



未定事件簿 敏捷测评报告



表现力

- 画面细节丰富，live2d效果惊艳
- 声优阵容强大，剧情语音覆盖程度高



留存

- 男主角塑造立体多面，萌点与虐点并存，使玩家更容易投入感情
- 卡牌养成玩法策略性低，但有足够的数值深度
- 侦探玩法新颖有代入感，但过于简单，缺少思考乐趣
- 与其他乙女游戏相比，主线内容消耗过快
- 资源投放过少，无法满足玩家养卡需求



付费

- 付费设计常规，游戏营收一般，但周边销售火爆



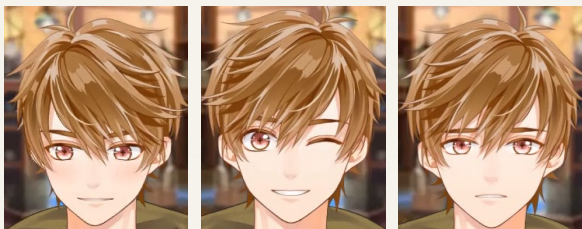
表现力

- 画面细节丰富，live2d效果惊艳
- 声优阵容强大，剧情语音覆盖程度高

画面细节丰富，live2d效果惊艳

运用live2d从点、面、体三方面对画面精心雕琢，细节堆叠呈现惊艳效果

➤ 点：人物表情与肢体动作真实丰富



- 人物表情丰富，随对话实时变化



- 配合肢体动作，更好地展现角色情感

➤ 面：动态CG构图营造互动感



- 卡面人物姿势和构图角度，仿佛在与屏幕前的玩家互动

➤ 体：SR以上卡面实现声影结合



背景音：烟花绽放



背景音：水流鸟鸣

- 卡面不仅实现了出色的live2d动态效果，还配有与场景相符的音乐，声影结合，提升沉浸感

声优阵容强大，剧情语音覆盖程度高

➤ 四位男主的声优均为国内一线，作品众多

姜广涛	 莫弈	 姜云凡	 叶瑄
赵路	 左然	 凌肖	 李白
金弦	 夏彦	 周泽楷	 蓝曦臣
杨天翔	 陆景和	 白月初	 蓝河

➤ 大部分剧情实现了语音全覆盖

✓	主线剧情	支线剧情	✗	SR故事
	SSR故事	视频电话		拜访
	私语			

➤ 龙套配角也有语音与立绘

 方媛 乔乔先天不足总是生病，不像别的孩子一样聪明活泼，不招宫先生的喜欢。	 高雨泽 方媛……为什么方媛要替她撒谎……	 崔淮 不是我，真的不是我。
---	---	--



留存

- 男主角塑造立体多面，萌点与虐点并存，使玩家更容易投入感情
- 卡牌养成玩法策略性低，但有足够的数值深度
- 侦探玩法新颖有代入感，但过于简单，缺少思考乐趣
- 与其他乙女游戏相比，主线内容消耗过快
- 资源投放过少，无法满足玩家养卡需求

