VeryDeli

Documentación del proyecto.

Universidad Nacional de San Luis INGENIERÍA DE SOFTWARE

GALVÁN, Alfredo TOLAY, Sabrina VILLALOBOS, Gabriel VILURÓN, Ángela

<u>ÍNDICE</u>

Mode	elado de Procesos del Negocio	3
	Diagramas de procesos	3
	Diagramas de actividad	8
Mode	elado requerimientos con casos de uso	11
	Diagrama de casos de uso	11
	Especificaciones de caso de uso	12
Mode	elo del dominio	.15
	Diagrama de clases	.15
Mode	elo UX(estático)	.16
	Mapa de navegación	.16
	Guiones	.17
Mode	elado UX(dinámico)	.18
	Diagrama de secuencia	18
	Diagrama de colaboración	20
Mode	elo de diseño	.22
	Diagrama de secuencia con objetos	.22

MODELADO DE PROCESOS DEL NEGOCIO

Diagramas de proceso

Diagrama del proceso: "Iniciar sesión en VeryDeli"

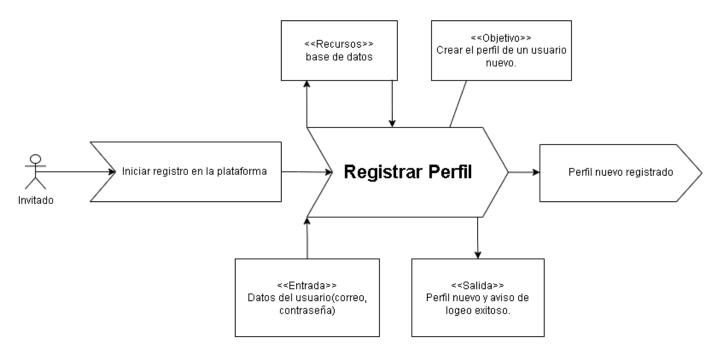


Diagrama del proceso: "Registrar un perfil en VeryDeli"

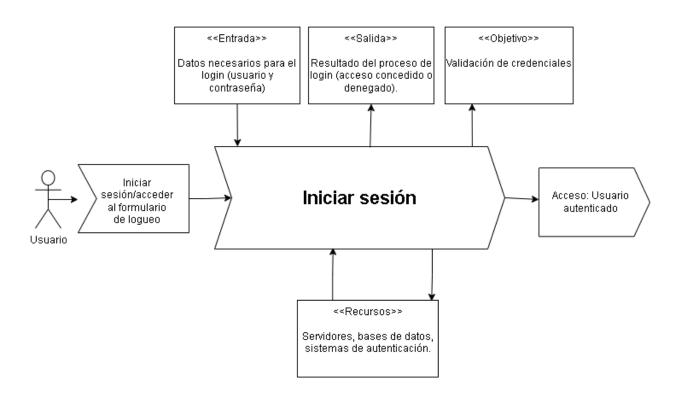


Diagrama del proceso: "Publicar necesidad en VeryDeli"

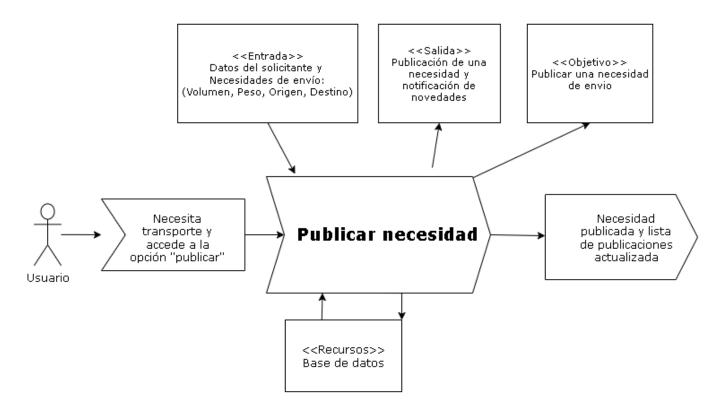


Diagrama del proceso: "Postulacion en VeryDeli"

