prog_datasci_3_apython

August 7, 2019

1 Programación para Data Science

1.1 Unidad 3: Estructuras de control y funciones en Python

1.1.1 Instrucciones de uso

En el módulo anterior introducimos conceptos básicos sobre variables y su uso en Python. En este módulo estudiaremos conceptos más avanzados como las instrucciones de flujo de ejecución (for, while, if), cómo definir y utilizar funciones, cómo leer y escribir ficheros y cómo organizar el código.

1.2 Iteración y operaciones lógicas

En la gran mayoría de ocasiones, tendremos que manipular nuestros datos y para ello utilizaremos los conceptos de iteración y las operaciones lógicas. Las operaciones lógicas nos permiten comparar valores entre variables (mayor, menor, igualdad) y la iteración ir visitando uno a uno los elementos de una lista, tupla, diccionario o cualquier estructura de datos que sea susceptible de secuenciarse.

True

```
[2]: # £Es el valor de a menor que b? print(a < b)
```

False

```
[3]: b = 5
# £Es el valor de b igual al de a?
print(b == a)
```

True

True True True

También podemos alterar el flujo de ejecución de nuestro programa utilizando las estructuras *if...else* o *if...elif...else*. Veamos unos cuantos ejemplos:

```
[5]: a = 5
b = 6
if a > b:
    print('a es mayor que b')
else:
    print('a es menor o igual que b')
```

a es menor o igual que b

```
[6]: a = 5
b = 5
if a > b:
    print('a es mayor que b')
elif a < b:
    print('a es menor que b')
else:
    print('a es igual a b')</pre>
```

a es igual a b

En Python existen solo dos formas de iterar una secuencia: mediante **for** o mediante **while**. La primera de las opciones, *for*, iterará uno por uno los elementos contenidos en una lista. En el caso de *while*, iteraremos mientras la condición de permanencia en el bucle se cumpla. Veamos unos ejemplos:

```
[7]: monsters = ['Kraken', 'Leviathan', 'Uroborus', 'Hydra']

# Primer método iterando mediante for:
for monster in monsters:
    print(monster)
```