



Introducción a Python

Ciencia de Datos en Python San Sebastián – 25 de enero de 2021





Introducción a Python

Ciencia de Datos en Python San Sebastián – 25 de enero de 2021

Estructura del curso



INTRODUCCIÓN A PYTHON (5 sesiones)

Jupyter, Spyder y Funciones básicas

Asentar bases de la programación en Python

MANIPULACIÓN DE DATOS (5 sesiones)

Numpy y Pandas

Manejo de datos y estructuras de datos. Programación funcional VISUALIZACIÓN (4 sesiones)

Matplotlib, Bokeh, Dash, Plotly

Desarrollo de Aplicación















Estructura del curso



INTRODUCCIÓN A PYTHON (5 sesiones)

Jupyter, Spyder y Funciones básicas

Asentar bases de la programación en Python

MANIPULACIÓN DE DATOS (5 sesiones)

Numpy y Pandas

Manejo de datos y estructuras de datos. Programación funcional VISUALIZACIÓN (4 sesiones)

Matplotlib, Bokeh, Dash, Plotly

Desarrollo de Aplicación















¿Qué se puede hacer con Python?



Cuadros de mando avanzados

https://dash-gallery.plotly.host/dash-nlp/

Automatización de informes

https://dash-gallery.plotly.host/dash-financial-report/full-view

Desarrollo de aplicaciones

https://dash-gallery.plotly.host/dashr-uber-rasterizer/

Inteligencia artificial

https://dash-gallery.plotly.host/dash-svm/

Videojuegos...

¿Qué se puede hacer con Python?



Cuadros de mando avanzados

https://dash-gallery.plotly.host/dash-nlp/

Automatización de informes

https://dash-gallery.plotly.host/dash-financial-report/full-view

Desarrollo de aplicaciones

https://dash-gallery.plotly.host/dashr-uber-rasterizer/

Inteligencia artificial

https://dash-gallery.plotly.host/dash-svm/

Videojuegos...

¿Qué es Python?

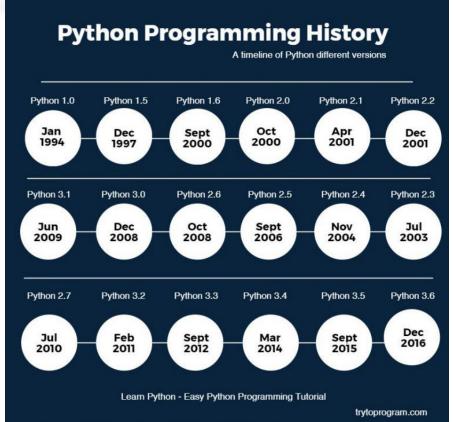




- Lenguaje de programación interpretado.
- No necesita compilación
- Lenguaje de programación de (muy) alto nivel.
- Programación Funcional.
- Programación Orientada a Objetos.
- Se basa en la idea de una sintaxis que de lugar a un código fácil de leer.

¿Qué es Python?







- Lenguaje de programación interpretado.
- No necesita compilación
- Lenguaje de programación de (muy) alto nivel.
- Programación Funcional.
- Programación Orientada a Objetos.
- Se basa en la idea de una sintaxis que de lugar a un código fácil de leer.
- Creado en a finales de los 80 por Guido van Rossum.
- Gran salto de la versión 2 a la versión 3. Se siguen actualizando ambas. Últimas versiones:
 - v2.7.16: 2 de marzo de 2019. (Desaparecerá en 2020).
 - v3.7.3: 25 de marzo de 2019.





- Aprender las bases de programación en Python.
- Aprender distintos entornos de programación en Python. → IDE
- Aprender las bases de un entorno de programación REAL → GIT
- Aprender distintas aplicaciones para las que se puede utilizar Python.









Distribución "open-source" para Python y R.

Simplifica el manejo de librerías permitiendo crear distintos entornos de trabajo.

De gran utilidad debido a incompatibilidades entre módulos para Python 2.x y 3.x.

