МИНИСТЕРСТВО ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ, СВЯЗИ И МАССОВЫХ КОММУНИКАЦИЙ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ ИМ. ПРОФ. М.А. БОНЧ-БРУЕВИЧА» (СПбГУТ)

Факультет <u>Инфокоммуникационных сетей и систем</u> Кафедра <u>Защищенных систем связи</u> Дисциплина <u>Принципы организации локальных вычислительных сетей</u>

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №13

Single-Area OSPFv2 Configuration (2.7.1) (тема отчета)

Студент:	
<u>Громов А.А., ИКТЗ-83</u> (Ф.И.О., № группы)	(подпись)
Научный руководитель:	:
Кандидат технических в Герлинг Е. Ю. (учетная степень, учетн	•
(дата, подпись)	

РЕФЕРАТ

Пояснительная записка содержит 12 с., 6 рис., 0 табл., 4 источников, 0 прил.

Packet Tracer - симулятор сети передачи данных, выпускаемый фирмой Cisco Systems. Позволяет делать работоспособные модели сети, настраивать (командами Cisco IOS) маршрутизаторы и коммутаторы, взаимодействовать между несколькими пользователями (через облако).

Цель данной лабораторной работы заключается в том, чтобы познакомится с основными принципами работы, чтобы понять, как работать в программе Cisco Packet Tracer на примере создание простой локальной вычислительной сети, путем описания пошаговых инструкции по настройке.

СОДЕРЖАНИЕ

РЕФЕРАТ	2
ВВЕДЕНИЕ	Δ
ОСНОВНАЯ ЧАСТЬ	
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	. 11
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	. 12

ВВЕДЕНИЕ

Cisco Packet Tracer разработан компанией Cisco и рекомендован использоваться при изучении телекоммуникационных сетей и сетевого оборудования, а также для проведения уроков по лабораторным работам в высших заведениях.

Широкий круг возможностей данного продукта позволяет сетевым инженерам: конфигурировать, отлаживать и строить вычислительную сеть. Также данный продукт незаменим в учебном процессе, поскольку дает наглядное отображение работы сети, что повышает освоение материала учащимися.

Эмулятор сети позволяет сетевым инженерам проектировать сети любой сложности, создавая и отправляя различные пакеты данных, сохранять и комментировать свою работу. Специалисты могут изучать и использовать такие сетевые устройства, как коммутаторы второго и третьего уровней, рабочие станции, определять типы связей между ними и соединять их.

В этом упражнении, после того как мы соединили устройства, настроили интерфейсы и получили возможность подключения в локальной сети, наша задача - завершить настройку OSPF в соответствии с требованиями, оставленными инженером.

Необходимо использовать предоставленную информацию и список требований для настройки тестовой сети, когда задача будет успешно завершена, все хосты должны иметь возможность пинговать интернет-сервер.

ОСНОВНАЯ ЧАСТЬ

Show run P2P-1 (т.к. копи/паст запрещен политикой, будут скрины)