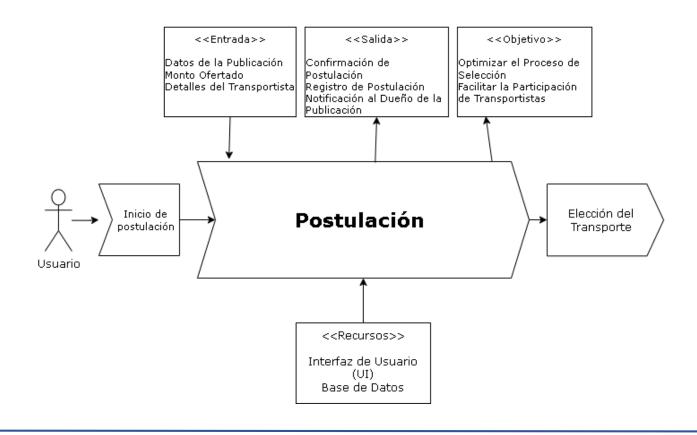


Diagrama del proceso: "Enviar mensajes en VeryDeli"

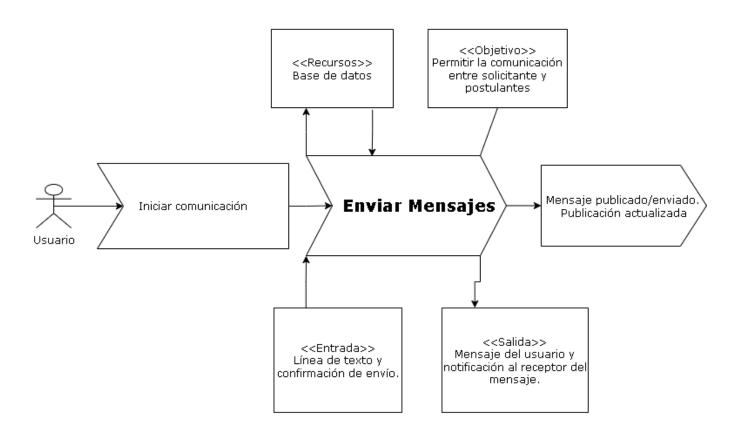


Diagrama del proceso: "Elección de candidato"

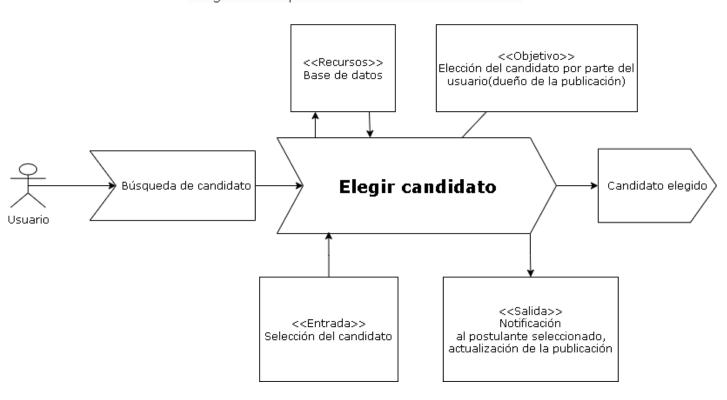


Diagrama del proceso: "Calificar transportista"

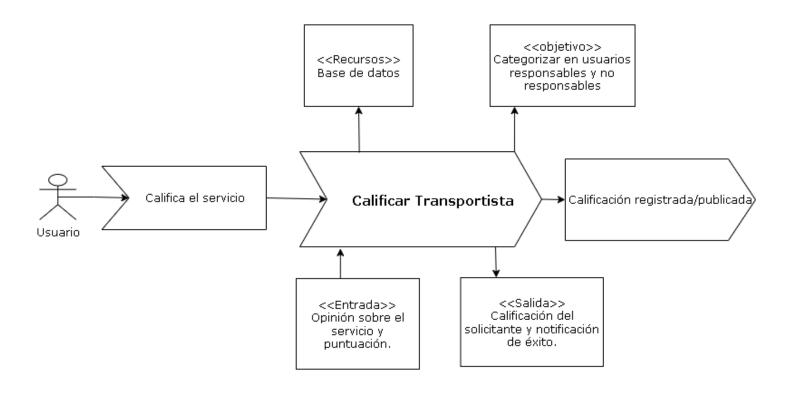


Diagrama del proceso: "Calificar solicitante"

