

أمثلة المحلل اللغوي (Parser Examples) - مراجعة البنية

• قواعد النحو (Grammar)

ملاحظة هامة حول التعليقات: بناءً على طلبك، تم تعديل قواعد النحو لافتراض أن التعليقات (التي تبدأ ب // وتستمر حتى نهاية السطر) يتم التعامل معها وتجاهلها بالكامل بواسطة **المحلل اللغوي (Lexer)**. هذا يعني أن الـ **Parser** لن يتلقى أي رموز (**Tokens**) تمثل التعليقات، وبالتالي يمكن كتابة التعليقات في أي مكان في الكود دون التأثير على بنية الجملة النحوية.

هذه القواعد مستخلصة من تنفيذ المحلل اللغوي (Parser) في ملف `pasted_content_2.txt`، وتم تعديلها لتعكس البنية المطلوبة (الكلاسات والدالة الرئيسية).

البرنامج (Program)

Program → **ClassList** EOF

تعريف العيلة (Class Definition)

Identifier { FunctionList } عيلة → **ClassDefinition**

قائمة الكلاسات (ClassList)

ϵ | **ClassList** → **ClassDefinition** **ClassList**

قائمة الدوال (FunctionList)

ϵ | **FunctionList** → **FunctionStmt** **FunctionList**

ملاحظة: يجب أن تحتوي قائمة الدوال في إحدى الكلاسات على دالة واحدة فقط اسمها `ساموعليكم` (الدالة الرئيسية).

تعريف الدالة (FunctionStmt)

Identifier (ParameterList) BlockStmt [Type] **حيسبة** [**جاعد**] \rightarrow FunctionStmt

قائمة المعاملات (ParameterList)

ParameterList \rightarrow [Parameter (, Parameter)^{*}]

Parameter \rightarrow Type Identifier

ملاحظة: في الكود البرمجي، تم افتراض أن المعاملات يجب أن تكون من نوع **رقم** (TokenType.Rakam) لتبسيط عملية التحليل. يمكن توسيعها لتشمل أنواعًا أخرى لاحقًا.

حيث:

- Identifier هو اسم الدالة.
- **الدالة الرئيسية:** يجب أن تكون دالة واحدة فقط باسم **ساموعليكم**.
- **جاعد** تشير إلى **static**.

الكتلة البرمجية (BlockStmt)

BlockStmt \rightarrow { StatementList }

قائمة الجمل (StatementList)

ε | StatementList \rightarrow Statement StatementList

ملاحظة: هناك تكرار (Recursion) هنا، نحتاج إلى تحديد متى يتوقف المحلل اللغوي عن قراءة الجمل. يتوقف عند نهاية الملف (EOF) أو عند إغلاق القوس المعقوف { }.

الجملة (Statement)

Statement \rightarrow Declaration | Assignment | IfStmt | WhileStmt | ForStmt | PrintStmt | ReturnStmt | BlockStmt

التصريح عن متغير (Declaration)

; Declaration \rightarrow Type Identifier [= Expression]

حيث:

• $Type \rightarrow \text{رقم} \mid \text{كلام} \mid \text{كسر} \mid \text{صح_غلط}$

الإسناد (Assignment)

$Identifier = Expression \rightarrow \text{Assignment};$

جملة الشرط (IfStmt)

$Statement \rightarrow \text{IfStmt} (Condition) \{ Statement \}$

جملة التكرار (WhileStmt)

$Statement \rightarrow \text{WhileStmt} (Condition) \{ Statement \}$

جملة التكرار (ForStmt)

$Statement \rightarrow \text{ForStmt} ([Expression] ; [Condition] ; [Declaration \mid Expression]) \{ Statement \}$

جملة الطباعة (PrintStmt)

$Expression \rightarrow \text{PrintStmt} \text{اكتب}$

جملة الإرجاع (ReturnStmt)

$[Expression] \rightarrow \text{ReturnStmt} \text{الجوف};$

الكتلة البرمجية (BlockStmt)

التعبير (Expression)

$Expression \rightarrow \text{Comparison}$

المقارنة (Comparison)

$*\text{Comparison} \rightarrow \text{Term} (RelOp \text{Term})$

حيث:

• $RelOp \rightarrow == \mid != \mid < \mid <= \mid > \mid >=$

الحد (Term)

***Term** \rightarrow Factor (AddOp Factor)

حيث:

- | + \rightarrow AddOp •

العامل (Factor)

***Factor** \rightarrow Postfix (MulOp Postfix)

حيث:

/ | * \rightarrow MulOp •

الزيادة اللاحقة (Postfix)

[++] **Postfix** \rightarrow Primary

الأساسي (Primary)

Primary \rightarrow Literal | Identifier | (Expression)

حيث:

Literal \rightarrow NumberLiteral | StringLiteral •

• ملاحظات إضافية

الدالة الرئيسية (Main Function)

يجب أن يحتوي البرنامج على دالة واحدة فقط باسم ساموعليكوم (SamoAlikom) لتمثل نقطة الدخول (Entry Point) للبرنامج، ويجب أن تكون هذه الدالة ضمن إحدى الكلاسات المعرفة.

هيكل شجرة بناء الجملة المجردة (AST Nodes)

لتمثيل البنية الجديدة متعددة الكلاسات، يجب أن تتضمن شجرة بناء الجملة المجردة (AST) العقد التالية:

- ProgramNode (يمثل البرنامج بالكامل، ويحتوي على قائمة الكلاسات)
- ClassNode (يمثل تعريف العيلة الواحدة)
- FunctionNode
- VarDeclNode (Declaration)
- AssignmentNode
- PrintNode (PrintStmt)
- IfNode (IfStmt)
- WhileNode (WhileStmt)
- ForNode (ForStmt)
- ReturnNode (ReturnStmt)
- BlockNode (BlockStmt)
- BinaryOpNode (للتعبيرات الثنائية مثل الجمع والمقارنة)
- LiteralNode
- VariableNode
- PostfixIncrementNode