Introduction to Computer System* Bug Report

* Teacher: Feng Su, Liang Wang. TA: Tianheng Wu

1st 张逸凯 171840708

Department of Computer Science and Technology

Nanjing University

zykhelloha@gmail.com

I. 问题(BUG)

__ref_lgdt,没有装载cpu.gdtr.base,也就是libs/nemu-ref下的lib-nemu-ref.a里之前生成的lgdt.o有问题.

问题的发现过程: 不加 --autorun 用si看每条指令执行后cpu.gdtr.base情况,如下图.

```
uint32_t eval(int s, int e, bool *success) {
    return cpu.gdtr.base;
```

图 1. 让2-3中的p sth.指令输出的都是cpu.gdtr.base

主要问题:

• nemu/src/cpu/instr/lgdt.c为空,opcode.c里使用__ref_lgdt时结果:

```
zhangyikai@debian:~/4_1_pa2018_fall$ ./nemu/nemu --testcase mov-c --kernel
NEMU load and execute img: ./kernel/kernel.img elf: ./testcase/bin/mov-c
(nemu) si
00030000: fa cli
(nemu) p 0
9
(nemu) si
00030001: 0f 01 15 4c 00 03 lgdt 0x3004c
(nemu) p 0
9
(nemu) si
00030008: 0f 20 mov %cr0, %eax
(nemu) p 0
9
(nemu) p 0
```

图 2. 可以看到在lgdt执行之后cpu.gdtr.base未被装载

^{*}为更好的nemu而努力.

• 当nemu/src/cpu/instr/lgdt.c为汪老师发给我的源码,如下图:

```
C opcodec C lgdtc x

19 }

OPERAND rm;
rm.data_size = 32;
int len = modrm_rm(eip + 1, &rm);
operand_read(&rm);

OPERAND limit, base;
limit.data_size = 16;
limit.dadr = rm.addr;
limit.sreg = SREG_CS;
operand_read(&limit);

base.data_size = 32;
int len = modrm_rm(eip + 1, &rm);

OPERAND limit, base;
limit.type = OPR_MEM;
limit.type = OPR_MEM;
limit.sreg = SREG_CS;
operand_read(&limit);

base.data_size = 32;
base.addr = rm.addr + 2;
base.sreg = SREG_CS;
operand_read(&base); // should be linear address

cpu.gdtr.limit = limit.val;
cpu.gdtr.base = base.val;

return len + 1;
}
```

在opcode.c里使用__ref_lgdt时结果:

图 3. 可以看到在lgdt执行之后cpu.gdtr.base正常装载

而且在当前情况下程序经过lgdt.c里面的make_instr_func_ref(lgdt)(已assert测试)

这很明显是___ref_lgdt的内置文件(.o静态库.a文件)里面的lgdt出现了问题,接下来我将更精确地证明它的错误

II. 精确证明BUG存在

首先我们objdump -d对比libs/nemu-ref/lib-nemu-ref.a里的lgdt.o 和 make test_pa-4-1之后在nemu/src/cpu/instr下的lgdt.o文件.

这是可对比的,虽然我们不知道__ref_的.o文件如何生成,但是nemu/src/cpu/instr下的lgdt.o文件指令为:

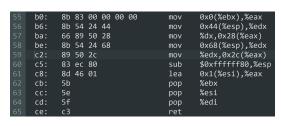
gcc -ggdb3 -MMD -MP -Wall -Werror -O2 -I./include -I../include -I../libs -I../libs/nemuref/include -c -o src/cpu/instr/lgdt.o src/cpu/instr/lgdt.c

对比结果如下:

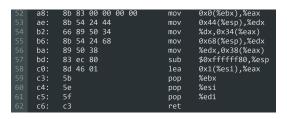
(a) __ref_的lgdt.o

(b) 老师代码的lgdt.o

图 4. lgdt.o开头部分的不同



(a) __ref_的lgdt.o



(b) 老师代码的lgdt.o

图 5. lgdt.o结尾部分的不同

从老师代码链接生成的lgdt.o文件和libs/nemu-ref/lib-nemu-ref.a里的lgdt.o有且仅有开头和结尾部分不同,但是从汇编层面很难窥探出内存分配的东西,因为源码里面函数调用顺序可能不同。但是libs/nemu-ref/lib-nemu-ref.a的源代码肯定是和老师给的代码不一样的。

精确证明:

我把libs/nemu-ref/lib-nemu-ref.a里面通过ar -x解包出来的 lgdt.o换成老师代码(在lgdt.c中), 并make test_pa-4-1之后在nemu/src/cpu/instr下的lgdt.o文件并使用

ar -r lib-nemu-ref.a adc.o and.o cltd.o dec.o fpu_ref.o imul.o int_.o lea.o lidt.o neg.o out.o rep_repe.o scoring.o stos.o add.o bt.o cmov.o div.o fpu_test.o iret.o leave.o mov.o nop.o pop.o ret.o setcc.o sub.o xor.o alu_ref.o call.o cmp.o hlt.o inc.o jcc.o lgdt.o movs.o not.o push.o sar.o shl.o test.o alu_test.o cbw.o cmps.o flags.o idiv.o in.o jmp.o mul.o or.o reg.o sbb.o shr.o 命令

生成一个新的,包含老师代码的lgdt.o的,lib-nemu-ref.a;并把lgdt.c清空,opcode.c里面改成_ref_lgdt,结果喜闻乐见:

图 6. 全新的lib-nemu-ref.a通过测试

这样就证明了原先的lib-nemu-ref.a中lgdt.o是有问题的!

找bug的时候一直麻烦了汪老师, 谢谢老师这些日子的教导!!!