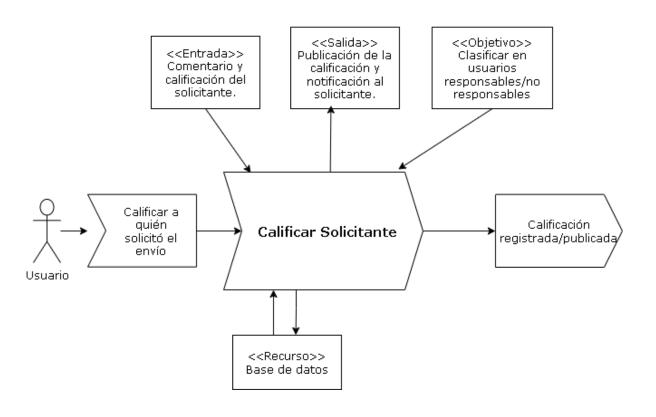
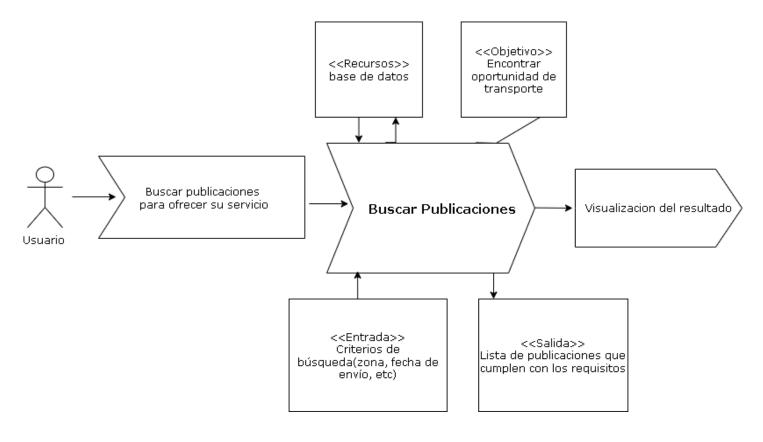
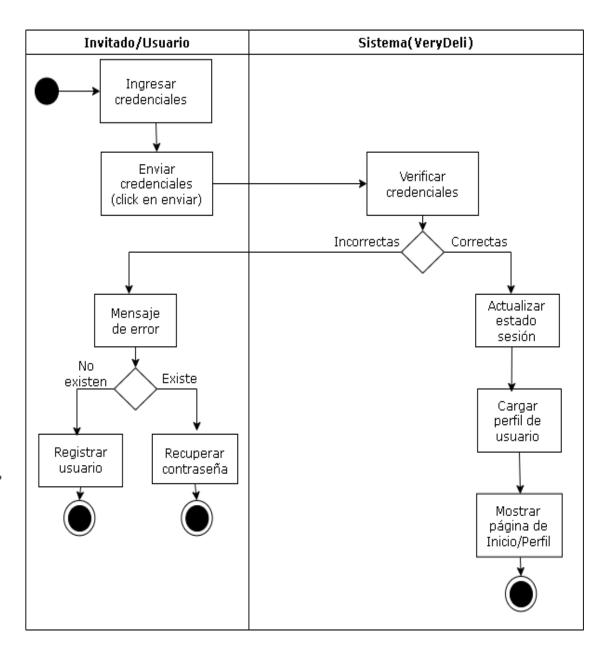


Diagrama del proceso: "Buscar Publicaciones en VeryDeli"



Diagramas de actividad

Diagrama de actividad: "Iniciar sesión en VeryDeli"



Registro de usuario y recuperar contraseña , serian otros procesos que tendrian otro diagrama de actividad aparte