Evaluación



▶ Trabajo (60%)

▶ Entregas (40%)

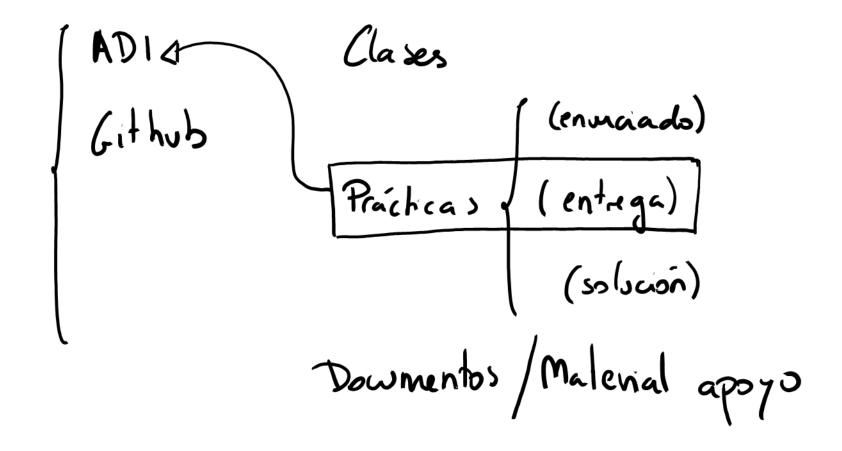
Evaluación



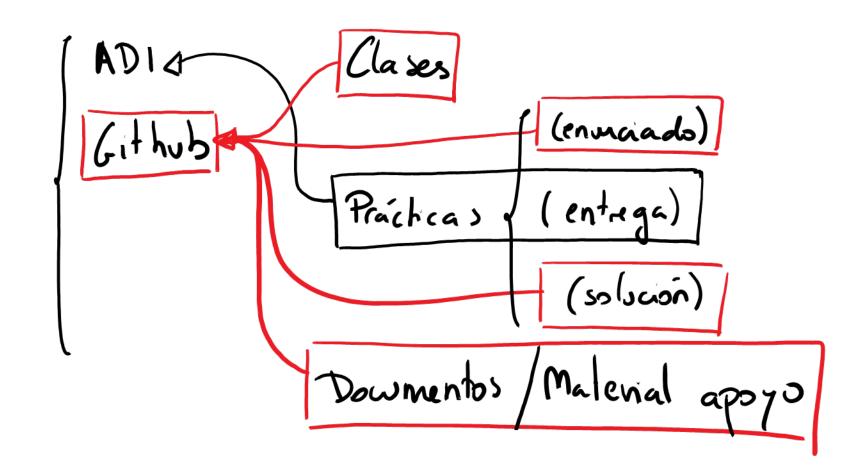
▶ Trabajo (60%)

▶ Entregas (40%)











Para que los entornos que creamos no se borren cada vez que cerremos sesión en estos ordenadores tendremos que guardarlos en la unidad P:/. Para ello seguiremos los siguientes pasos:

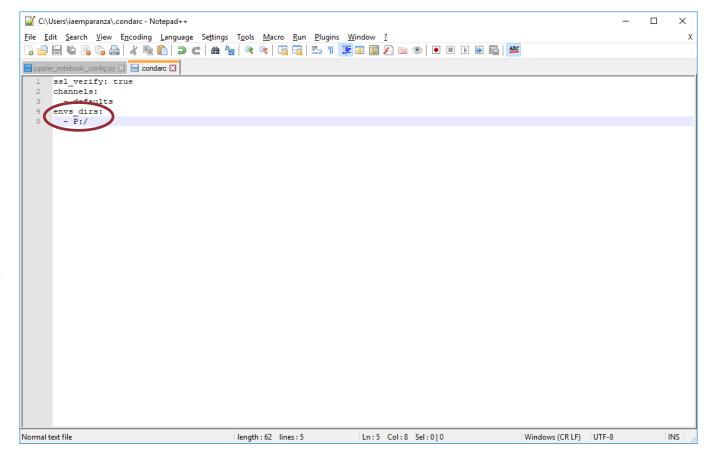
- Abrir Anaconda Navigator.
- Ir a la carpeta C:\Users\fcarazo\ y abrir el archivo .condarc con Notepad.
- Añadir el siguiente texto como se muestra en la imagen:

```
envs_dirs:
- P:/
```

