Task1

- (1) 整形有 byte,short,int,long 字符型有 char 浮点型有 float,double 布尔型有 boolean
- (2) byte 占用 1个字节,表示-128~127 short 占用 2个字节,表示-32768 \sim 32767[-2¹⁵ \sim (2¹⁵-1)] int 占用 4个字节,表示-2³¹ \sim (2³¹-1) long 占用 8个字节,表示-2⁶³ \sim (2⁶³-1)

(3)涉及的是自动类型转换, b 值为 52;

在表达式中 char 类型是直接转换成 int 类型参与运算,因此运行到 int b = a + c;时实际上是 a = 4与 c 在 ASCII 码表中对应的 48 进行 int 类型与 int 类型的加法运算,由此计算出 b 的值为 52,且为 int 类型。

(4)第一部分输出结果为 false。第一部分使用 new Integer()创建对象, 虽然其在堆内存中存储的数据都是 18, 但是由于是分别创建的两个对象, 其堆内存的位置不同, 则内存地址不同; 对于引用类型的变量, ==比较的是内存地址; 二者内存地址不同, 则输出 false。

第二部分输出结果为 true。第二部分使用 Interger.valueOf(),由于此时 Java 会对在-128 到 127 这一小范围的整数进行缓存,使得 z 和 k 指向了缓存中的同一个对象。则 z 和 k 保存了指向由缓存机制提供的特定整数值(18)对应的 Integer 对象在内存中的地址。二者内存地址相同,则输出 true。

第三部分输出结果为 false。由于数值 300 超过了缓存允许的整数范围,因此每次调用 Integer.valueOf(300)都会创建一个新的 Integer 对象。即 m 和 p 分别指向两个不同的对象,其内存地址不同,所以输出结果为 false。

Task2

(5) ++a 相当于 a = a+1,此时 a 直接进行自增运算,结果为 6; b++则是先使用当前值进行运算,该行代码运算结束之后再进行自增运算,b 值变为 <math>8; 因此对于 int c=(++a)+(++b) 实际上是 int c=6+7,则 c 输出值为 13,且运算后 b 再进行自增运算,值为 8; a 的值为 6

```
@ Main.java
                 🎯 java3.java 🛛 🗡
        package java3;
 3 >
        public class java3 {
             public static void main(String[] args) {
                  int \underline{a} = 5;
                  int \underline{b} = 7;
                  int c = (++a) + (b++);
                  System.out.println( c );
                  System.out.println(a+" "+b);
       🗀 java3 🛛
Run
\mathcal{C}
     "C:\Program Files\Java\jdk-17\bin\java.exe" -jav
     13
     6 8
异
= \rightarrow
     Process finished with exit code 0
⑪
```

(6) a& (-a) 的二进制形式是 0010。

表示的数是 a 的二进制表示中最右边的 1及其右所有 0组成的数字证明如下:

我们假设 a 共有 n 位, 其中第 i 位为 a 最右侧的 1

第 n 位为 1时,此时 a 取反后第 n 位为 0,再加 1得到-a 且不进位,发现 a 和-a 第 n 位均为 1,第 1到 n-1位互为反码,根据位与运算可知结论正确;

第 n 位为 0时,a 取反后 i 位为 0,i+1位到 n 位均为 1,再加 1且进位到 i 位结束进位,得到-a,此时-a 的 1到 i-1位互为反码,i 位是 1,i+1位到第 n 位均为 0,且 a 的 i 位也为

1,由位与运算可知结论正确。

综上, 对于任意的非负整数 a,式子 a&(-a)表示的数是 a 的二进制表示中最右边的 1 及其右所有 0组成的数字。