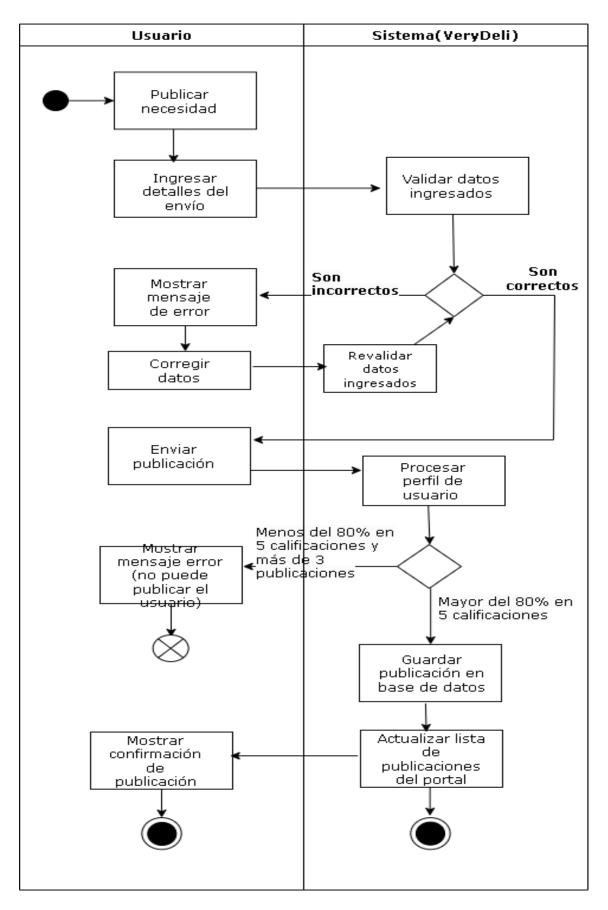
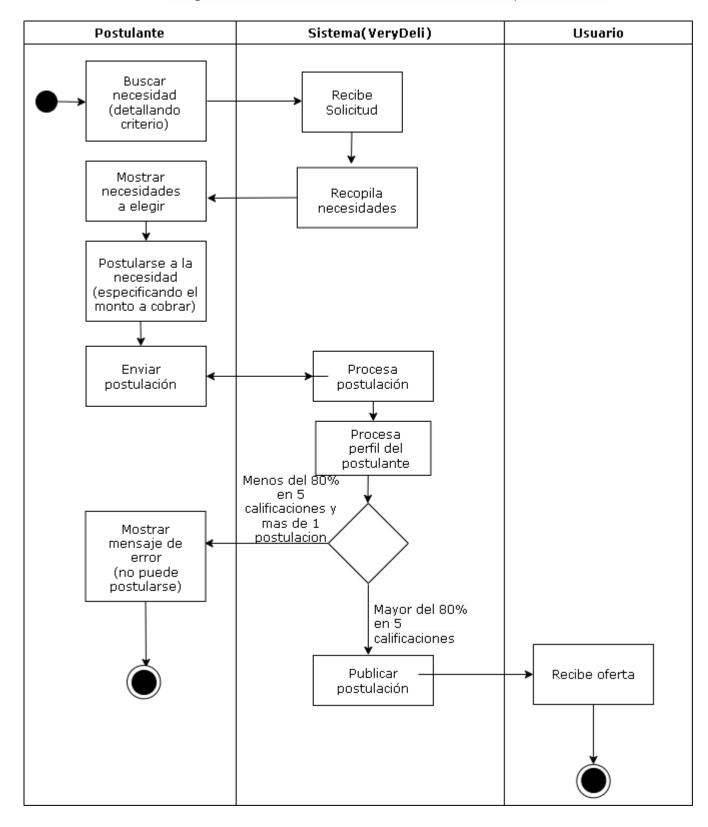
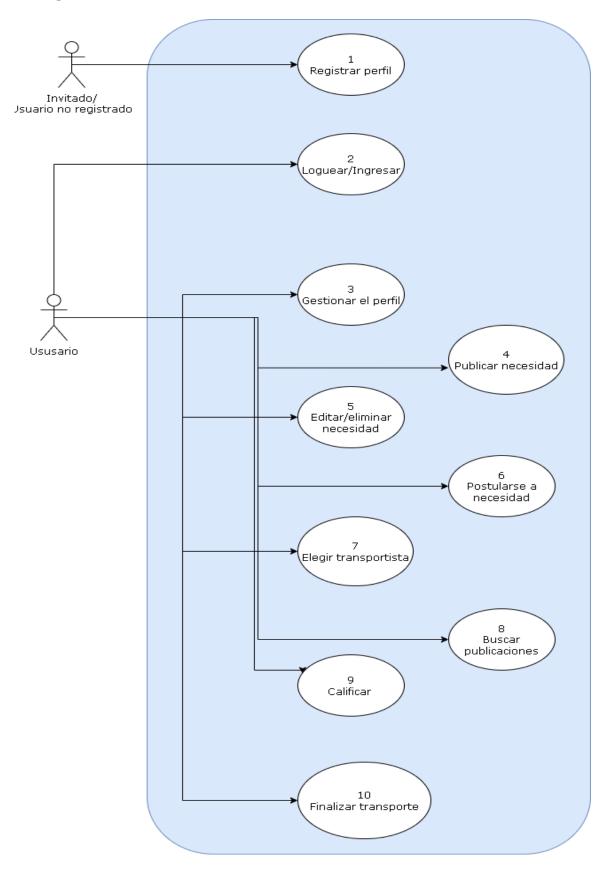