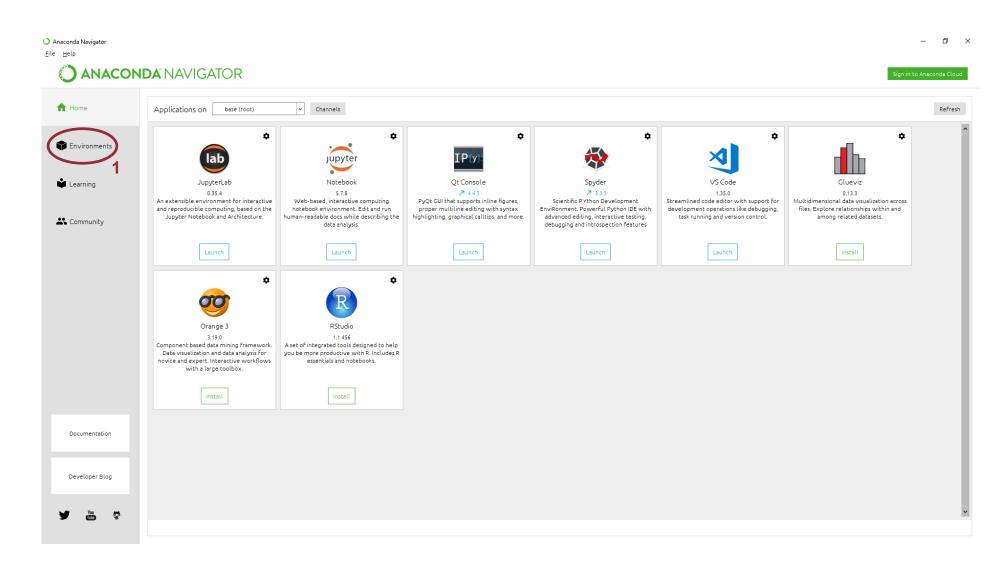
Cerrar Anaconda Navigator.

Tendremos que hacer esto cada vez que iniciemos sesión en estos ordenadores.



