



## **<SISTEMA DE FESTIONAMIENTO "SUPER">**


### **Planes de Pruebas Funcionales**

Versión: 0001

Fecha: 20/17/2020

[Versión 0001]

Queda prohibido cualquier tipo de explotación y, en particular, la reproducción, distribución, comunicación pública y/o transformación, total o parcial, por cualquier medio, de este documento sin el previo consentimiento expreso y por escrito de la Junta de Quito.

	<p align="center">&lt;Nombre Proyecto&gt;</p> <p align="center"><b>Planes de Pruebas Funcionales</b></p>	<p align="center">&lt;Grupo 7A&gt;</p>
---	--	--

## HOJA DE CONTROL


<b>Organismo</b>	<UNIVERSIDAD TECNOLOGICA ISRAEL>		
<b>Proyecto</b>	< SISTEMA DE FESTIONAMIENTO "SUPER">		
<b>Entregable</b>	Planes de Pruebas Funcionales		
<b>Autor</b>	<Chicaiza Rubén_ Anagumbla Gabriel_ Borja Miguel>		
<b>Versión/Edición</b>	0001	<b>Fecha Versión</b>	18/07/2020
<b>Aprobado por</b>	Mg. Mario Pérez	<b>Fecha Aprobación</b>	20/07/2020
		<b>Nº Total de Páginas</b>	13

### REGISTRO DE CAMBIOS

Versión doc	Causa del Cambio	Responsable del Cambio	Fecha del Cambio
0100	Versión inicial	< Chicaiza Rubén_ Anagumbla Gabriel_ Borja Miguel >	18/07/2020


### CONTROL DE DISTRIBUCIÓN

Nombre y Apellidos
< Chicaiza Rubén_ Anagumbla Gabriel_ Borja Miguel >

	<p align="center">&lt;Nombre Proyecto&gt; Planes de Pruebas Funcionales</p>	<p align="center">&lt;Grupo 7A&gt;</p>
---	---	--

## ÍNDICE

1 INTRODUCCIÓN .....	4
1.1 Objeto .....	4
1.2 Alcance.....	4
2 TRAZABILIDAD DE CASOS DE PRUEBAS – REQUISITOS .....	5
3 DEFINICIÓN DE LOS CASOS DE PRUEBAS.....	6
4 ESTRATEGIA DE EJECUCIÓN DE PRUEBAS .....	7
5 ANEXOS.....	8
6 GLOSARIO .....	9
7 BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS.....	10

	<p align="center">&lt;Nombre Proyecto&gt;</p> <p align="center"><b>Planes de Pruebas Funcionales</b></p>	<p align="center">&lt;Grupo 7A&gt;</p>
---	--	--

## 1 INTRODUCCIÓN

### 1.1 Objeto

El objetivo de este documento es recoger los casos de pruebas que verifican que el sistema satisface los requisitos especificados. Deberá contener la definición de los casos de prueba, la matriz de trazabilidad entre casos de pruebas y requisitos, y la estrategia a seguir en la ejecución de las pruebas.


### 1.2 Alcance

Proceso del cual se origina el presente instructivo El proyecto plantea un enfoque de distribución y organización adecuada mediante un sistema organizado; así mismo el programa adapta un registro consecuente mediante una base de datos y un concepto previsto adecuado a la interfaz para el propietario.

- Al considerar que la empresa SUPER, es un supermercado que tiene problemas se enfatizó en condicionantes necesarios:
- Al momento de asignar tareas a sus trabajadores poli funcionales referencias su estado de disponibilidad, quién tiene sobrecarga de trabajo, quien trabaja y quién no posee actividad.
- Las actividades contenidas se aplican al proceso de realización de un avalúo de un sistema organizacional; el mismo posee características puntuales. La empresa ha solicitado., como proveedor de sistemas, que realice un módulo denominado "ASIGNA":
- El proceso detallado del proyecto concreta con la documentación pertinente, detallando los procesos diferentes dentro del proyecto y su correspondiente manejo, este, de manera resolutive en diferentes pruebas.
- El proceso detalla una toma de respuestas mediante un sistema adecuado de pruebas, el mismo para erradicar de manera pertinente excesos de tiempo o gastos previstos.

