

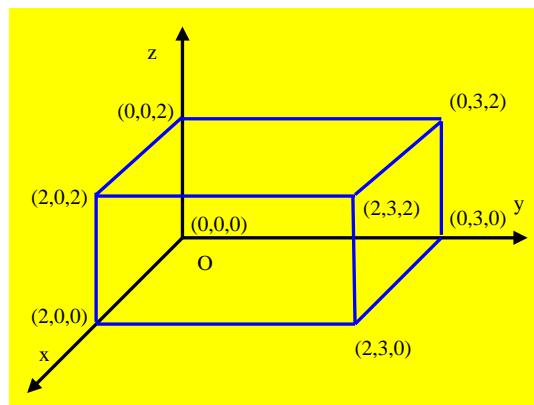
第三次作业及答案

姓名：

学号：

1、长方体如图所示，八个坐标分别为 $(0, 0, 0)$, $(2, 0, 0)$, $(2, 3, 0)$, $(0, 3, 0)$, $(0, 0, 2)$, $(2, 0, 2)$, $(2, 3, 2)$, $(0, 3, 2)$ 。

试对长方体进行 $S_x=1/2$, $S_y=1/3$, $S_z=1/2$ 的比例变换，求变换后的长方体各顶点坐标。



6-1
解: 三维比例变换矩阵 $T = \begin{bmatrix} S_x & 0 & 0 & 0 \\ 0 & S_y & 0 & 0 \\ 0 & 0 & S_z & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$

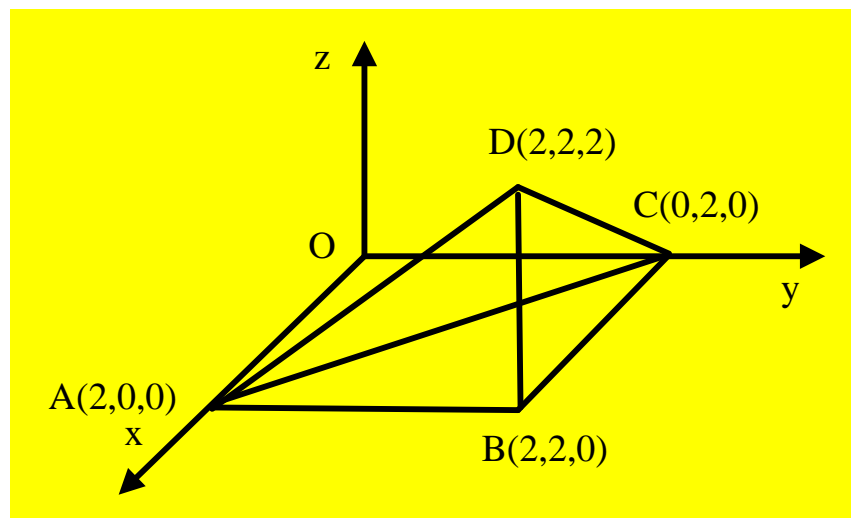
又: $P' = P \cdot T$, \therefore 可写成

$$\begin{bmatrix} x_1' & y_1' & z_1' & 1 \\ x_2' & y_2' & z_2' & 1 \\ x_3' & y_3' & z_3' & 1 \\ x_4' & y_4' & z_4' & 1 \\ x_5' & y_5' & z_5' & 1 \\ x_6' & y_6' & z_6' & 1 \\ x_7' & y_7' & z_7' & 1 \\ x_8' & y_8' & z_8' & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 0 & 1 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \\ 0 & 3 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 2 & 0 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & 2 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} S_x & 0 & 0 & 0 \\ 0 & S_y & 0 & 0 \\ 0 & 0 & S_z & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 0 & 1 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \\ 0 & 3 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 2 & 0 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & 2 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{3} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$= \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$ \therefore 经变换后的点坐标为

A(0,0,0) B(1,0,0) C(1,1,0) D(0,1,0) E(0,0,1) F(1,0,1) G(1,1,1) H(0,1,1)

2、空间四面体的顶点坐标为 A(2, 0, 0), B(2, 2, 0), C(0, 2, 0), D(2, 2, 2), 如图所示, 求解: (1) 关于点 P(2, -2, 2) 整体放大 2 倍的变换矩阵。(2) 变换后的空间四面体顶点坐标。



6-2

(1) 先将P点平移至原点, 变换矩阵 T_1

$$T_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -2 & 2 & -2 & 1 \end{bmatrix}$$

(2) 进行比例变换, 变换矩阵 T_2

$$T_2 = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

(3) 将隐反平移回原处, 变换矩阵 T_3

$$T_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & -2 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

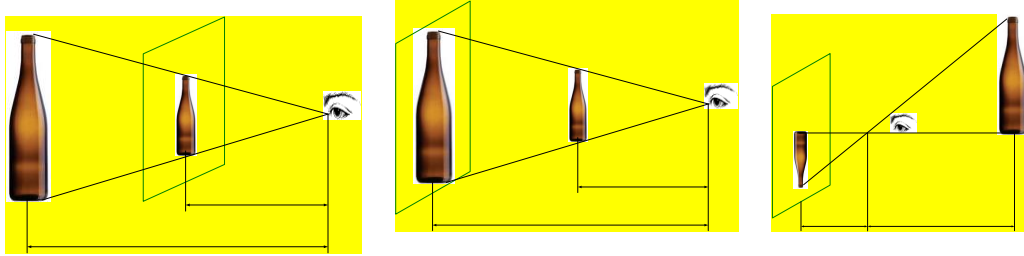
$$\therefore T = T_1 \cdot T_2 \cdot T_3 = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ -2 & 2 & -2 & 1 \end{bmatrix}$$

