

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN FACULTAD DE CIENCIAS FÍSICO MATEMÁTICA



Rúbrica

Actividad: Resolver ejercicios de Recursividad

Competencia: Representar y aplicar los tipos de datos abstractos por medio de un lenguaje de programación haciendo uso eficiente de memoria, comprendiendo y aplicando la recursividad en los procesos.

Niveles de				
dominio	Excelente	Satisfactorio	Débil	Sin evidencia
Criterios de Desempeño				
Desempeno	El programa compila	El programa compila (y	El programa no	No presento
Compilación y	y funciona	puede mostrar	compila y no	evidencia.
funcionalidad	correctamente de	advertencias) y	muestra los	
	acuerdo a lo	funciona, pero no	resultados de	
	requerido en los	muestra los resultados	acuerdo a lo	
	ejercicios.	de acuerdo a lo	requerido en los	
		requerido en los	ejercicios.	
		ejercicios.		
60 pts.	60	40	20	0
	Utiliza las	Utiliza las instrucciones	El programa repite	No presento
Razonamiento	instrucciones	necesarias para resolver	código y no	evidencias
lógico	adecuadas para	el programa, aunque no	contempla todas	
	resolver el	son las más adecuadas.	las instrucciones.	
	programa.			
15 pts.	15	10	5	0
	Maneja variables con	Declara variables no	Uso deficiente de	No presento
Claridad,	nombres	significativas y maneja	declaración de	evidencia
legibilidad del	significativos, utiliza	sangría y espacios de	variables	
programa y	sangría, espacios de	mayor claridad, pero no	significativas, de	
documentación	mayor claridad e	incluyó comentarios	espacios y	
	incluye comentarios	significativos.	comentarios	
	significativos		significativos.	
			_	
15 pts.	15	10	5	0
Dia mana ata	Presenta una	Presenta una secuencia	No presenta una	No presento
Diagrama de	secuencia lógica y	correcta, pero con	secuencia lógica y	evidencia.
Flujo	correcta en los símbolos	algunos errores en los símbolos representados.	correcta en los símbolos	
	representados.	simbolos representados.	representados.	
	representatios.		representauos.	