

Пояснения к программе практики №8 и задание на самостоятельную работу

Данная программа показывает пример работы с визуальными компонентами библиотеки awt.

Если более точно, то это рисование на канве элемента управления. Сам процесс рисования производится классом `paint()`, в конструктор которого автоматически передается объект канвы `Graphics gr`. Само рисование производится функциями `draw()`, а надписи на канве делаются функциями `drawString()`. Функция `setStroke()` устанавливает параметры пера.

Подробности про архитектуру программ с визуальным интерфейсом и использование графических библиотек начитаю в лекции.

Задание на самостоятельную работу:

Дополнить программу кнопками рисования отдельных образцов настройки пера. Например, можно сделать кнопку, чтобы при каждом нажатии на неё толщина пера изменялась ступенчато, или добавить кнопки изменения типов пера.

Вид отчетности: текстовый файл с листингом программы и расширением `.java`

Файл с готовой программой необходимо переслать мне по внутренней почте в личном кабинете и продублировать на адрес моей электронной почты: d108295@mail.ru.

Критерий оценивания: работоспособность файла программы, соответствие реализации техническому заданию.