(2) 变换后的四面体顶点坐标

$$P' = P \cdot T = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 1 \\ 2 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 1 \\ 2 & 2 & 2 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ -2 & 2 & -2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 2 & -2 & 1 \\ 2 & 6 & -2 & 1 \\ -2 & 6 & -2 & 1 \\ 2 & 6 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

\therefore 顶点坐标为 $(2, 2, -2)$ $(2, 6, -2)$ $(-2, 6, -2)$ $(2, 6, 2)$

6、视点、屏幕和物体的位置关系有三种。屏幕位于物体和视点之间，如图（a）所示；物体位于屏幕和视点之间，如图（b）所示；视点位于屏幕和物体之间，如图（c）所示。设用户坐标系建在物体上，视距为 d ，请分析这 3 种情形下像和物之间的关系。



(a) 屏幕位于物体和视点之间 (b) 物体位于屏幕和视点之间 (c) 视点位于屏幕和物体之间

解：(a) 屏幕位于物体和视点之间，所得像相对于物体呈正立缩小状态。

(b) 物体位于屏幕和视点之间，所得像相对于物体呈正立放大状态。

(c) 视点位于屏幕和物体之间，所得像相对于物体呈倒立缩小状态。

4、给出三次 Bezier 曲线的定义和矩阵表达式和二次 B 样条曲线的定义、矩阵表达式和几何性质，并给出两类曲线的特点。

7-4. 三次

解: ① Bezier 曲线

定义: 当 $n=3$ 时, Bezier 曲线的控制多边形有 4 个控制点 P_0, P_1, P_2 和 P_3 , Bezier 曲线是三次多项式。

$$\begin{aligned} P(t) &= \sum_{i=0}^3 P_i B_{i,3}(t) \\ &= (1-t)^3 \cdot P_0 + 3t(1-t)^2 \cdot P_1 + 3t^2(1-t) \cdot P_2 + t^3 \cdot P_3 \\ &= (-t^3 + 3t^2 - 3t + 1) \cdot P_0 + (3t^3 - 6t^2 + 3t) \cdot P_1 + (-3t^3 + 3t^2) \cdot P_2 + t^3 \cdot P_3, \\ & \quad t \in [0, 1]. \end{aligned}$$

矩阵形式: $P(t) = [t^3 \ t^2 \ t \ 1] \cdot \begin{bmatrix} -1 & 3 & -3 & 1 \\ 3 & -6 & 3 & 0 \\ -3 & 3 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} P_0 \\ P_1 \\ P_2 \\ P_3 \end{bmatrix}, t \in [0, 1]$

特点: 不能使用控制多边形对曲线的形状进行局部调整, 如果改变某点控制点位置, 整段曲线会受到影响, 三次 Bezier 曲线是自由曲线。

② 二次 B 样条曲线.

定义: 二次 B 样条曲线的 $n=2, k=0, 1, 2$. 二次 B 样条曲线是二次多项式

$$\begin{aligned} F_{0,2}(t) &= \frac{1}{2!} \sum_{j=0}^2 (-1)^j C_3^j (t+2-j)^2 \\ &= \frac{1}{2} \left(\frac{3!}{3!} (t+2)^2 - \frac{3!}{2!} (t+1)^2 + \frac{3!}{1!} t^2 \right) \\ &= \frac{1}{2} (t-1)^2 \\ &= \frac{1}{2} (t^2 - 2t + 1) \end{aligned}$$

$$F_{1,2}(t) = \frac{1}{2} (-2t^2 + 2t + 1) \quad F_{2,2}(t) = \frac{1}{2} t^2.$$

二次样条的基函数分段表达式为 $P_{i,2}(t) = \sum_{k=0}^2 P_{i+k} F_{k,2}(t) = P_i \cdot F_{0,2}(t) + P_{i+1} \cdot F_{1,2}(t) + P_{i+2} \cdot F_{2,2}(t) \quad (i=0, 1, 2, \dots, m)$

对于 $i=0$ 段曲线, 写成矩阵形式为:

$$P(t) = \frac{1}{2} [t^2 \ t \ 1] \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 \\ -2 & 2 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} P_0 \\ P_1 \\ P_2 \end{bmatrix}, t \in [0, 1] \text{ 式中}$$

No.

Date.

P_k 为分段曲线的控制点, 三个顶点: P_0, P_1 和 P_2 .

几何性质:

$$P'(t) = [t \ 1] \cdot \begin{bmatrix} 0 & -2 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} P_0 \\ P_1 \\ P_2 \end{bmatrix}, t \in [0, 1]$$

将 $t=0, t=1$ 和 $t=1/2$ 分别代入式中

$$\begin{cases} P(0) = \frac{1}{2}(P_0 + P_1) & P'(0) = (P_1 - P_0) \\ P(1) = \frac{1}{2}(P_1 + P_2) & P'(1) = (P_2 - P_1) \end{cases}$$

$$\begin{cases} P(\frac{1}{2}) = \frac{1}{8}P_0 + \frac{3}{4}P_1 + \frac{1}{8}P_2 = \frac{1}{2} \left\{ \frac{1}{2}[P(0) + P(1)] + P_1 \right\} \\ P'(\frac{1}{2}) = \frac{1}{2}(P_2 - P_0) = P(1) - P(0) \end{cases}$$

3个顶点 P_0, P_1, P_2 确定一段二次 B 样条曲线, 该曲线是一段抛物线。一般情况下, B 样条曲线不经过控制点, 曲线起点只与前两个控制点有关。

n 个顶点定义的二次 B 样条实际是 $n-2$ 段抛物线的连接, 由于在连接点处具有相同的切线方向, 所以二次 B 样条曲线达到一阶连续性。