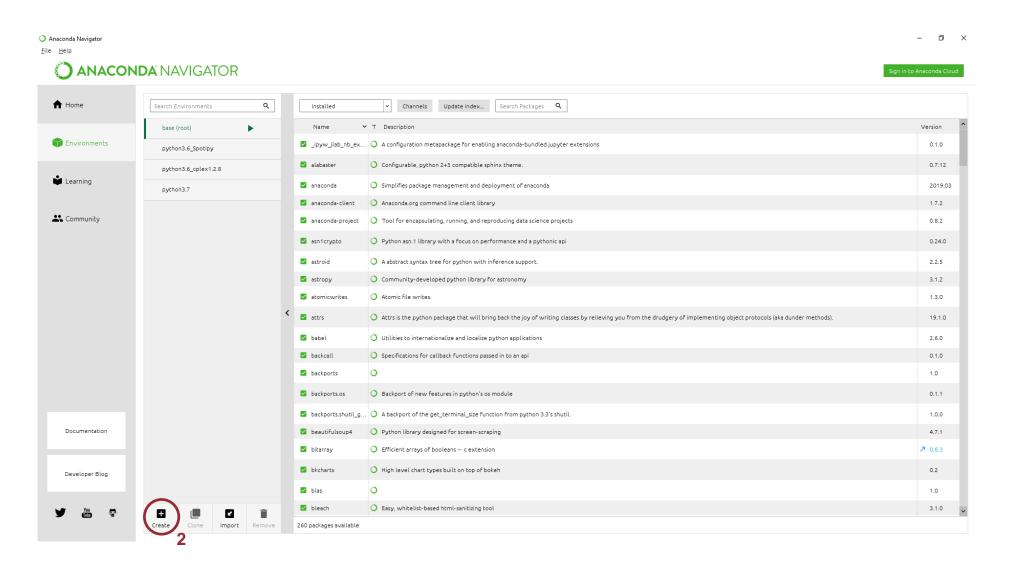














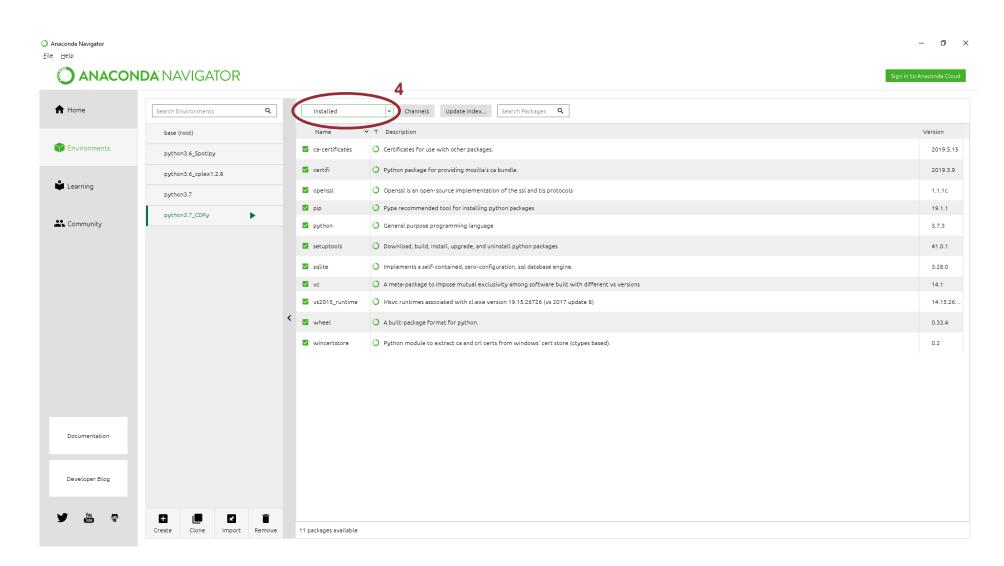




Create new	environment	х
Name:	python3.7_CDPy	
Location:	anza\AppData\Local\Continuum\anaconda3\envs\python3.7_CDPy	
Packages:	✓ Python 3.7 ✓	
	□ R	
	Cancel	Create 3





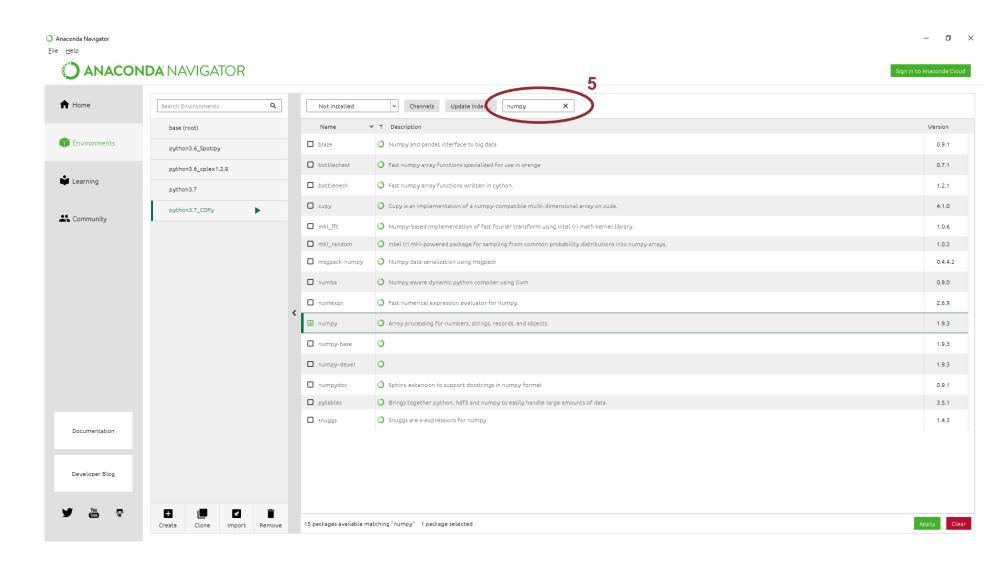






Librerías:

- bokeh
- matplotlib
- notebook
- numpy
- pandas
- scipy
- seaborn
- spyder

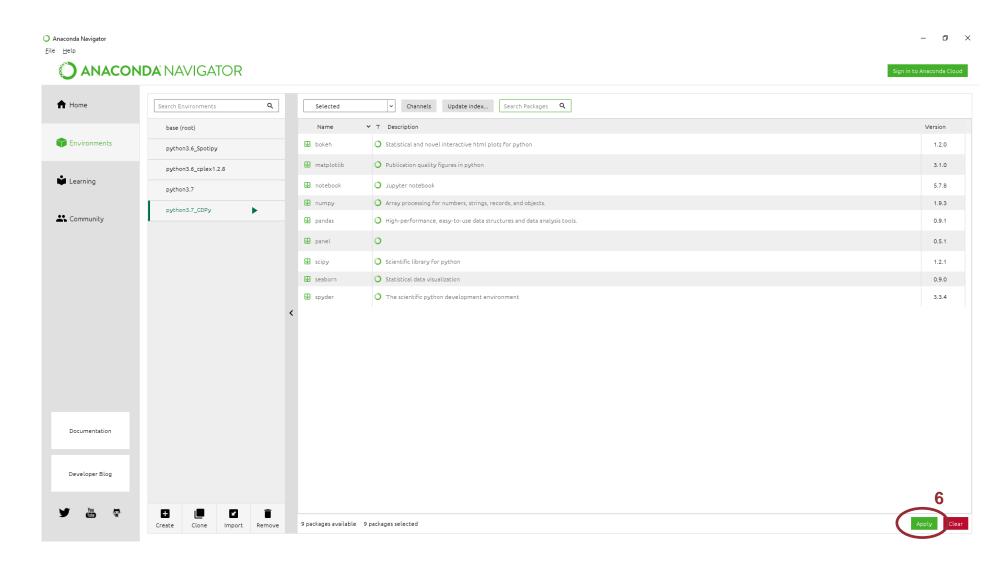






Librerías:

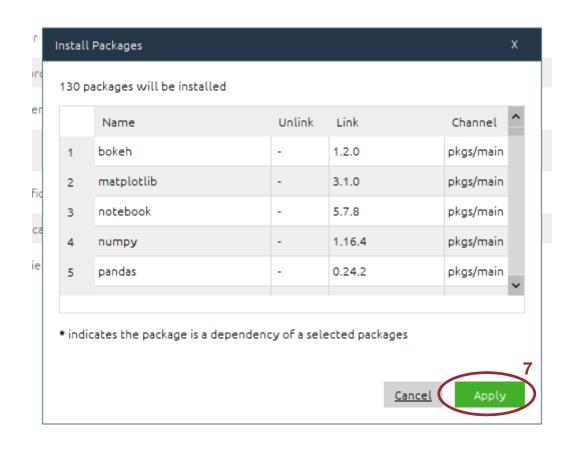
- bokeh
- matplotlib
- notebook
- numpy
- pandas
- scipy
- seaborn
- spyder