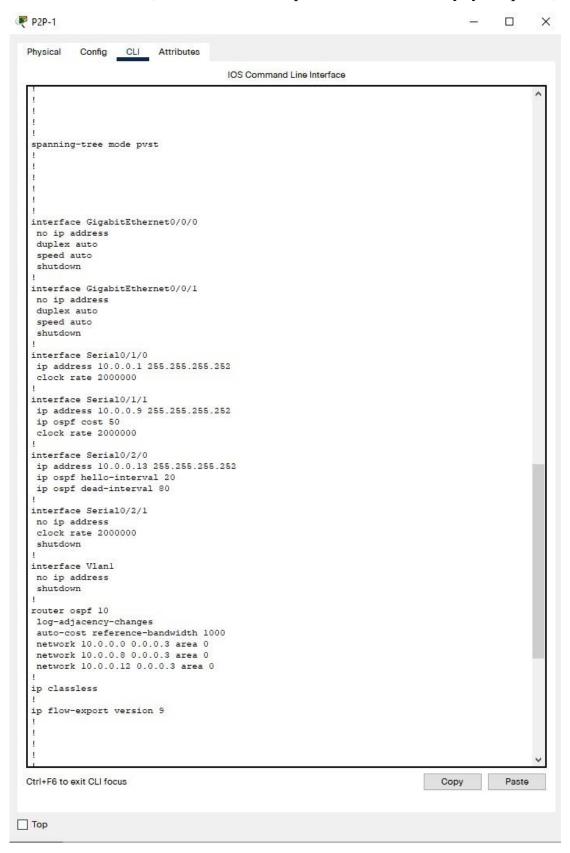


Рисунок 1 - show run P2P-1

Show run P2P-2

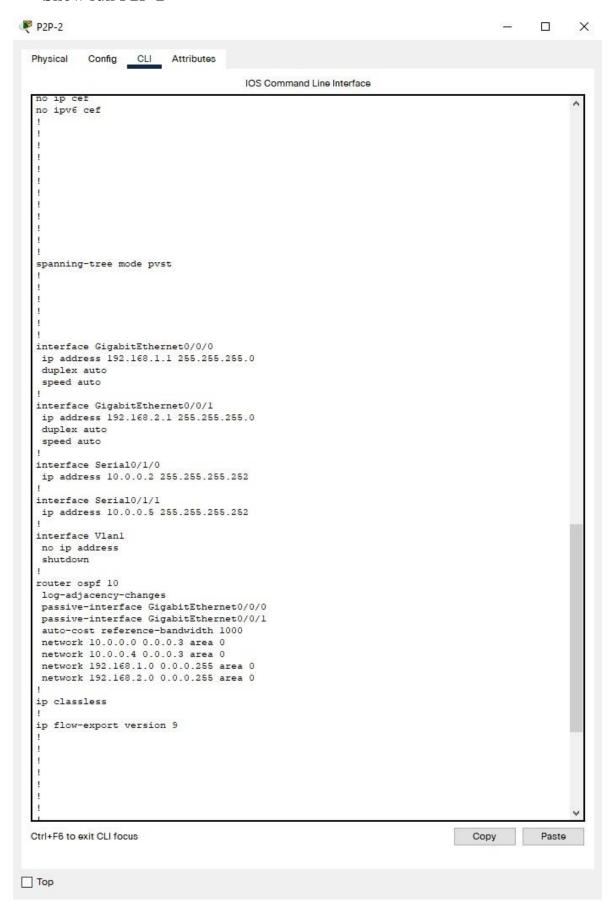


Рисунок 2 - Show run P2P-2

Show run P2P-3

```
₽2P-3
                                                                                          Physical
          Config CLI Attributes
                                       IOS Command Line Interface
  interface GigabitEthernet0/0/0
   ip address 192.168.3.1 255.255.255.240
   duplex auto
   speed auto
  interface GigabitEthernet0/0/1
   no ip address
   duplex auto
   speed auto
   shutdown
  interface Serial0/1/0
   ip address 10.0.0.6 255.255.255.252 clock rate 2000000
  interface Serial0/1/1
   ip address 10.0.0.10 255.255.255.252
  interface Vlanl
  no ip address
   shutdown
  router ospf 10
   log-adjacency-changes
   passive-interface GigabitEthernet0/0/0
   auto-cost reference-bandwidth 1000
   network 10.0.0.4 0.0.0.3 area 0
   network 10.0.0.8 0.0.0.3 area 0
   network 192.168.3.0 0.0.0.15 area 0
  ip classless
  ip flow-export version 9
  line con 0
  line aux 0
  line vty 0 4
   login
  end
  P2P-3#
  P2P-3#
  P2P-3#
 Ctrl+F6 to exit CLI focus
                                                                                          Paste
                                                                               Copy
□ Тор
```

