

Documentation

ISIS - FIA5 - Promotion 2024

Année 2023 - 2024

Connected Health Lab

Étudiants :

Wassim AIT YUCEF

Aurore BIADOS

Bastien HATINGUAIS

Tuteur pédagogique :

Francis FAUX

Responsable SI du CHL :

Éric CARAYOL

Table des matières

<u>Installation du logiciel « FlexSim 2024 »</u>	<u>4</u>
<u>Utilisation du casque Meta Quest 3.....</u>	<u>5</u>
1. Configurer le casque et les manettes.....	5
2. Ajuster le port de votre casque Quest 3	6
3. Appairer le casque avec l'application mobile Meta Quest.....	7
4. Entretien et protection du casque	8



Installation du logiciel « FlexSim 2024 »

1. Contactez Monsieur Clair AUGSBURGER afin de lui demander une licence active.
2. Une fois la licence reçue et autorisée, installez le logiciel « FlexSim 2024 » (ou une version ultérieure).
3. Vérifiez que vous êtes bien connecté à internet avant de procéder à l'activation de la licence.
4. Copier le code d'activation.
5. Ouvrez « FlexSim » et accédez au menu *Help > License Activation*.
6. Dans la fenêtre *License Activation*, collez votre code d'activation.
7. Cliquez sur le bouton *Activate*.
8. Le message « TRANSFER REQUEST SUCCESSFULLY PROCESSED » indique que la licence a bien été activé. Dans le cas contraire, n'hésitez pas à contacter Monsieur Clair AUGSBURGER à l'adresse mail : clair.augsburger@solopti.com.

Utilisation du casque Meta Quest 3

1. Configurer le casque et les manettes

Avant la première utilisation, il est vivement conseillé de charger le casque entièrement.

1. Retirez soigneusement le papier de la sangle et enlevez les films des lentilles.
2. Maintenez enfoncé le bouton d'alimentation situé sur le côté gauche du casque jusqu'à ce que vous entendiez une notification sonore et que le symbole Meta apparaisse dans votre casque.
3. Retirez le dispositif de blocage de la pile de chaque manette en tirant doucement sur la languette en papier.
4. Attachez correctement vos manettes à vos poignets à l'aide des sangles ajustables.
5. Allumez vos manettes en appuyant longuement sur le bouton  sur la manette gauche et le bouton  sur la manette droite, puis maintenez-les enfoncés pendant deux secondes. Vous devriez voir une lumière blanche clignoter et ressentir une vibration indiquant que les manettes sont prêtes à être utilisées.
6. Votre casque et les manettes sont prêts. Vous pouvez alors suivre l'écran et suivre les tutoriels en VR :
 - a. Sélectionnez votre langue.
 - b. Connectez-vous au Wifi.

2. Ajuster le port de votre casque Quest 3

1. Placez le casque dans une position confortable sur votre visage avec les sangles arrière et supérieure.
2. Si vous avez une queue de cheval, nous vous recommandons de la faire passer dans l'ouverture de la double sangle pour plus de confort.
3. Ajustez la sangle supérieure pour réduire le poids sur votre visage et maintenir le casque confortablement en place.
4. Vous pouvez ajuster l'angle du casque pour améliorer le confort en le tenant avec les deux mains et en l'inclinant vers le haut ou vers le bas au niveau de ses branches latérales.
5. Utilisez la molette d'ajustement des lentilles située en bas à gauche du casque afin de modifier l'espacement entre les deux lentilles. Procédez ainsi jusqu'à ce que les images du casque soient claires et agréables à regarder.
6. Même lorsque le casque est éteint, vous pouvez également utiliser les boutons d'ajustement de la profondeur pour ajuster la distance entre les lentilles et votre visage ou vos lunettes.
7. Accédez aux boutons de dégagement oculaire situés à côté des lentilles à l'intérieur de la protection faciale.
8. Maintenez le bouton d'un côté enfoncé tout en tenant le bord de la protection faciale et faites glisser la protection vers l'avant ou vers l'arrière pour régler la distance.
9. Répétez l'opération pour l'autre côté afin que l'ajustement de la profondeur soit la même des deux côtés.

3. Appairer le casque avec l'application mobile Meta Quest

1. Téléchargez la dernière version de l'application « Meta Quest » à partir du Google Play Store ou de l'App Store d'Apple.
2. Ouvrez l'application mobile « Meta Quest ».
3. Acceptez que l'application utilise le Bluetooth et le partage avec les appareils à proximité afin de pouvoir connecter votre téléphone à votre casque.
4. Connectez-vous ou créez un compte.
5. Une fois connecté-e, appuyez sur *Menu*, puis sur *Appareils*.
6. L'application doit être désormais appairée automatiquement avec votre casque et vos manettes. Si l'application n'est pas appairée automatiquement :
 - a. Mettez votre casque et cherchez un code d'appairage à cinq chiffres.
 - b. Dans l'application mobile « Meta Quest », entrez le code à cinq chiffres du casque.
 - c. Une fois le code saisi, l'appairage du casque avec l'application doit commencer.

4. Entretien et protection du casque

1. Ne rangez jamais votre casque à un endroit très exposé au soleil. Les rayons du soleil peuvent causer des dommages irréversibles à la partie avant du casque, aux lentilles et à l'écran à l'intérieur. Ne placez pas votre « Meta Quest 3 » à proximité d'une fenêtre ou à tout autre endroit exposant les lentilles à la lumière directe du soleil.
2. Protégez votre casque quand vous ne l'utilisez pas. Les plaques de la caméra avant du « Quest 3 » sont en verre, il est donc important de les protéger des rayures et des chutes. Nous proposons un étui de transport conçu sur mesure pour le « Meta Quest 3 » sur le Meta Store, afin de le ranger et de le transporter en toute sécurité.
3. Pour nettoyer les lentilles et les plaques de la caméra, utilisez un tissu sec en microfibre pour verre optique. N'utilisez pas de produits d'entretien liquides ou chimiques.
4. Pour nettoyer les sangles et la protection faciale, utilisez des lingettes antibactériennes non abrasives. N'utilisez pas d'alcool ni d'autres solutions de nettoyage abrasives. Si nécessaire, la protection faciale peut être lavée à la main avec un savon doux.
5. Lors de l'utilisation, de la poussière et des dépôts peuvent s'accumuler dans les capteurs et les ports de ventilation du casque. Vous pouvez utiliser de l'air comprimé pour les nettoyer sans les abîmer.