Diagrama de actividad: "Postularse a una publicación"



MODELADO REQUERIMIENTOS CON CASOS DE USO

Diagrama de casos de uso



Especificaciones de casos de uso

Especificaciones del caso de uso: "Publicar necesidad"

Publicar necesidad
Usuario
Publicar una necesidad de transporte
El usuario existe en el sistema
El usuario publicó una necesidad

Escenario Principal

- 1. El usuario ingresa a la opción de Publicar necesidad
- 2. Ingresa las especificaciones del encargo
- 3. El sistema verifica los datos del usuario
- 4. Se publica la necesidad

Escenario secundario 1

Continuando desde el punto 3 del escenario principal

- 1. El sistema autentifica los datos del usuario(Control de la calificación y publicaciones)
- 2. El usuario tiene menos del 80% de puntuación en el sistema y publicó más de 3 veces
- 3. Se notifica al usuario de que no puede realizar más publicaciones
- 4. El programa finaliza

Especificaciones del caso de uso: "Postularse a una necesidad"

Nombre del caso de uso	Postularse a una necesidad
Actor	Usuario
Descripción	Postularse a una necesidad existente
Precondición	El usuario existe en el sistema Hay una necesidad ya existente
Post condición	El usuario se postula a una necesidad

Escenario Principal

- 1. El usuario busca postulaciones
- 2. El usuario selecciona una postulación de interés
- 3. Ingresa los datos pertinentes
- 4. El sistema verifica los datos del usuario
- 5. Se envía la postulación al dueño del post

Escenario secundario 1

Arrancando desde el punto 4 del escenario principal

- 1. En caso de que el usuario tenga menos del 80% de calificación y más de una postulación no se autoriza la misma
- 2. Se envía una notificación al usuario
- 3. El proceso finaliza

Escenario secundario 2

Arrancando desde el punto 4 del escenario principal

- 1. Los datos ingresados son incorrectos
- 2. Se envía una notificación al usuario
- 3. El usuario corrige los datos
- 4. El usuario envía los datos El programa regresa al punto 4 del escenario principal

Especificaciones del caso de uso: "Iniciar sesión en VeryDeli"

Nombre del caso de uso	Acceso/Login
Actor	Usuario
Descripción	Acceder al sistema a través de un usuario
Precondición	Hay un usuario ya existente en el sistema
Post condición	El usuario se postula a una necesidad

Escenario Principal

- 1. El usuario ingresa al sitio
- 2. El usuario ingresa a la opción de acceso/login
- 3. El usuario ingresa los datos (mail, contraseña)
- 4. El sistema verifica los datos
- 5. El usuario inicia sesión en el sistema

