## Perencanaan dengan menggunakan HTML

03 December 2018 7:42

Menggunakan style HTML opensource pada server github.io

## Syarat:

- > Hanya dapat menjalankan client script, terdiri atas HTML, CSS dan JS
- Sebagai induk dokumen adalah HTML:

## Contoh:

Menggunakan Bootstrap di server github.io untuk mengatur style dokumen HTML

**Bootstrap** adalah sebuah framework yang dapat digunakan untuk menyusun dan mengatur dokumen web yang bersifat opensource. ( <a href="https://getbootstrap.com/">https://getbootstrap.com/</a>)

Tutorial menggunakan bootstrap lebih lengkap dapat dilihat di link berikut:

https://www.w3schools.com/bootstrap4/default.asp



Alternatif framework dapat menggunakan "MATERIAL DESIGN" (google) <a href="https://material.io/design/">https://material.io/design/</a>

Contoh menysuun HTML dengan bootstrap di server github.io:

```
    Login ke github.com (username > NIM)
    Buat repository dengan nama username.github.io ( L200190001.github.io )
    Buka repository username.github.io, dan membuat file html baru (new file )
```

username.github.io/index.html

```
</div>
<div class="container">
 <div class="row">
   <div class="col-sm-4">
     <h3>Column 1</h3>
     Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit...
     Vt enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris...
   </div>
   <div class="col-sm-4">
     <h3>Column 2</h3>
     Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit...
     Vt enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris...
   </div>
   <div class="col-sm-4">
     <h3>Column 3</h3>
     Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit...
     Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris...
   </div>
 </div>
</div>
</body>
</html>
```

Perbaiki dokumen perencanaan pengembangan aplikasi GAME Di server github.io dengan menggunakan bootstrap Pilihan style bebas.