Рисунок 3 - Show run P2P-3

Show run BC-1

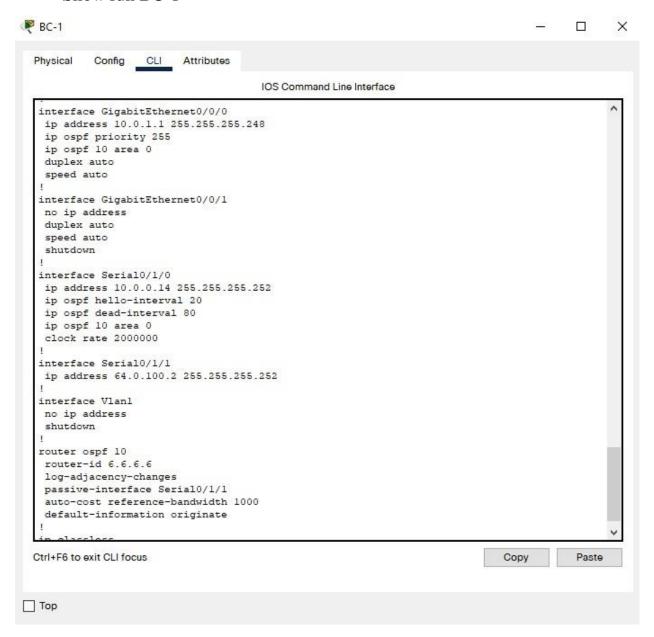


Рисунок 4 - show run BC-1

Show run BC-2



Рисунок 5 - show run BC-2

Окно check result

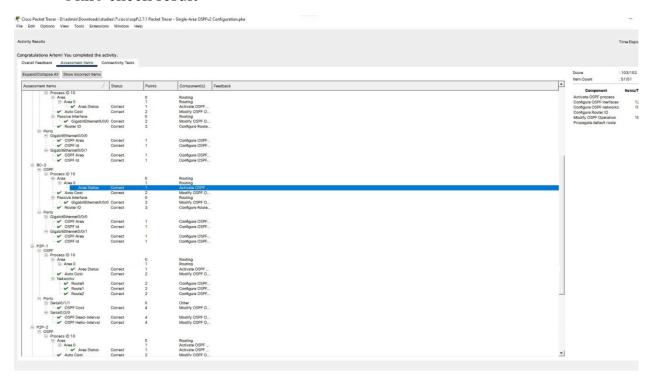


Рисунок 6 - check result

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

После завершения выполнения данной работы, результаты и итоги которой представлены выше в виде итогов настроек виртуальной аппаратуры в программе раскеt tracer, мы выполнили поставленные в начале работы цели и задачи, а также закрепили теоретические знания, полученные на лекции и на практике закрепили следующее: научились настраивать интерфейсы и получили возможность подключения в локальной сети, наша задача завершить настройку OSPF в соответствии с заданием.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

Ссылка на on-line-статью:

Википедия — Свободная энциклопедия. Cisco Packet Tracer. [Электронный ресурс]. URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/Cisco_Packet_Tracer (Дата обращения: 28.11.2021).

Ссылка на on-line-статью:

PC.ru Основы работы с Cisco Packet Tracer. [Электронный ресурс]. URL: https://pc.ru/articles/osnovy-raboty-s-cisco-packet-tracer (Дата обращения: 28.11.2021).

Ссылка на on-line-курс:

netacad.com. CCNA Scaling for IKTZ_83 [Электронный ресурс]. URL: https://lms.netacad.com/course/view.php?id=781931 (Дата обращения: 28.11.2021).

Ссылка на on-line-pdf файл:

Enabling OSPFv2 on an Interface Basis [Электронный ресурс]. URL: https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/ios-xml/ios/iproute_ospf/configuration/xe-3e/iro-xe-3e-book/iro-mode-ospfv2.pdf (Дата обращения: 28.11.2021).