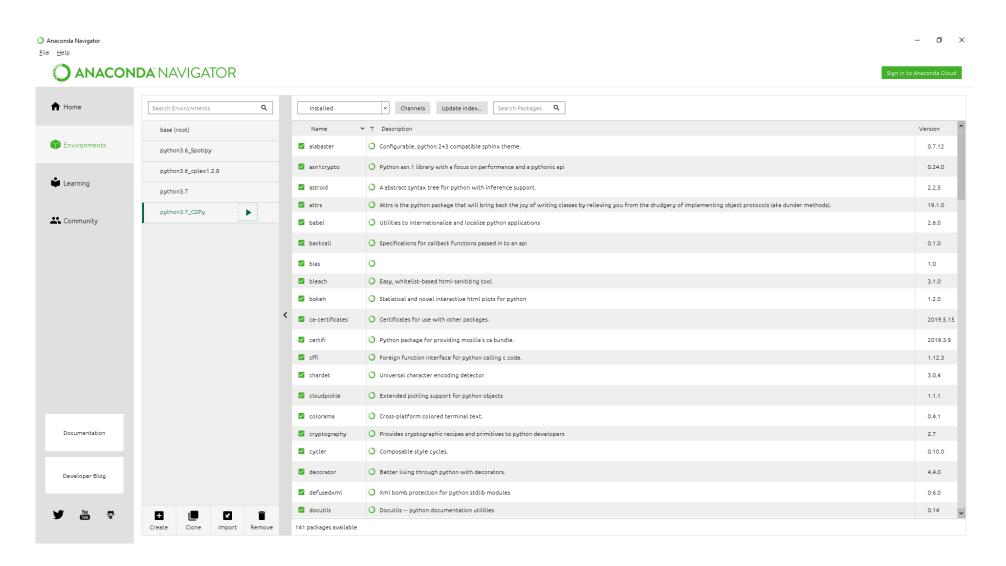






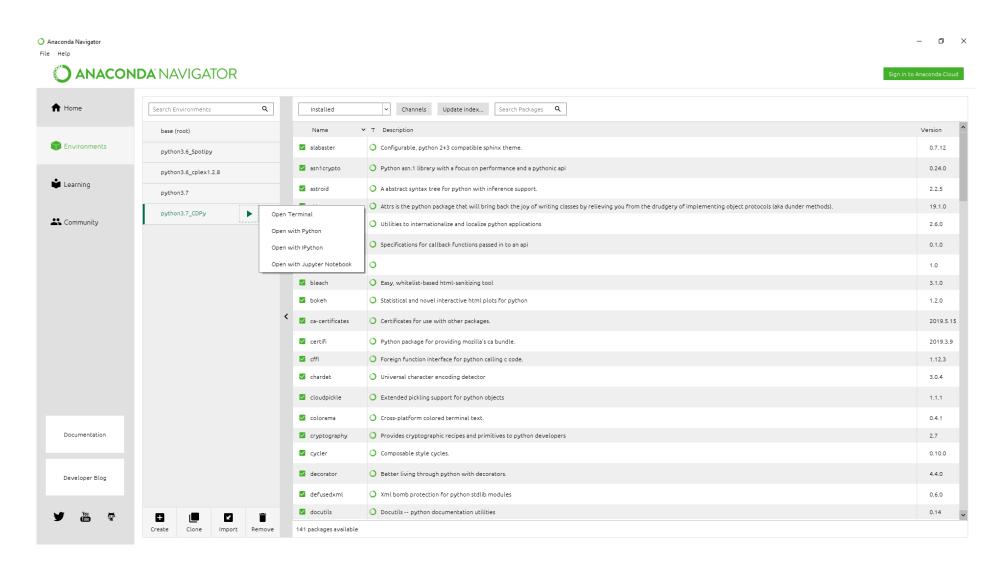








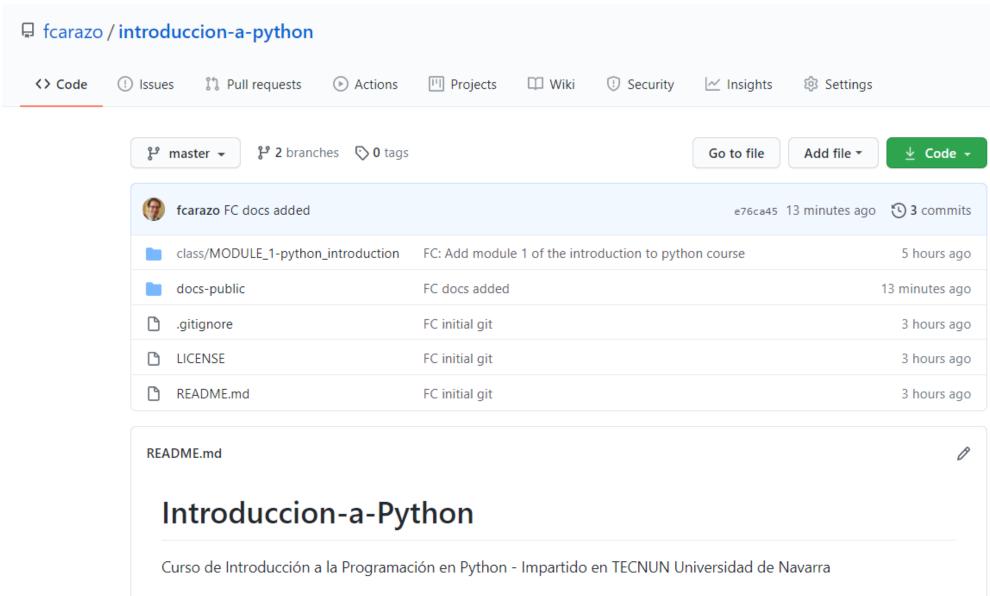






GitHub









- Aplicación web "open-source" para Python.
- Permite crear documentos que contienen código ejecutable.
- Emplearemos Jupyter Notebooks en las clases más teóricas.



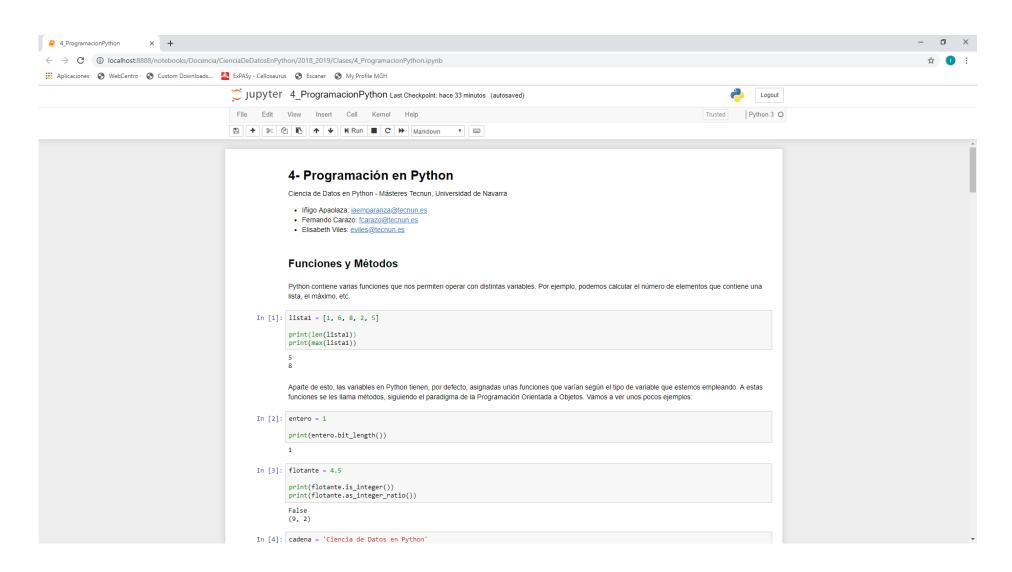
En el caso de querer ubicar la carpeta inicial de jupyter en otra dirección que no sea la predeterminada (P:/, por ejemplo), tendremos que seguir estos pasos cada vez que iniciemos sesión.

- Desde cualquier entorno de Anaconda abrimos Jupyter Notebook primero y la terminal después.
- Escribimos el siguiente comando en la terminal:
 - jupyter notebook --generate-config
- Se habrá creado un archivo titulado jupyter_notebook_config.py en la dirección que nos diga la terminal.
- Abrimos ese archivo con Notepad.
- En el campo c.NotebookApp.notebook_dir borramos la # del comienzo de la línea y escribimos:
 - c.NotebookApp.notebook_dir = 'P:/'
- Guardamos el archivo y cerramos Jupyter Notebook.



