

Amarfii.Adrian 11/01/2023

Report

Task

Nella lezione teorica del mattino, abbiamo visto i fondamenti del linguaggio Assembly. Dato il codice in Assembly per la CPU x86 allegato qui di seguito, identificare lo scopo di ogni istruzione, inserendo una descrizione per ogni riga di codice. Ricordate che i numeri nel formato 0xYY sono numeri esadecimali. Per convertirli in numeri decimali utilizzate pure un convertitore online, oppure la calcolatrice del vostro computer (per programmatori).

```
0x00001141 <+8>:  mov  EAX,0x20
0x00001148 <+15>:  mov  EDX,0x38
0x00001155 <+28>:  add  EAX,EDX
0x00001157 <+30>:  mov  EBP,EAX
0x0000115a <+33>:  cmp  EBP,0xa
0x0000115e <+37>:  jge  0x1176 <main+61>
0x0000116a <+49>:  mov  eax,0x0
0x0000116f <+54>:  call 0x1030 <printf@plt>
```

mov EAX,0x20 → EAX=32

mov EDX,0x38 → EDX=56

add EAX,EDX → EDX+EAX=56+32=> EAX=88

mov EBP,EAX → EBP=88

cmp EBP,0xa → compara EBP(88) con 10

jge 0x1176 <main+61> → se la comparazione è EBP> 10 vai al label 0x1176

mov EAX,0x0 → EAX=0

call 0x1030 <printf@plt> → chiama il label [printf@plt](#)