

Report Task

Traccia:

Con riferimento al file **Malware_U3_W2_L5** presente all'interno della cartella «**Esercizio_Pratico_U3_W2_L5**» sul desktop della macchina virtuale dedicata per l'analisi dei malware, rispondere ai seguenti quesiti:

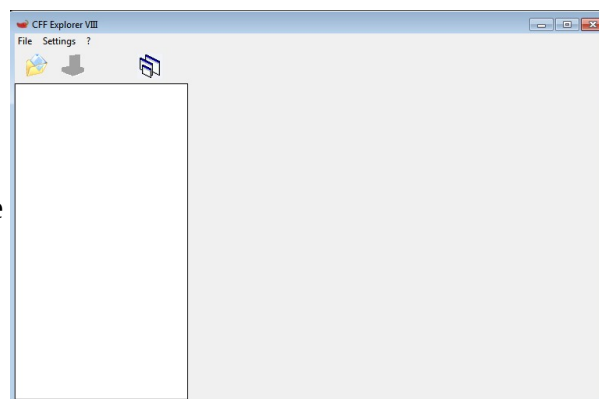
- ☐ **1** Quali librerie vengono importate dal file eseguibile?
- ☐ **2** Quali sono le sezioni di cui si compone il file eseguibile del malware?

Con riferimento alla figura in slide 3, risponde ai seguenti quesiti:

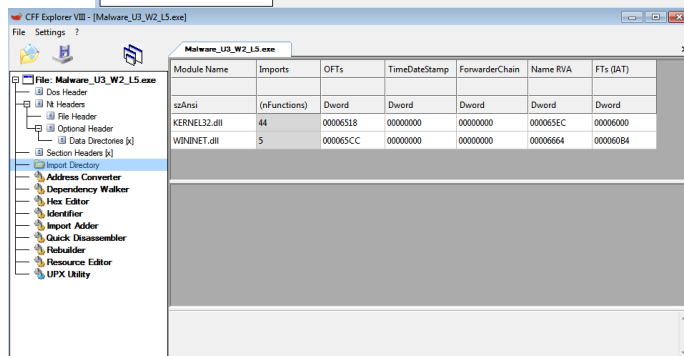
- **3** Identificare i costrutti noti (creazione dello stack, eventuali cicli, costrutti)
- **4** Ipotesizzare il comportamento della funzionalità implementata

Cominciamo con l'avvio della nostra macchina virtuale per analisi del malware e il tool da utilizzare è: CFF EXPLORER

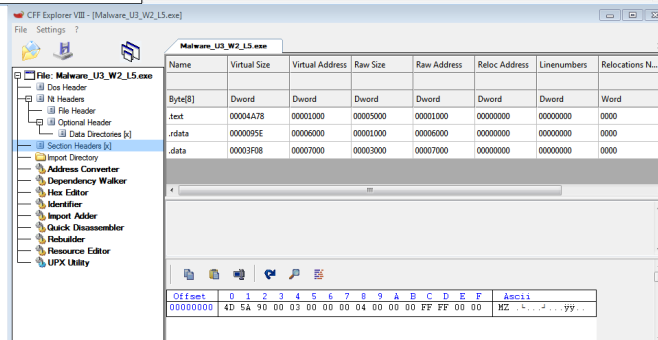
Selezioniamo il file `Malware_U3_W2_L5` e andiamo nello `Import directory` per vedere le librerie importate e nello `Section Headers` per vedere le sezioni di cui si compone il file eseguibile.



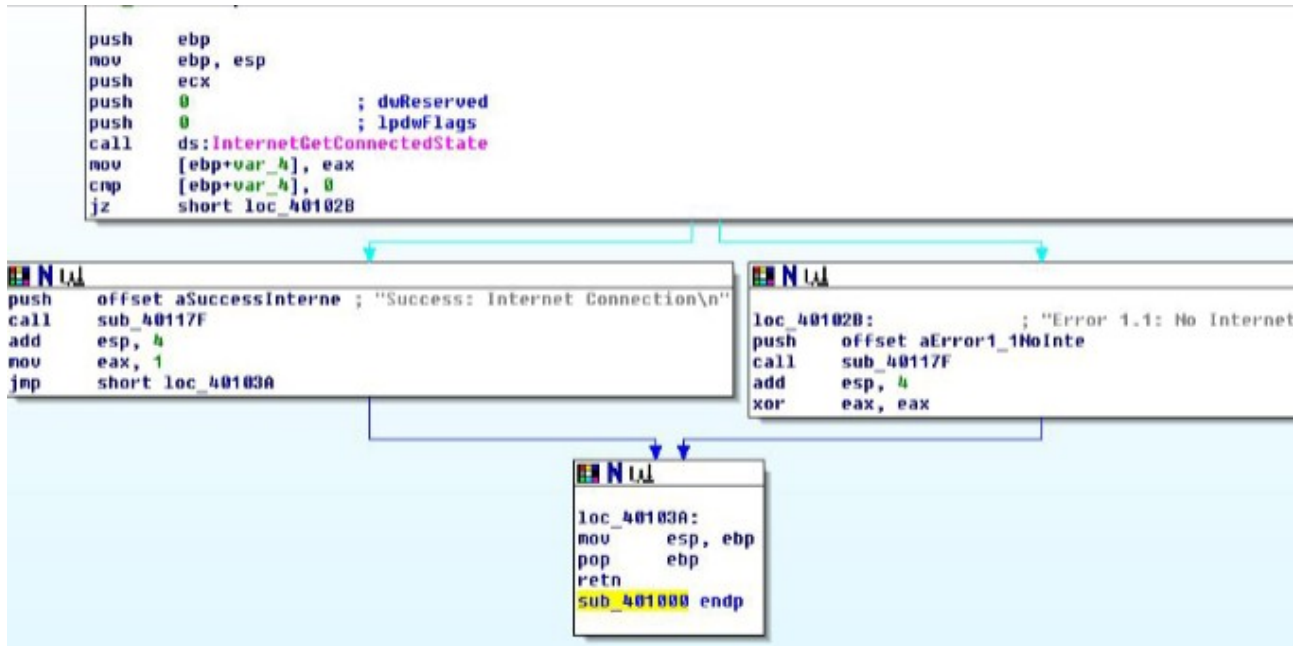
1 Come possiamo vedere le librerie importate sono KERNEL32.DLL
WINNET.DLL-KERNEL → Contiene funzioni principali per interagire con il sistema operativo, WINNET → Per implementazioni di alcune protocolli di rete
HTTP FTP NTP.



2Le sezione di cui si compone il file eseguibile sono: .TEXT, .RDATA, .DATA



3:



Andiamo a identificare 6 costrutti noti:

- 1 → push ebp
mov ebp, esp
(creazione stack)
- 2 → push ecx
push 0 ; dwReserved
push 0 ; lpdwFlags
call ds:InternetGetConnectedState
(viene chiamata la funzione internetgetconnectedstate per controllare se il dispositivo è connesso ad internet)
- 3 → cmp [ebp+var_4], 0
jz short loc_40102B
(If → controlla se il risultato è 0 se no salta al loc_40102B)
- 4 → push offset aSuccessInterne ; "Success: Internet Connection\n"
call sub_40117F
(chiamata funzione printf Success: Internet Connection)
- 5 → push offset aError1_1NoInte; "Success: Internet Connection\n"
call sub_40117F
(chiamata la funzione printf → Error1.1: Internet)
- 6 → mov esp ebp
pop ebp
(svuota stack)