#### ALCANCE DE PRUEBAS

- Las pruebas se adecuan a las siguientes puntualizaciones:
- Interfaz gráfica
- Gestor de base de datos
- Integridad de datos
- Validación de usuarios
- Impresión de registros concurrentes para detalle de procesos
- Notificación de personal considerando su posicionamiento.

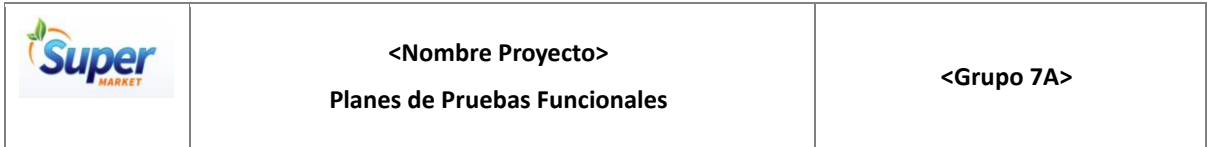
	<p align="center">&lt;Nombre Proyecto&gt;</p> <p align="center">Planes de Pruebas Funcionales</p>	<p align="center">&lt;Grupo 7A&gt;</p>
---	---	--

## 2 TRAZABILIDAD DE CASOS DE PRUEBAS – REQUISITOS


Ingreso al sistema: El sistema adecua su usuario correspondientemente con la clave respectiva; el mismo habilitan funciones ideales del programa.

- **Verificación:** Procedente la validación permite el ingreso al panel de inicio
- **Actualización:** De manera itinerante se maneja una actualización de los registros y el mismo facilita la verificación del personal para asignaciones dentro del ámbito necesario.
- **Cumplimiento:** Considerando los registros se puede dar verificación del cumplimiento de personal; esto debido a las diversas actividades que adecuaron para el personal.
- **Integridad de datos:** Considerando su sistematización de los datos tiene una recursividad y apilamiento directo.
- **Eficiencia y eficacia:** La concurrencia y adecuación del programa efectúa las operaciones adecuadas entre sistema e interacción con el usuario.

	RF-001	RF-002	RF-003	RF-004	RF-005	RF-006	RF-007
El software será desarrollado en Java	X		x				
El software debe responder en menos de 5 segundos a cualquier transacción,	x	X	X				
debe poder recuperarse ante fallos en menos de 30 min	x			x		X	
El software se requiere que sea fácilmente mantenible, que la tasa de error de los usuarios sea menor al 2%.			x		x	x	
El módulo debe enlazarse a la base de datos			x	x			X



**<Grupo 7A>**


	<p align="center">&lt;Nombre Proyecto&gt;</p> <p align="center">Planes de Pruebas Funcionales</p>	<p align="center">&lt;Grupo 7A&gt;</p>
---	---	--

### 3 DEFINICIÓN DE LOS CASOS DE PRUEBAS

<Introduzca contenido y borre cuadro>

En este apartado se describirán en detalle cada uno de los casos de pruebas que se hayan identificado como necesarios para verificar la funcionalidad completa del sistema. Se deberá repetir una tabla por cada caso de prueba que se defina. Del conjunto de casos de pruebas definidos, deberán identificarse aquellos que formarán parte del conjunto de pruebas que deberán realizarse para asegurar el correcto despliegue de la aplicación.


Validación base de datos	P001	
	Prueba de validación	Ingresos
<b>Descripción:</b> Mediante diversos ingresos validar las filas y sus restricciones, comprobando de manera eficiente las claves primarias y foráneas para el uso de la misma.		
<b>Prerrequisitos</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ingreso de valores correspondientemente con las características de ingreso.</li> <li>• Comprobación de relaciones entre tablas y sus respectivas claves.</li> </ul>		
<b>Pasos:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Habilitada la tabla permitir el ingreso en diferentes secciones comprobando su asignación y tipo de ingreso.</li> <li>2. Comprobar por triggers acciones de cascada para verificar las tablas</li> <li>3. Validar controles de relaciones</li> <li>4. Generar un Back up</li> <li>5. Realizar nuevamente pasos subyacentes y pronta comprobación.</li> </ol>		
<b>Resultado esperado:</b> Mediante la valoración se pudo verificar que la creación y relaciones de tablas fue correctamente generada.		
<b>Resultado obtenido:</b> Hubo un correcto uso de las bases denotado su eficacia en al momento de realizar ingresos y acciones demás.		

