第一章 操作系统引论

1、操作系统的作用

2、操作系统的发展过程

3、三种基本操作系统的特征

4、操作系统的基本特性

第二章 进程的描述与控制

1、进程的定义和特征

2、进程的基本状态及转换

3、进程控制块

4、内核、原语、进程的创建

5、临界资源、临界区

6、同步机制应遵循的规则

7、记录型信号量、利用记录型信号量解决生产者-消费者问题

8、线程的基本概念

第三章 处理机调度与死锁

1、处理机调度的层次和调度算法的目标

2、作业调度的三种算法：先来先服务、短作业优先和高优先权优先

3、进程调度

4、死锁的定义、产生死锁的必要条件、死锁的原因

5、预防死锁

6、避免死锁：安全状态，银行家算法

第四章 存储器管理

1、三种装入方式

2、三种链接方式

3、连续分配存储管理方式、紧凑

4、对换的概念

5、分页存储管理方式：页、物理块、地址变换、快表

6、分段存储管理方式：分页与分段的比较

7、段页式存储管理方式

第五章 虚拟存储器

1、虚拟存储器的定义和特征

2、请求分页存储管理：页表、缺页中断、地址变换

3、页面置换算法：最佳置换算法\先进先出置换算法\最近最久未使用（LRU）置换算法

4、进程的抖动

第六章 输入输出系统

1、I/O系统的功能、模型

2、通道

3、I/O设备的控制方式

4、设备独立性（设备无关性）的定义，如何实现

5、假脱机系统的特点

6、引入缓冲的目的

7、磁盘调度算法

第七章 文件管理

1、文件分类

2、文件系统的层次结构

3、文件的逻辑结构：概念及分类

4、对目录管理的要求

5、文件控制块与索引结点

6、两种文件共享方法

第八章 磁盘存储器的管理

1、文件的物理结构：概念及分类

2、FAT和索引组织方式

3、位示图法与成组链接发

第九章 操作系统接口

1、接口分类

2、系统调用