男主角角色塑造立体多面，萌点与虐点并存，使玩家更容易投入感情

► 四位男主在人设背后各有反差萌点，性格塑造立体多面



左 然

人设：高冷律师

反差萌点：羞涩纯情



陆景和

人设：集团继承人

反差萌点：年下傻白甜



夏彦

人设：青梅竹马

反差萌点：冒失大男孩



莫 弈

人设：精英心理医生

反差萌点：腹黑毒舌

► 短短五章剧情，已经为每个男主都埋下虐点



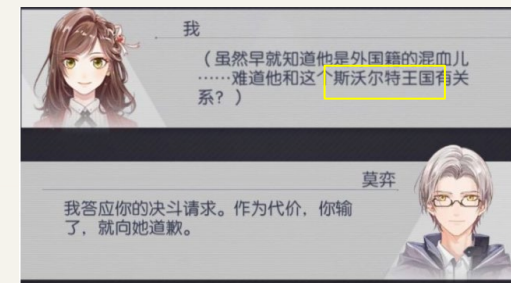
- 左然：老师失踪；开场动画中献祭的墓碑是谁



- 陆景和：所继承的集团可能藏有不可告人的阴暗面



- 夏彦：国家特工，生命仅剩三年时间

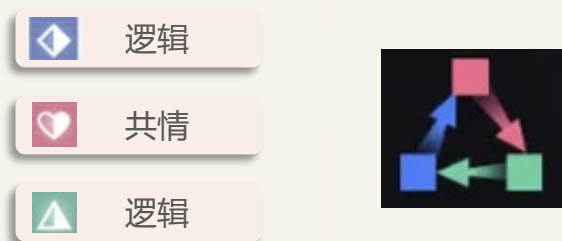


- 莫弈：疑似外国皇室私生子

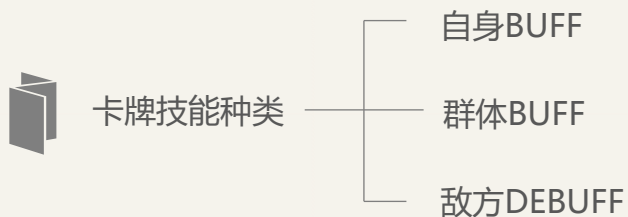
卡牌养成玩法策略性低，但有足够的数值深度

➤ 战斗规则简单，策略性低

- 卡牌共有三种不同的属性，属性之间互相克制



- 每张卡牌有3个技能，技能随卡牌打出自动触发，且随着卡牌进化逐渐解锁



- 属性克制简单，技能单一，战斗玩法主要依靠数值堆叠

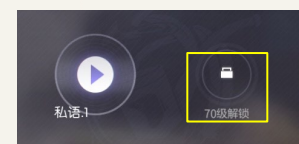
➤ 每一张卡都有养的价值，数值坑足够深

- 战斗属性克制要求玩家三种属性的卡牌都需要培养
- R卡在战斗中有着不错的性价比，有培养价值



同等级的高星R卡与低星SR卡在战力方面并无太大差别，且R卡养卡成本更低

- SR以上卡牌每张都有专属故事/私语，随卡牌等级解锁，避免只因为强度而养卡



侦探玩法新颖有代入感，但过于简单，缺少思考乐趣

➤ 推理过程分为四个步骤：

询问

搜查

关联线索

庭审

- 在每个案件中，玩家需要通过四个推理步骤，逐步分析出真相，有一定代入感与趣味性

➤ 搜查环节采用大量3D建模，细节丰富真实



部分建筑细节可以被放大查看

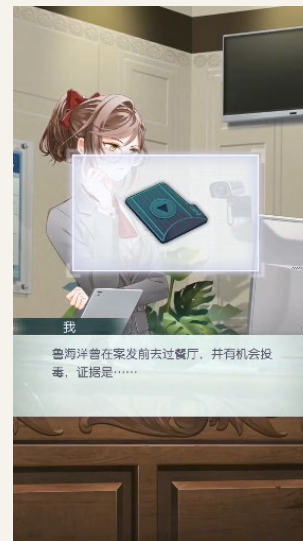


关键证物可以360°
旋转观察

➤ 实际推理内容并不多，思考乐趣缺失



- 辅助搜寻功能使询问与搜查环节难度大大降低



- 庭审环节只是简单列举证物，留给玩家的推理空间有限

与其他乙女游戏相比，主线内容消耗过快

《未定事件簿》与《恋与制作人》、《云裳羽衣》内容消耗速度比较：

			
每章关卡组成	剧情关+推理关+数值关	剧情关+数值关	均为剧情与数值结合关卡
数值判定关卡比率	39%	51%	100%
卡关率	较低	适中	较高
内容消耗速度	较快	较慢	慢

- 推理关卡的加入使《未定》数值判定关卡占比减少，卡关率下降，主线内容消耗速度加快
- 推理玩法使《未定》的文案撰写与技术实现难度都高于一般乙女游戏，《未定》的内容消耗速度却快于一般乙女游戏，长此以往可能会给游戏开发带来较大压力



付费

- 付费设计常规，游戏营收一般，但周边销售火爆

付费设计常规，游戏营收一般，但周边销售火爆

➤ 付费点完备，抽卡为主付费点



付费点

抽卡：十连抽价格为180rmb

体力：1rmb补充30点体力

月卡：ROI为900%，在常规范围内

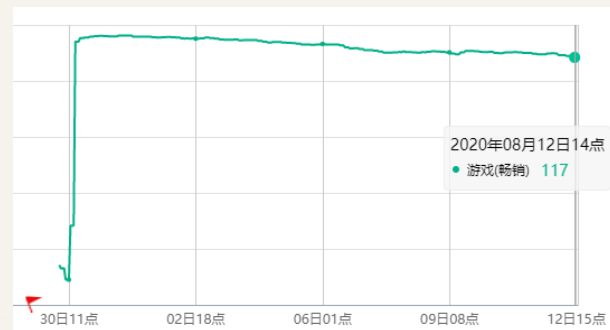
礼包：分为首充礼包与道具礼包

➤ 卡池爆率低、保底少，玩家福利少

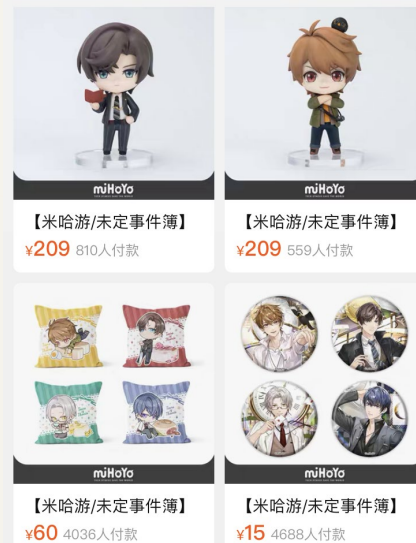


- SSR/SR/R爆率：2%/12%/86%
- 十连抽保底为一张SR，天井为188抽兑换一张SSR
- 开服福利仅为一次免费十连抽

➤ 营收并不十分理想，但周边贩卖火爆



- 上线十余天以来，畅销榜排名逐渐下滑，目前已跌出TOP100



- 官方周边上线不到三天，销量已经达到3.6w+

报告结束，感谢阅读！