МИНИСТЕРСТВО ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ, СВЯЗИ И МАССОВЫХ КОММУНИКАЦИЙ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ ИМ. ПРОФ. М.А. БОНЧ-БРУЕВИЧА» (СПбГУТ)

Факультет <u>инфокоммуникационных сетей и систем</u> Кафедра <u>защищенных систем связи</u> Дисциплина <u>стеганография</u>

ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №3

Стегосистема, использующая широкополосные сигналы, формируемые по секретному стегоключу (СГ-ШПС) (тема практической работы)

Направление/специальность подготовки 11.03.02 Инфокоммуникационные технологии и системы связи (код и наименование направления/специальности)

(подпись)
(подпись)
(подпись)
(подпись)

Научный руководитель: <u>К.т.н., доцент каф. ЗСС, Герлинг Е. Ю.</u> (учетная степень, учетное звание, ФИО)

(подпись)

ОГЛАВЛЕНИЕ

ЦЕЛЬ РАБОТЫ	3
ЗАДАЧА 1	3
ЗАДАЧА 2	
ВОПРОСЫ ДЛЯ ПРОВЕРКИ ЗНАНИЙ	6
ВЫВОДЫ	

ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Целью данного практического занятия является закрепление на практике, материала, пройденного на лекции. В данном практическом занятии будут даны примеры, для практического решения задач по теме СГ-ШПС.

ЗАДАЧА 1

Рассчитать вероятность ошибки извлечения биты информации информированным и слепым декодером, если СГ-ШПС имеет следующие параметры: дисперсия (ПО-изображение) $\sigma_c^2 = 350$, глубина погружения $\alpha = 5$, дисперсия шума при атаке $\sigma_\varepsilon^2 = 25$, количество пикселей, в которые погружается один бит информации N = 5. Во сколько раз нужно увеличить количество пикселей N, в которые погружается 1 бит информации, чтобы для слепого декодера получить при извлечении такую же вероятность ошибки, как и для информированного декодера? Указание. При расчетах можно использовать следующую верхнюю границу для функции $Q(x) \le e^{-\frac{x^2}{2}}$ Ответ:

Возьмём формулу отношение сигнал/шум после погружения WM:

$$\eta_w = \frac{\sigma_c^2}{\alpha^2} = 14$$

Возьмём формулу отношение сигнал/шум после атаки:

$$\eta_{\alpha} = \frac{\sigma_c^2}{\alpha^2 + \sigma_{\varepsilon}^2} = 7$$

Подставим эти значения в данную формулу:

$$p = Q(\sqrt{N \cdot \eta_{\alpha}/(\eta_{\alpha}\eta_{w} + \eta_{w} - \eta_{\alpha})})$$

но, типичным является случай, когда $\eta_w \geq \eta_\alpha >> 1$

Тогда для предыдущей формулы получаем:

$$p = Q\left(\sqrt{\frac{N}{\eta_w}}\right) = 0,8367 -$$
 слепой декодер

Для информированного декодера расчет происходит по следующей формуле:

$$p'=Q\left(rac{lpha\sqrt{N'}}{\sigma_{arepsilon}}
ight)=Q\left(\sqrt{rac{N'}{(\eta-1)}}
ight)=0$$
,082 — информированный декодер

где $\eta = \eta_w/\eta_\alpha$

Рассчитаем количество пикселей, необходимое для выполнения p = p':

$$\frac{N}{\eta_w} = \frac{N'}{(\eta - 1)} = > \frac{N}{N'} = \frac{\eta_w}{(\eta - 1)} = > \frac{N}{N'} = 14$$

Ответ: кол-во пикселей нужно увеличить в 14 раз.

ЗАДАЧА 2

Предположим, что, для, обнаружение СГ-ШПС, используется статистика [1]:

$$\Gamma = \frac{1}{2N\sigma_c^2} \sum_{n=1}^{N} (C(n+1) - C(n))^2$$

где N – общее количество пикселей изображения,

$$\sigma_c^2 = Var\{C(n)\}$$

Причем при вложении информации используется модифицированный метод СГ-ШПС:

$$C_w(n) = \beta C(n) + \alpha (-1)^b \pi(n), n = 1, 2, \dots, N$$

где
$$\beta = \sqrt{1 - \frac{\alpha^2}{\sigma_c^2}}$$
.

Требуется рассчитать среднее значение этой статистики при отсутствии вложения информации [1]:

$$E\{\Gamma\} = 1 - R_c(n, n+1)$$

и при наличии вложения

$$E\{\Gamma\} = 1 - \beta^2 R(n, n+1)$$

где R(n, n+1) — коэффициент корреляции между смежными пикселями покрывающего изображения.

Расчет производить при выборе следующих параметров R(n,n+1)=0,999; 0,99; 0,9; 0,5, $\alpha=5$, $\sigma_c^2=2500$. Сделать вывод о возможности (или нет) обнаружения СГ-ШПС по данной статистике.

Ответ:

R		Е		E'	E'>E
	0,999		0,001	0,01099	+
	0,99		0,01	0,0199	+
	0,9		0,1	0,109	+
	0,5		0,5	0,505	+

Следовательно, условие выполняется, обнаружение возможно.

ВОПРОСЫ ДЛЯ ПРОВЕРКИ ЗНАНИЙ

- 1. Почему СГ-НЗБ не устойчива к атаке удаления вложений информации даже при невозможности обнаружения вложения? Легко удаляется без искажения ПО, при помощи "рандомизации" ПО.
- 2. Как выполняется вложение информации в СГ-ШПС? Вложение происходит в два прохода: первый по псевдослучайному пути, определяемому стегоключом (паролем), как в Jsteg, а второй с изменением коэффициентов, не затронутых первым проходом, с целью приближения гистограммы СГ-изображения к гистограмме ПО, что затрудняет χ^2 -атаку.
- 3. Что такое информированный и слепой декодер? Информированный знает о ПС, а слепой нет.
- 4. Как выполняется извлечение информации информированным и слепым декодером? Информированный декодер принимает решение о наличии бита, выполняя сравнение ПО и стеганограммы. Слепой декодер выполняет сравнение стеганограммы со средним значением ПО.
- 5. Как зависит вероятности ошибки при извлечении информации в случае информированного и слепого декодера от параметров СГШПС и атаки?
 - Вероятность ошибки уменьшается при увеличении количества пикселей N и при увеличении глубины погружения. При увеличении остальных параметров она увеличивается.
- 6. Каким образом осуществляется обнаружение СГ-ШПС? Одномерная статистика, статистика второго порядка, использование критерия χ^2 , ПВА, подсчет нулей в гистограмме, статистика суммы квадратов разностей яркостей соседних пикселей

ВЫВОДЫ

В данной практической работе, результаты которой представлены выше, мы закрепили материал, пройденный по теме стегосистемы, используемые метод широкополосных сигналы. Научились рассчитывать вероятность ошибки при извлечении информации информированным и слепым декодером, а также вручную обнаруживать стегосистемы используемые широкополосные сигналы.