计算机网络实验 LAB4

task 1: 准备工作,将文件复制到当前的 lab4 文件夹

task 2: 建立 forwarding_table 和进行最长匹配

1>建立 forwarding_table,我按照要求,在 myrouter 初始化时就将 forwarding_table.txt 的内容读入到一个列表中,并调用 interfaces 函数,将相应的 router 端口的 ip 地址和掩码都加入表中,对于 router 的 ip 我还无法确定其 next_hop 的 ip 地址,所以暂时将其置位 None

2>最长前缀匹配,我调用了 switchyard.lib.address 中的函数,在每次匹配时若成功,则计算前缀长度,最终挑选最长的,返回其序号

3>函数返回后,若值为 None,证明没有匹配,或为 router_ip 中的值,或指向其它 ip,对每种情况进行相应的处理即可(在 task3 中进行)

4>若在 netaddr 没有得到符合条件的匹配,证明 router 端口相连的子网中没有目的 ip 的匹配,这时就需要对相连的 next_hop 的 IP 进行匹配,如果仍没有匹配,再返回 None

task3:

首先阐述我的 router 算法逻辑:

数据结构:

arp_queue:{}字典,记录等待 arp_request 的包的信息 cache_table:{}字典,记录 router 收到的 arp_request 的 ip-mac 对 forward_table:[]记录通过该 router 可以到达的网络及其通过的端口每次循环

1>检查 arp_queue 每个表项,若时间大于 1 秒,且重发超过五次,丢弃若未超过五次,则重发 arp_request, 进入 2>

2>收到包,分为三种情况,Arp 包,到 3>,IPv4 包,到 4>,其它包,丢弃之

3>Arp 包:

若是 Arp 请求,则遍历 router 的端口,若为其端口的 ip,则返回一个相应端口的 mac 给收到信息的端口

若是 Arp 回复,则遍历 arp_queue,若相应 ip 在其中 key 值,证明得到了该 ip 对应的 mac,组装包,并发送到收到回复的端口中,更新 arp_queue

4>IPv4包:

首先进行最大匹配,若匹配到,则查看目标 ip 是否在 cache_table 中,若在,则组装包直接发送之。若不在,则将包的信息记录在 arp_queue 中,并发送 arp 请求到相应端口。(收到 Arp 回复时才能组装发送该包)

按照上述思路, 我通过了相应的 test 文件, 截图如下:

- router-eth0

- IP packet to be forwarded to 192.168.1.100 should arrive on

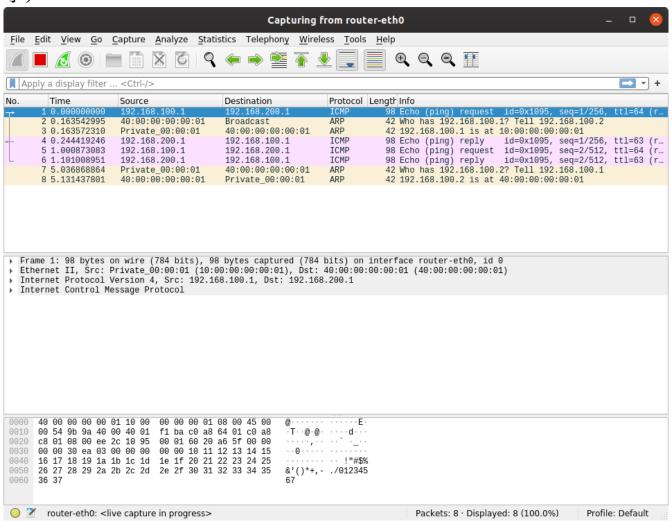
- (no ARP request should be necessary since the information from a recent ARP request should be cached)
- IP packet to be forwarded to 192.168.1.100 should arrive on
- IP packet should be forwarded to 192.168.1.100 out router eth0 (again, no ARP request should be necessary since the

- 15 Application should try to receive a packet, but then timeout 16 Router should send another an ARP request for 10.10.1.254 on router-eth1 because of a slow response router-eth1
- 18 IP packet destined to 172.16.64.35 should be forwarded on
- An IP packet from 192.168.1.239 for 10.200.1.1 should arrive on router-eth0. No forwarding table entry should match.

- Router should send an ARP request for 10.10.50.250 on router-eth1
- Router should send an ARP request for 10.10.50.250 on router-eth1

部署到 mininet 中的验证与分析:

我在 server1 中执行 ping -c2 192.168.200.1(server2), wireshark 在 routereth0 中抓包,因为 eth0 是直接与 server1 相连的包(参考讲解中的例子)



简要分析一下包的发送过程:

首先 server1 向 router 发送 arp 包,得到 router-eth0 的 mac 地址后,向其发送 ICMP 包,router 识别其是 IPv4 包,经过最长匹配,得到forwarding_table 的一个表项['192.268.200.1', ...,None, router-eth1]因为 next_hop 段为 None,router 必须将包的目的 ip192.168.200.2 作为下一个要发送的站点,但它不在 cache_table 中,所以必须发送 arp 请求,得到其 mac 地址后,router 将整个包打包发送至 server2,此时第一个

ICMP 请求才得以发送。 第二次 ICMP 请求过程类似,只是 router 的 cache_table 有了 server2 的 ip-mac 对,故少了一次 arp 请求。 以上过程根据 wireshark 的抓包结果和 router 中的 log_info 信息得到。

本次实验到这里就完成了,我学到了 router 的基本工作原理,并能将其与 switch 进行对比,受益匪浅。