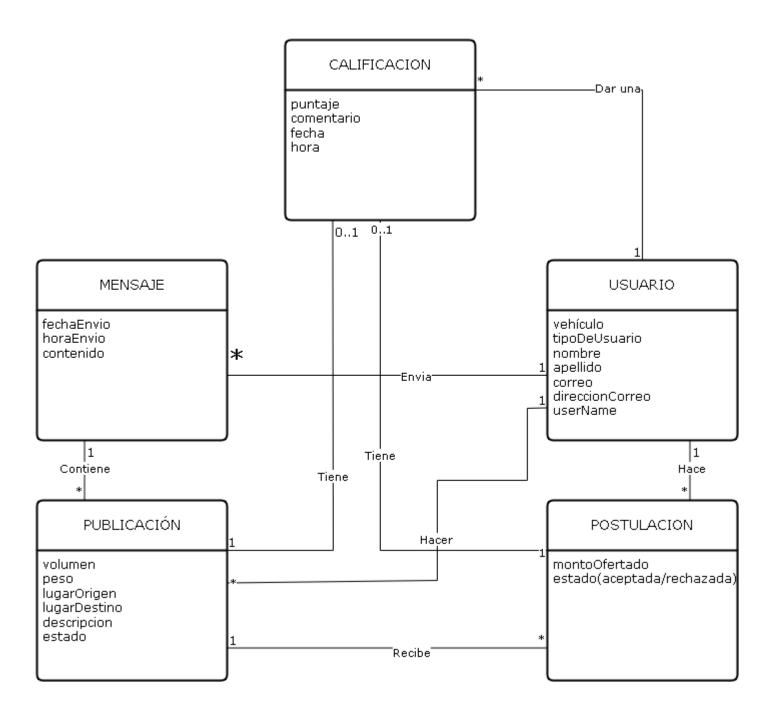
Escenario secundario 1

Continuando desde el punto 4 del escenario principal

- 1. El sistema detecta que los datos son incorrectos
- 2. El sistema notifica al usuario del problema
- 3. El usuario ingresa los datos nuevamente
- El programa vuelve al punto 4 del escenario principal

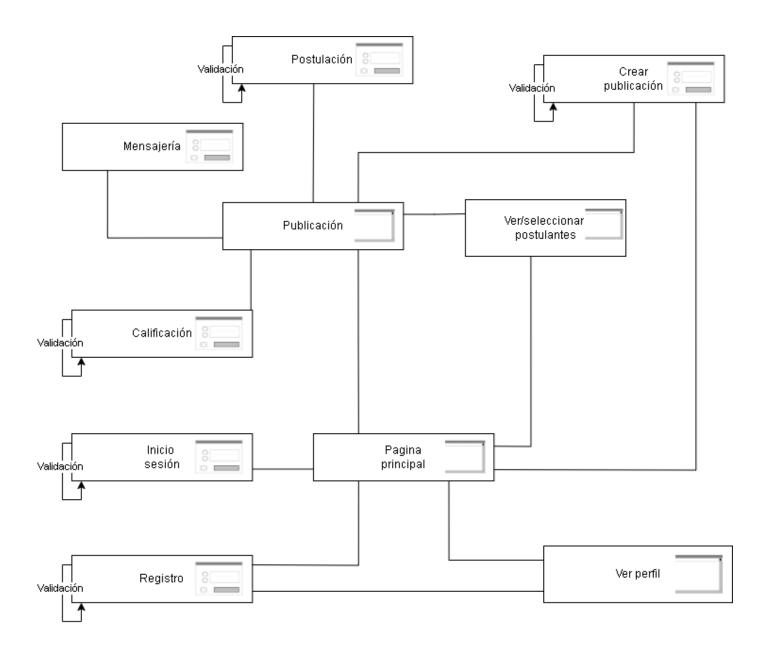
MODELO DEL DOMINIO

Diagrama de clases

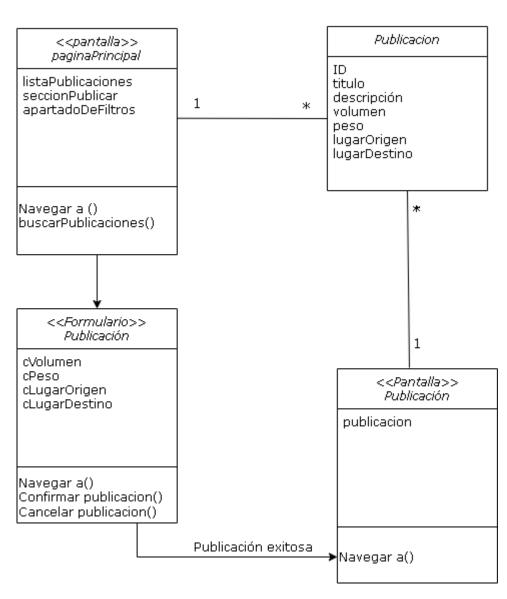


MODELADO UX (estático)

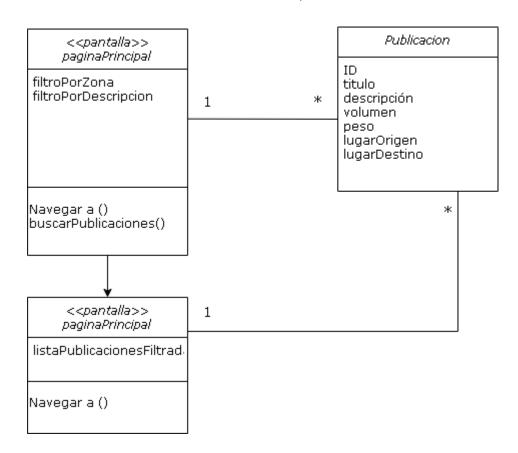
Mapa de navegación



Guiones



Guión : "Publicar una necesidad"



