) 数值类都有valueOf(String s)静态方法,用于创建包装类对象

```
Integer i = Integer.valueOf("123");
Integer i = Integer.valueOf("abc");
```

3) 数值类都有parseXXX(String s)静态方法,用于将字符串转为对应的基本数据类型

```
Double d = Double.parseDouble("123");
```



□ 包装类的自动转换 - 装箱、拆箱

```
// JDK5以后可行
Integer a = 3;
int b = new Integer(4);
List<Integer> list = new ArrayList<Integer>();
list.add(3);
int I = list.get(0);
```



■ Math类

Math是final类

有两个静态常量:E(自然对数)、PI(圆周率)

Math类不能被实例化

3. 工具类



■ Random类

public class Randomextends Objectimplements Serializable

- 此类用了48-bit 的seed和线性同余公式,来产生<mark>伪随机数序</mark>列; (参看Donald Knuth, The Art of Computer Programming, Volume 2, Section 3.2.1.)
- 很多情形下 double Math.random() 更简单;
- java.util.Random 的实例是线程安全的;
- java.util.Random 的实例并未加密,如有需要则使用SecureRandom类。

3. 工具类



■ Random类

public class Randomextends Objectimplements Serializable

public synonronized void setSeed(long seed)	该方法是设定基值seed
<pre>public int nextInt()</pre>	该方法产生一个正或负整型随机数
<pre>public int nextInt(int n)</pre>	该方法产生一个不大于n的整型随机数
public long nextLong()	该方法是产生一个正或负long型随机数
public float nextFloat()	该方法是产生一个正或负Float型随机数
public double nextDouble()	该方法是产生一个正或负Double型随机数



```
Random rand = new Random();
int num = rand.nextInt(n);
```

请生成10个不超过100的随机整数。

```
public class RandomTest {
    public static void main(String[] args){
        java.util.Random rand = new java.util.Random();

    for(int i=0;i<10;i++){
        System.out.println(rand.nextInt(100));
    }
}</pre>
```

3. 工具类

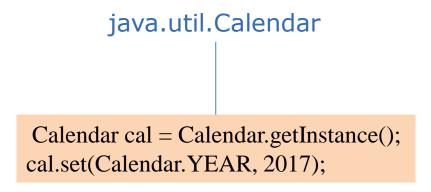


□日期类

```
java.util.Date

Date date = new Date()
date.getTime();
```

返回1970年1月1日零点距今毫秒数



java.text.DateFormat

SimpleDateFormat dFormat = new SimpleDateFormat("EEEE/MMMM/dd/yyyy"); System.out.println(dFormat.format(date));

3. 工具类



□ JDK8 日期时间类

java.time

- LocalDate
- LocalTime
- LocalDateTime

```
LocalDate today = LocalDate.now();
LocalDate firstDay2016 = LocalDate.of(2016,Month.JANURARY,1);
LocalDate todayParis = LocalDate.now(ZoneId.of("Europe/Paris)");
LocalDate dateFromBase = LocalDate.ofEpochDay(365);
```



如何计算两个日期之间相差的天数。

```
Date d1 = dateFormat.parse("2017-03-11");
Date d2 = dateFormat.parse("2017-04-21");

long p = d2.getTime() - d1.getTime();
return p/(1000*60*60*24);
```

3. 工具类



□ BigXXX 类

java.math.BigInteger

如果整数的值比Long.MAX_VALUE还大,则需使用BigInteger

```
BigInteger a = new BigInteger(new Long
(Long.MAX_VALUE).toString());

BigInteger b = a.add(new BigInteger("1"));

System.out.println("a = "+a);
System.out.println("b = "+b);
```

java.math.BigDecimal

总结



包 java.lang java.util

Java类库 Object类 Random类

包装类 日期类

Math类 BigXXX类



Java IO