

Adrian.Amarfii REPORT

Lo scopo di oggi è realizzare un piccolo gioco di domanda/risposta in C, il numero e le domande sono a vostra scelta.

Il gioco dovrà funzionare in modo tale da:

- Presentare una rapida introduzione all'utente sullo scopo del programma
- Mostrare all'utente un menu di scelta iniziale tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco
- Ricevere in input la scelta dell'utente
- Creare o meno una nuova partita in base all'input utente
- Ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita
- Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (almeno 3 risposte a domanda)
- Valutare la risposta utente per ogni domanda ed aggiornare una variabile «punteggio in caso di risposta esatta»
- Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente
- Ri-presentare il menu di scelta: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco

TASK:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

```
int main()
{
    int punteggio = 0;
    int numero_domanda = 0;
    int scelta;
    int risposta;
    int final_chouse;
```

```
printf("Benvenuto nel mio gioco, avrai la possibilita di dimostrare che sei il migliore\nInserisci 1
per una nuova partita\nInserisci 0 per uscire\n");
scanf("%d",&scelta);
while(scelta > 1){
printf("hai messo una risposta errata inserisci 1 o 0\n");
scanf("%d",&scelta);
}
do{
if(scelta ==0){
exit;}
if(scelta ==1){
printf("Cominciamo \nCominciamo con la prima domanda \nInserisci il numero per dare una
risposta \nIn che stato Europeo ti trovi?\n1 Italia\n2 Francia\n3 Grecia");
scanf("%d", &risposta);
if(risposta !=2){
printf("hai sbagliato\n");}
if(risposta !=3){
printf("Non ci siamo\n");}
if(risposta !=1){
printf("Cosi va bene\n");
puntegio = punteggio + 1;} printf("\nDi che colore era il cavallo bianco di
Napoleone?\n1ROSSO\n2NERO\n3Bianco";
scanf("%d", &risposta);
if (risposta != 1){
printf("Leggi bene la domanda\n");}
if (risposta != 2){
printf("Non sei attento\n");}
if (risposta != 3){
printf("Giusto\n";
```

```

        punteggio= punteggio + 1;}
printf("\nQuante dita hai sulla mano sinistra?\n1-10\n2-3\n3-5");
scanf("%d",&risposta);
if(risposta != 1){
    printf("Non ci siamo\n");}
if(risposta != 2){
    printf("Sei un piccione\n");}
if(risposta != 3){
    printf("Mi sembrava ovvio\n");
    punteggio =punteggio +1;}
printf("Il gioco e finito hai fatto %d punti,punteggio");
printf("\nDi nuovo ?\nDigita 1 per si e 0 per no");
scanf("%d",&final_chouse);
while(final_chouse==1)

    }

```