## МИНИСТЕРСТВО ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ, СВЯЗИ И МАССОВЫХ КОММУНИКАЦИЙ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ ИМ. ПРОФ. М.А. БОНЧ-БРУЕВИЧА» (СПбГУТ)

Факультет <u>инфокоммуникационных сетей и систем</u> Кафедра <u>защищенных систем связи</u> Дисциплина <u>стеганография</u>

#### ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №3

Стегосистема, использующая широкополосные сигналы, формируемые по секретному стегоключу (СГ-ШПС) (тема практической работы)

Направление/специальность подготовки 11.03.02 Инфокоммуникационные технологии и системы связи (код и наименование направления/специальности)

(подпись)
(подпись)
(подпись)
(подпись)

Научный руководитель: <u>К.т.н., доцент каф. ЗСС, Герлинг Е. Ю.</u> (учетная степень, учетное звание, ФИО)

(подпись)

# ОГЛАВЛЕНИЕ

ЦЕЛЬ РАБОТЫ	3
ЗАДАЧА 1	3
ЗАДАЧА 2	
ВОПРОСЫ ДЛЯ ПРОВЕРКИ ЗНАНИЙ	6
ВЫВОДЫ	

#### ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Целью данного практического занятия является закрепление на практике, материала, пройденного на лекции. В данном практическом занятии будут даны примеры, для практического решения задач по теме СГ-ШПС.

### ЗАДАЧА 1

Рассчитать вероятность ошибки извлечения биты информации информированным и слепым декодером, если СГ-ШПС имеет следующие параметры: дисперсия (ПО-изображение)  $\sigma_c^2 = 350$ , глубина погружения  $\alpha = 5$ , дисперсия шума при атаке  $\sigma_{\varepsilon}^2 = 25$ , количество пикселей, в которые погружается один бит информации N = 5. Во сколько раз нужно увеличить количество пикселей N, в которые погружается 1 бит информации, чтобы для слепого декодера получить при извлечении такую же вероятность ошибки, как и для информированного декодера? Указание. При расчетах можно использовать следующую верхнюю границу для функции  $Q(x) \le e^{-\frac{x^2}{2}}$ 

Ответ:

Возьмём формулу отношение сигнал/шум после погружения WM:

$$\eta_w = \frac{\sigma_c^2}{\sigma_c^2} = 14$$

Возьмём формулу отношение сигнал/шум после атаки:

$$\eta_{\alpha} = \frac{\sigma_c^2}{\alpha^2 + \sigma_{\varepsilon}^2} = 7$$

Подставим эти значения в данную формулу:

$$p = Q(\sqrt{N \cdot \eta_{\alpha}/(\eta_{\alpha}\eta_{w} + \eta_{w} - \eta_{\alpha})})$$

но, типичным является случай, когда  $\eta_w \geq \eta_\alpha >> 1$ 

Тогда для предыдущей формулы получаем:

$$p=Q\left(\sqrt{rac{N}{\eta_w}}
ight)=0,8367-$$
слепой декодер

Для информированного декодера расчет происходит по следующей формуле:

$$p' = Q\left(\frac{\alpha\sqrt{N'}}{\sigma_{\varepsilon}}\right) = Q\left(\sqrt{\frac{N'}{(\eta-1)}}\right),$$

где  $\eta = \eta_w/\eta_\alpha$ 

$$p' = 0.082 - информированный декодер$$

Рассчитаем количество пикселей, необходимое для выполнения p = p':

$$\frac{N}{\eta_w} = \frac{N'}{(\eta - 1)} = > \frac{N}{N'} = \frac{\eta_w}{(\eta - 1)} = > \frac{N}{N'} = 14$$

Ответ: кол-во пикселей нужно увеличить в 14 раз.

ЗАДАЧА 2

Предположим, что, для, обнаружение СГ-ШПС, используется статистика [1]:

$$\Gamma = \frac{1}{2N\sigma_c^2} \sum_{n=1}^{N} (C(n+1) - C(n))^2,$$

где N – общее количество пикселей изображения,

$$\sigma_c^2 = Var\{C(n)\}$$

Причем при вложении информации используется модифицированный метод СГ-ШПС:

$$C_W(n)=eta C(n)+lpha (-1)^b\pi(n), n=1,2,\ldots,N,$$
где  $eta=\sqrt{1-rac{lpha^2}{\sigma_c^2}}.$ 

Требуется рассчитать среднее значение этой статистики при отсутствии вложения информации [1]:

$$E\{\Gamma\} = 1 - R_c(n, n+1)$$

и при наличии вложения

$$E\{\Gamma\} = 1 - \beta^2 R(n, n+1)$$

где R(n,n+1) — коэффициент корреляции между смежными пикселями покрывающего изображения.

Расчет производить при выборе следующих параметров  $R(n, n+1) = 0,999; 0,99; 0,9; 0,5, \alpha = 5, \sigma_c^2 = 2500$ . Сделать вывод о возможности (или нет) обнаружения СГ-ШПС по данной статистике.

Ответ:

R		E	E'	E'>E
	0,999	0,001	0,01099	+
	0,99	0,01	0,0199	+
	0,9	0,1	0,109	+
Г	0,5	0,5	0,505	+

Следовательно, условие выполняется, обнаружение возможно.

# ВОПРОСЫ ДЛЯ ПРОВЕРКИ ЗНАНИЙ

1. Почему СГ-НЗБ не устойчива к атаке удаления вложений информации даже при невозможности обнаружения вложения?

Легко удаляется без искажения ПО, при помощи "рандомизации" ПО.

2. Как выполняется вложение информации в СГ-ШПС?

Вложение происходит в два прохода: первый — по псевдослучайному пути, определяемому стегоключом (паролем), как в Jsteg, а второй — с изменением коэффициентов, не затронутых первым проходом, с целью приближения гистограммы СГ-изображения к гистограмме ПО, что затрудняет  $\chi^2$ -атаку.

- 3. Что такое информированный и слепой декодер? Информированный знает о ПС, а слепой нет.
- 4. Как выполняется извлечение информации информированным и слепым декодером?

Информированный декодер принимает решение о наличии бита, выполняя сравнение ПО и стеганограммы. Слепой декодер выполняет сравнение стеганограммы со средним значением ПО.

5. Как зависит вероятности ошибки при извлечении информации в случае информированного и слепого декодера от параметров СГШПС и атаки?

Вероятность ошибки уменьшается при увеличении количества пикселей N и при увеличении глубины погружения. При увеличении остальных параметров она увеличивается.

6. Каким образом осуществляется обнаружение СГ-ШПС?

Одномерная статистика, статистика второго порядка, использование критерия  $\chi^2$ , ПВА, подсчет нулей в гистограмме, статистика суммы квадратов разностей яркостей соседних пикселей

### ВЫВОДЫ

В данной практической работе, результаты которой представлены выше, мы закрепили материал, пройденный по теме стегосистемы, используемые метод широкополосных сигналы. Научились рассчитывать вероятность ошибки при извлечении информации информированным и слепым декодером, а также вручную обнаруживать стегосистемы используемые широкополосные сигналы.