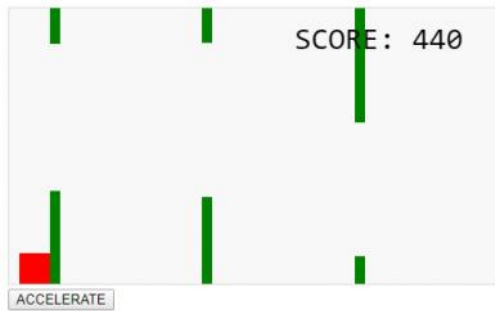


Aplikasi Game dengan HTML canvas & Javascript

10 December 2018 7:45



Use the ACCELERATE button to stay in the air

How long can you stay alive?

Contoh kasus:

Gambar di atas adalah tampilan sebuah aplikasi game sederhana yang dibangun menggunakan script HTML (canvas) dan Javascript. Pada game itu user harus mengendalikan posisi obyek (KOTAK MERAH) agar tetap berada di udara, dan tidak tersangkut oleh gerakan batang hijau. SCORE akan bertambah sesuai umur kotak merah selama tidak tersangkut oleh batang hijau.

Untuk mengatur posisi obyek kotak merah, dapat digunakan sebuah tombol ("ACCELERATE"), jika tombol di tekan maka kotak merah akan bergerak ke arah atas sesuai dengan banyaknya klik.

<file:///C:/Users/bana/Desktop/game.html>

Ref:

https://www.w3schools.com/graphics/game_intro.asp

Detail script:

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"/>
5  <style>
6  canvas {
7      border:5px solid #000099;
8      background-color: #ffffff;
9  }
10 </style>
11 </head>
12 <body onload="startGame()">
13     <script>***
131    </script>
132    <br>
133
134    <button onmousedown="accelerate(-0.2)" onmouseup="accelerate(0.05)">POWER</button>
135
136
137    <p>Use the ACCELERATE button to stay in the air</p>
138    <p>How long can you stay alive?</p>
139 </body>
140 </html>
141

```

Kode javascript terletak antara baris 13 s/d 131

Kode selengkapnya dapat di download dari :

<https://github.com/bana-handaga/Proyek-Teknologi-Informasi/blob/master/game.html>

Demo:

<https://bana-handaga.github.io/game>

Tugas Pembuatan game dapat dibuat dengan menggunakan sistem seperti contoh di atas:

Tanggal terakhir upload tugas:

23 Januari 2019 23:59 wib