

Aplikasi Game dalam Pendidikan

12 November 2018 5:12

Contoh artikel tentang bagaimana cara menguji kualitas aplikasi game

<https://ieeexplore.ieee.org/document/8400283>

Download fulltext (pdf)

<https://sci-hub.se/https://ieeexplore.ieee.org/document/8400283>

Unity sebagai alat untuk membangun aplikasi game pendidikan

Unity adalah sebuah perangkat lunak penyedia engine game untuk membangun aplikasi game dalam berbagai macam platform (20 platform, platform terpopuler adalah pc, Android, ios dll) di buat oleh perusahaan Unity Technology pada tahun 2005. Target dari unity adalah untuk pengembangan aplikasi game 2D dan 3D dengan konten yang bersifat interaktif.

Topik:

- Belajar menggunakan beberapa fungsi dasar Unity
- Memahami bagaimana cara kerja **engine game** dalam unity
- Memahami konsep dasar merancang game
- Membuat dan membangun aplikasi game sederhana
- Belajar memasarkan/mengenalkan aplikasi game kepada publik.

Instalasi Unity:

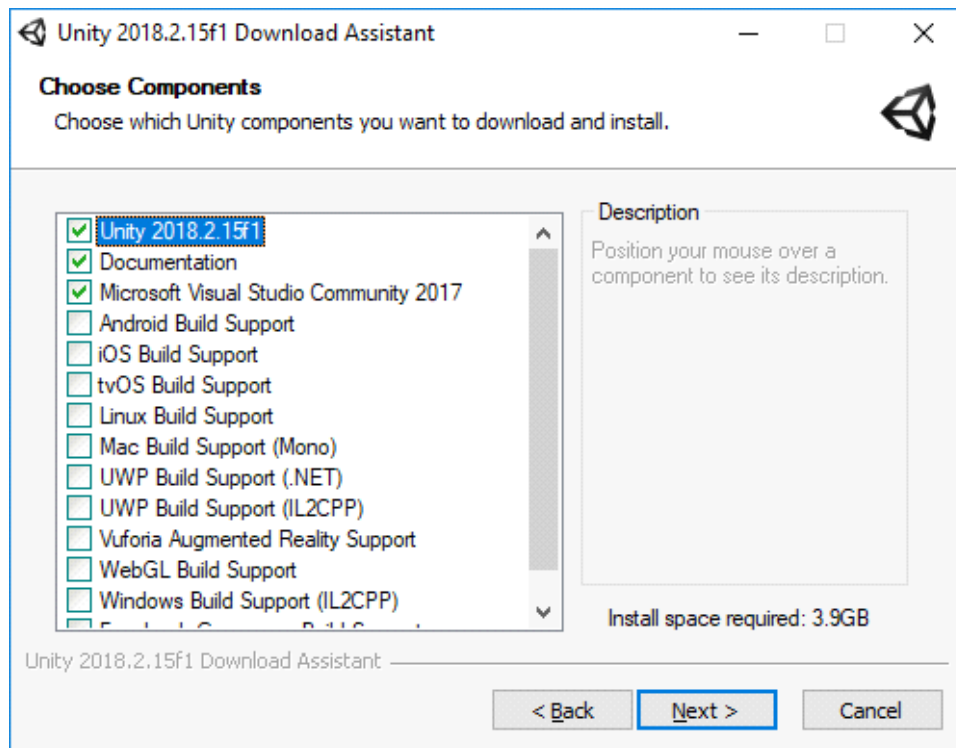
- Download Unity dari link berikut : <https://unity3d.com/get-unity/download>
- System Requirements:
 - Sistem Operasi: Windows 7 sp1+, 8, 10, **64-bit versions only**; Mac OS X 10.9+
 - GPU (Graphic Processor Unit): Graphic Card dengan software driver DX9 (shader model 2.0), versi setelah tahun 2004 biasanya dapat digunakan.
- <https://store.unity.com/download?ref=personal> (versi Unity untuk pemula, **free tetapi tidak tersedia technical support, training, dan layanan lainnya**)

The screenshot displays the Unity pricing page with three main plans:

- Plus (FOR HOBBYISTS)**: Priced at ~\$25 per month with 1 year prepaid or \$35 paid monthly. It is described as being for hobbyists who want to accelerate their learning & development. A 'Get Plus' button and a 'Learn more >' link are present.
- Pro (FOR TEAMS AND FREELANCERS)**: Priced at \$125 per month. It includes direct, priority access to Unity experts, advisors and services for advanced support. A 'Go Pro' button and a 'Learn more >' link are present. A green banner above the Pro plan states: 'Get six top-rated Asset Store assets for free with each Pro seat (\$412 value per seat)'.
- Personal (FOR BEGINNERS)**: Available to use if your revenue or funding (raised or self-funded) does not exceed \$100K per year. It includes a 'Try Personal' button and a 'Learn more >' link. A 'Hide info' link is also visible.

At the bottom of the Personal plan section, it states: 'A free version of Unity for beginners. Does not include additional support, training and services.'

- Pilih **Try Personal** > download online installer (774 kB)



Default setting installer memerlukan (wajib ada) **Unity 2018 2.15f1** dan **Microsoft Visual Studio 2017 (C# language programming)**

Ukuran file total **3.9GB** (tidak termasuk MSVC 20017 community version, perlu di install secara terpisah)

Buat satu **USER ACCOUNT** di website **UNITY**, acoount ini diperlukan ketika proses instalasi unity sudah selesai.

=====

Tugas membuat game sederhana dengan unity :

Kelompok dengan anggota maksimal 5 NIM

Upload proses pengembangan aplikasi pada <https://NIM.github.io>

NIM: dapat berasal dari salah satu anggota kelompok atau lebih

Tampilkan Daftar Anggota (NIM saja boleh) di halaman pertama.

Batas akhir, sehari sebelum tanggal UAS (untuk matakuliah ini)

=====