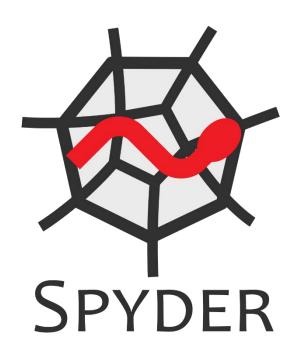
```
"C:\Users\iaemparanza\.jupyter\jupyter_notebook_config.py - Notepad++
File Edit Search View Encoding Language Settings Tools Macro Bun Plugins Window I
 ## The logout handler class to use
       #c.NotebookApp.logout_handler_class = 'notebook.auth.logout.LogoutHandler
       ## The MathJax.js configuration file that is to be used
       $c.NotebookApp.mathjax_config = 'TeX-AMS-MML_HTMLorMML-full, Safe'
       # MathJax, for example: /static/components/MathJax/MathJax.js
       #c.NotebookApp.mathjax url = "
       # Content-Length request header field. If the size in a request exceeds the
       # configured value, a malformed HTTP message is returned to the client
       # Note: max body size is applied even in streaming mode
       $c.NotebookApp.max body mize = 536870912
       ## Gets or sets the maximum amount of memory, in bytes, that is allocated for
       #c.NotebookApp.max buffer size = 53687091
        be used to enable and disable the loading of the extensions. The extensions
        # will be loaded in alphabetical order.
       #c.NotebookApp.nbserver extensions = ()
                                         ks and kernels
         .NotebookApp.notebook dir =
        if Whether to open in a browser after starting. The specific browser used is
        platform dependent and determined by the python standard library 'webbrowse
        module, unless it is overridden using the --browser (NotebookApp.browser)
       #c.NotebookApp.open_browser = True
       ## Hashed password to use for web authentication
       # To generate, type in a python/IPython shell:
           from notebook, auth import passwd; passwd()
        # The string should be of the form type:salt:hashed-password
       ## Forces users to use a password for the Notebook server. This is useful in a
       # multi user environment, for instance when everybody in the LAN can access each
        f other's machine through ash.
       # In such a case, server the notebook server on localhost is not secure since
       # any user can connect to the notebook server via seh.
       #c.NotebookApp.password_required = False
       ## The port the notebook server will listen on.
```





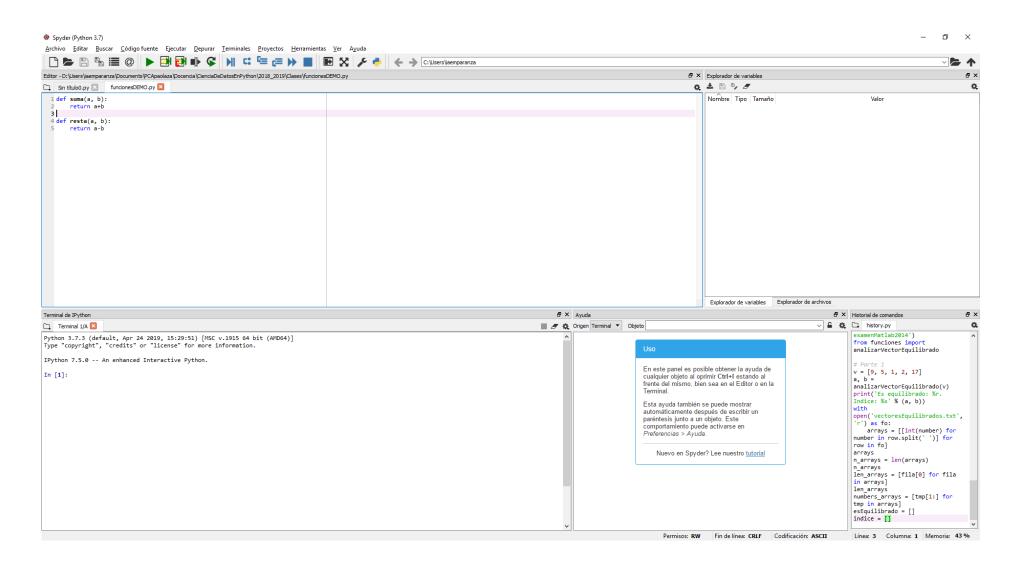






- Scientific Python Development EnviRonment.
- Entorno de desarrollo interactivo similar a RStudio.
- Técnicamente: "entorno de desarrollo integrado y multiplataforma de código abierto (IDE)"











Introducción a Python

Ciencia de Datos en Python San Sebastián – 25 de enero de 2021