

Lógica de Programação - Primeira Avaliação (Java)

JAVA

Repositório criado para a Primeira Avaliação da disciplina Mentoria Tech sobre Lógica de Programação em Java, com foco na implementação de algoritmos em Java. O projeto contém duas atividades práticas: a simulação de um sistema escolar para cálculo de médias (bimestrais, semestrais e final) e um programa para a conversão de temperaturas entre as escalas Celsius, Fahrenheit e Kelvin.



Aluno

- **Nome:** [SEU NOME COMPLETO]
- **Matrícula:** [SUA MATRÍCULA]



Professor

- **Nome:** Helio Lima/Francisco Coelho



Atividades

O projeto consiste na implementação de duas atividades principais:

Atividade	Descrição
Atividade 01	Simular um sistema escolar, recebendo 8 notas anuais. Deve calcular e exibir as médias bimestrais, médias semestrais e a média final de forma clara.
Atividade 02	Receber uma temperatura em graus Celsius (°C). Deve realizar a conversão para Fahrenheit (°F) e Kelvin (K), e exibir todos os resultados.

Estrutura do Projeto

O código foi organizado na seguinte estrutura de pastas para manter a clareza e a modularidade:

```
/seu-projeto-logica/  
├── src/  
│   ├── Main.java           # Ponto de entrada que executa o menu de atividades  
│   ├── Atividade01.java     # Lógica do Sistema Escolar  
│   └── Atividade02.java     # Lógica do Conversor de Temperatura  
└── README.md               # Documentação do projeto
```

Como Executar

Para compilar e executar o projeto localmente, siga os passos abaixo:

1. Clone o repositório:

```
git clone https://github.com/seu-usuario/atividade_mentoriatech.git  
cd atividade_mentoriatech
```

2. Navegue até a pasta `src` :

```
cd src
```

3. Compile os arquivos Java:

```
javac Main.java Atividade01.java Atividade02.java
```

4. Execute a classe principal:

```
java Main
```

Git: Como Enviar seu Código para o GitHub

Esta seção é um guia para enviar seu código para um repositório no GitHub.

1. Configuração Inicial (Primeiro Envio)

Siga estes passos se você criou o projeto no seu computador e quer enviá-lo para o GitHub pela primeira vez.

1. **Crie um novo repositório no GitHub** (sem README.md , .gitignore ou licença).
2. **Abra o terminal** na pasta raiz do seu projeto local.
3. **Inicialize o repositório Git** e defina a branch principal como `main` :

```
git init
git branch -M main
```

4. **Adicione todos os arquivos** do projeto para o controle de versão:

```
git add .
```

5. **Crie o primeiro "commit"** (um "pacote" de alterações):

```
git commit -m "Primeiro commit: Estrutura inicial do projeto"
```

6. **Conecte seu repositório local ao remoto** (substitua a URL pela do seu repositório no GitHub):

```
git remote add origin https://github.com/seu-usuario/seu-repositorio.git
```

7. **Envie o código** para o GitHub:

```
git push -u origin main
```

2. Atualizando o Repositório (Envios Futuros)

Após o primeiro envio, use este fluxo mais simples para enviar suas atualizações:

1. **Adicione as modificações:** `git add .`
2. **Crie um novo commit:** `git commit -m "feat: Adiciona cálculo de média na Atividade 1"`
3. **Envie para o GitHub:**

```
git push origin main
```