	<p align="center">&lt;Nombre Proyecto&gt;</p> <p align="center"><b>Planes de Pruebas Funcionales</b></p>	<p align="center">&lt;Grupo 7A&gt;</p>
---	--	--


Ingreso a la interfaz gráfica	Pi001	
	Prueba de despliegue de interfaz	Si/No
<b>Descripción:</b> Se valorará el ingreso a la interfaz gráfica; también se percibirá el tiempo de apertura del mismo y recuperación al momento de interceder por un medio externo.		
<b>Prerrequisitos</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Velocidad de apertura de la interfaz</li> <li>• Generar pruebas para los botones respectivamente.</li> </ul>		
<b>Pasos:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mediante el ejecutable realizar la apertura del programa</li> <li>2. Maniobrar unilateralmente cada botón y ejecución de los mismos</li> <li>3. Valorar los ingresos y su respectivo funcionamiento</li> </ol>		
<b>Resultado esperado:</b> Respuesta valida para las necesidades del gestor del proyecto y del usuario; también efectuar los ingresos de valores de login y contraseña respectivamente.		
<b>Resultado obtenido:</b> El resultado valido los ingresos y permitió la velocidad satisfactoria de apertura al programa y su ejecución		

Interfaz gráfica y conexión a la base de datos	Pi002	
	Conexión base de datos con interfaz grafica	Si/No
<b>Descripción:</b> Mediante la apertura del ejecutable y la base generada se facilitará las acciones entre la misma interfaz y su uso en satisfacer la base de datos y la nueva interfaz gráfica para su manejo.		
<b>Prerrequisitos</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificar la correcta acción e interacción de la base datos con su interfaz; esta permitirá las acciones correspondientes y su optima ejecución.</li> <li>• Verificar los datos que se encuentran registrados y su visualización respectiva por parte del usuario ingresado.</li> </ul>		
<b>Pasos:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mediante el ejecutable realizar la apertura del programa analizando su uso y receptibilidad para generar acción.</li> <li>2. Gestionar los diferentes accesos y satisfacer los requerimientos de apertura, acción de recuperación demás.</li> <li>3. Administrar de manera eficaz los diversos ingresos y verificar correspondencia.</li> </ol>		



	<p align="center">&lt;Nombre Proyecto&gt;</p> <p align="center"><b>Planes de Pruebas Funcionales</b></p>	<p align="center">&lt;Grupo 7A&gt;</p>
---	--	--


<p>4. Verificar de manera unilateral si las acciones son percibidas mediante la base de datos.</p>
<p><b>Resultado esperado:</b> Mediante la conexión de la base de datos verificar y satisfacer los requerimientos por parte del usuario; también el mismo puede realizar las diferentes acciones correspondientes a las necesidades del mismo.</p>
<p><b>Resultado obtenido:</b> De manera satisfactoria se dio la interacción adecuada y uso de comandos predispuestos; la acción con respecto a la base de datos se concretó eficazmente.</p>

	<p align="center">&lt;Nombre Proyecto&gt;</p> <p align="center">Planes de Pruebas Funcionales</p>	<p align="center">&lt;Grupo 7A&gt;</p>
---	---	--

