

ESTRUCTURA DE DATOS

TAREA 1

ESTRUCTURA DE DATOS NO LINEALES ÁRBOLES Y GRAFOS

1. Desarrollar un programa en C que permita realizar las siguientes tareas:
 - Crear un árbol binario de búsqueda y lo muestre en pantalla
 - Buscar un elemento del árbol creado y lo muestre en pantalla
 - Insertar un elemento al árbol y muestre el árbol con el elemento insertado
 - Elimine un elemento del árbol y muestre el árbol con el elemento borrado.
 - ✓ El árbol que genere debe ser con elementos de tipo entero.
 - ✓ Debe ser completamente dinámico
 - ✓ Debe presentarlo con menú de opciones.