小游戏1:骑车小游戏

屏幕上出现半透明的圆圈和指针（有点类似表盘），拨动指针可以加快自行车速度。

小游戏2:切歌

屏幕出现简单的音乐app界面，左右点击可以切歌。

小游戏4:偷偷跳舞

右上角的人擦玻璃时，女主开始对着玻璃偷偷跳舞，一旦右上角的人转头看向女主，玩家需点击屏幕让女主停止动作，否则右上角的人头上会冒出一堆说教。

小游戏5:声波对焦

两到三个相同的声波对上就可以让模糊的图片变得清楚。

小游戏6:长廊互动

屏幕上出现两个指针表盘，玩家需同时转动表盘才可以让女主和鲲移动。

小游戏7:女主老板对话

参考Florence章节14，最后女主的框没有老板的多，必败的小游戏。

小游戏8:对焦

参考Florence章节4的对焦游戏

小游戏9:奔跑

画面中出现一双脚印，玩家点击脚印女主才能前进，随着积水越来越深前进也越来越困难。

小游戏10:操纵控制台

参考Florence章节1算账小游戏，每依次按两个相同颜色的按钮则按钮的颜色光芒熄灭，所有光芒熄灭则过关。

小游戏11:溺水幻觉

女主的身影在水中逐渐分为两个，一个身影逐渐上浮，玩家点击可以减缓上浮速度。但是最后上浮到这个身影完全消失才可以继续下面的游戏。

小游戏12:城市上空游游游

参考花语月最后一章女主乘着龙游。背景是被水淹没的城市半空，女主和鲲在左边，右边是一些连线光点，玩家需要在光点连线上画相同的线才可以继续游戏。

小游戏13:想法擦除

玩家用手在鲲的灰色画面框上滑动就可以将灰色擦掉，露出鲲所想的画面（即编号70）。（参考Florence第六章开头）

小游戏14:拼图

普通的拼图小游戏，将破碎的画面拼好。

小游戏15:推离

屏幕下方中央出现一双手的按钮，每次点击可以将鹏推离女主一点。将鹏推到屏幕边缘则结束游戏。

小游戏16:梦境

一堆模糊的画面在女主睡觉这张画面之上飘动，在这些画面中有一张闪着微光的画，玩家点击即则该画面移到屏幕中央逐渐清晰，出现分镜27，再次点击则画面被烧毁，又回到画面漂浮界面。此时另一张画面闪光，点击后出现分镜28，反复上述步骤直到所有闪光画面都被点击后烧毁。

小游戏17:飞行

参考花语月最后一关。夜空中的星会出现各种不同的线性组合，玩家需要按星星的形状连接制定光电。