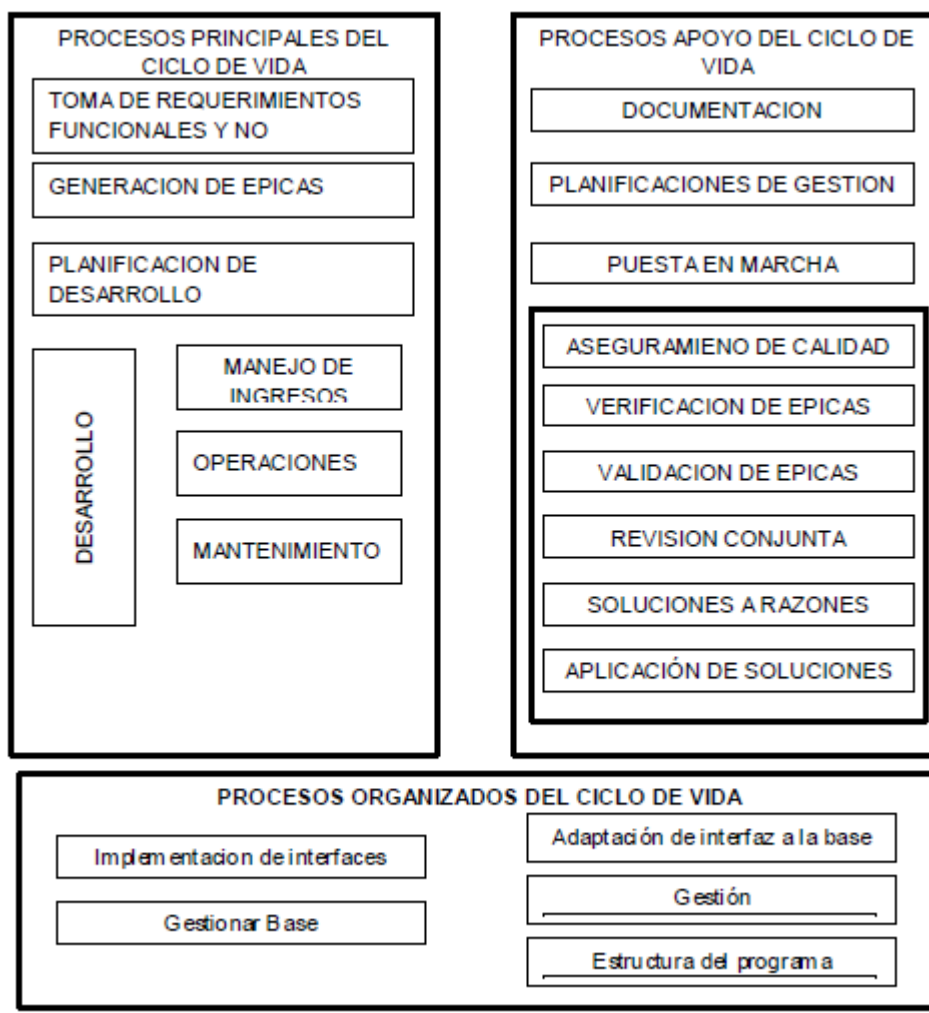
## 4 ESTRATEGIA DE EJECUCIÓN DE PRUEBAS


	Ciclo principal	Ciclo principal	Ciclo principal	Ciclo de apoyo	Ciclo de apoyo	Ciclo final	Ciclo final
Panificación y toma de requerimientos	x	x					
Generaciones épicas		x					
Planificación de desarrollo		x	x				
Manejo de ingresos		x	x				
Operaciones			x				
Mantenimiento						x	

Aseguramiento de calidad						x	x
Validación de épicas			x	x	x		
Soluciones				x	x	x	
Implementar base			x		x	x	
Implementar interfaz			x	x	x	x	
Gestor de base				x	x	x	
Pruebas					x	x	
Entrega							x

	<p align="center">&lt;Nombre Proyecto&gt; Planes de Pruebas Funcionales</p>	<p align="center">&lt;Grupo 7A&gt;</p>
---	---	--


## 5 ANEXOS



	<p align="center">&lt;Nombre Proyecto&gt; Planes de Pruebas Funcionales</p>	<p align="center">&lt;Grupo 7A&gt;</p>
---	---	--

## 6 GLOSARIO

Término	Descripción
Prueba	Acción de probar a alguien o algo para conocer sus cualidades, verificar su eficacia, saber cómo funciona o reacciona, o qué resultado produce.
Gestión	Acción o trámite que, junto con otros, se lleva a cabo para conseguir o resolver una cosa

	<p align="center"><b>&lt;Nombre Proyecto&gt;</b></p> <p align="center"><b>Planes de Pruebas Funcionales</b></p>	<p align="center"><b>&lt;Grupo 7A&gt;</b></p>
---	---	---

## 7 BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS

Referencia	Título
Ref. 1	Palacio, L. G. (2009). Método para generar casos de prueba funcional en el desarrollo de software. Revista Ingenierías Universidad de Medellín, 8(15 Sup. 1), 29-36.
Ref. 2	<a href="http://www.pmoinformatica.com/2016/01/elaborar-plan-pruebas-software.html">http://www.pmoinformatica.com/2016/01/elaborar-plan-pruebas-software.html</a>