Motivação

Quando entramos no mercado do trabalho da área notamos que muitos grupos tinham um processo de entrevista desatualizado.

Tal processo era normalmente gerido por uma aplicação web que inclui duas falhas notáveis:

- não permite marcar entrevista na aplicação, as entrevistas tinham de ser marcadas por email ou outra forma de comunicação o que podia causar problemas quando uma falha de comunicação ocorria.

- candidatos não tem a capacidade de interagir, diretamente, com a aplicação

Objetivos

O objectivo é desenvolver duas aplicações, uma web e uma mobile, para um grupo fictício PS IT.

A web é o centro do projecto e onde mais capacidades foram desenvolvidas. Referir as capacidades de candidatos e coloboradores como estão no slides

A aplicação mobile serve de apoio para os candidatos, referir as capacidades da aplicação

Estado de Arte:

As aplicações verificadas são das poucas que permite interceção para o candidato, referir as capacidades das aplicações e como as duas são limitadas.

Use Cases

Sendo que as funcionalidades dos candidatos e colaboradores já foram referidas, neste slides introduzem-se os últimos dois tipos de utilizadores:

- Utilizador não registrado – são capazes de verifiquem vagas e conseguem realizar uma candidatura espontânea, o primeiro passo em tornaram-se candidatos da aplicação

- Administradores – todas as capacidades dos colaboradores, mais a capacidade de gerirem clientes da PS IT e candidatos e colaboradores da aplicação

OutSystems

- Arquitetura low -level code que permite desenvolver aplicações movies e web, utilizada para o desenvolvimento do projecto

- Três razoes para a utilização:

- Possível desenvolver as duas aplicações na mesma arquitetura

- Desvolvimento simples duma base de dados que as duas aplicações tem acesso e interfaces gráficas funcionais e ampletivas para as duas aplicações

- Crescimento do requisito no mercado português

- Falar dos componentes

- Segurança, o Code Generator verifica qualquer ponto franco de segurança ou ate possível falha e corrige tal falha ou ponto fraco

Sincronismo

Factor importante do desenvolvimento de aplicações mobile,

Sincronismo é a ideia de aproxima duas fontes de dados que uma aplicação mobile tem acesso, a base de dados e os dados locais, o que permite utilizar a segunda que é mais acessível

Referir os cinco padrões

A escolha deve-se ao facto que quase toda a aplicação realiza unicamente leituras de informações não extensas e a única escrita é acessível unicamente a um candidato e por isso um utilizador

Arquitectura do projecto

- Referir cada nível

- nada

- ui das aplicações

- modulo da base de dados

- temas e outras dependências

- FullCalendar 2 fornece uma interface gráfica para marcar eventos na aplicação

- Google Maps Web/Mobile – permite utilizar Google Maps das duas aplicações

*- In-App* *Notification Core* e *OneSignal Plugin* – permitem as notificaçoes da aplicaçao mobile