Guión: "Buscar/filtrar publicaciones"

MODELO UX (dinámico)

Diagramas de secuencia

Diagrama de secuencia: "Publicar una necesidad"

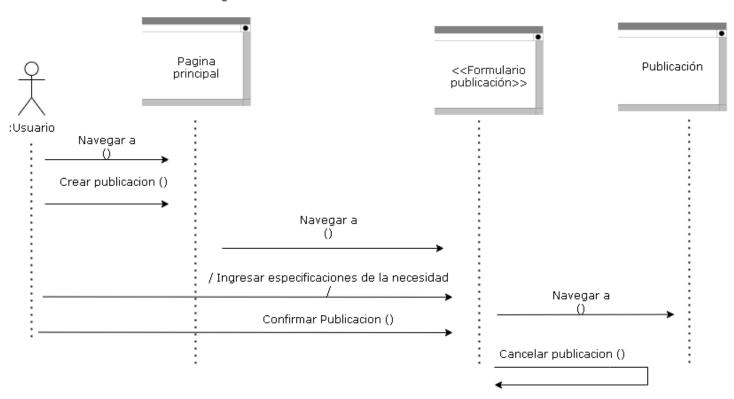


Diagrama de secuencia: "Iniciar sesión en VeryDeli"

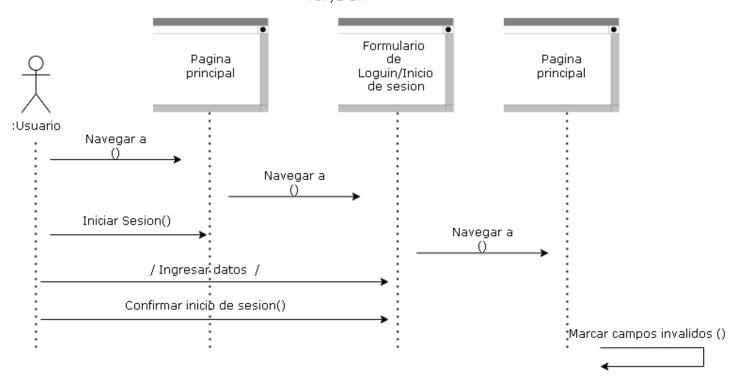
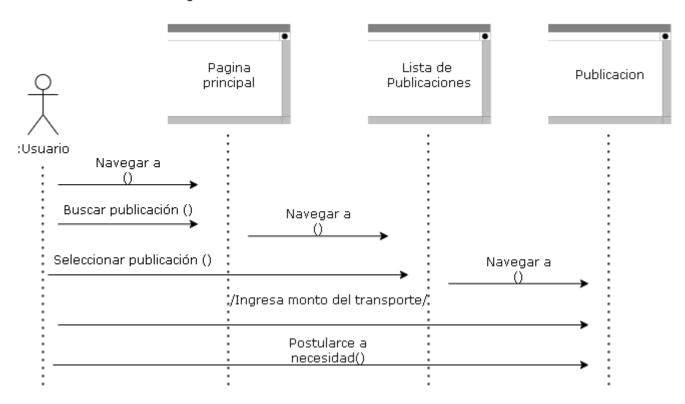


Diagrama de secuencia: "Postularse a una necesidad"



Diagramas de colaboración

Diagrama de colaboración: "Publicar a una necesidad"

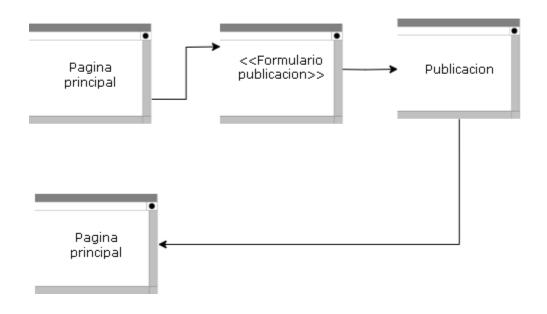


Diagrama de colaboración: "Postularse a una necesidad"

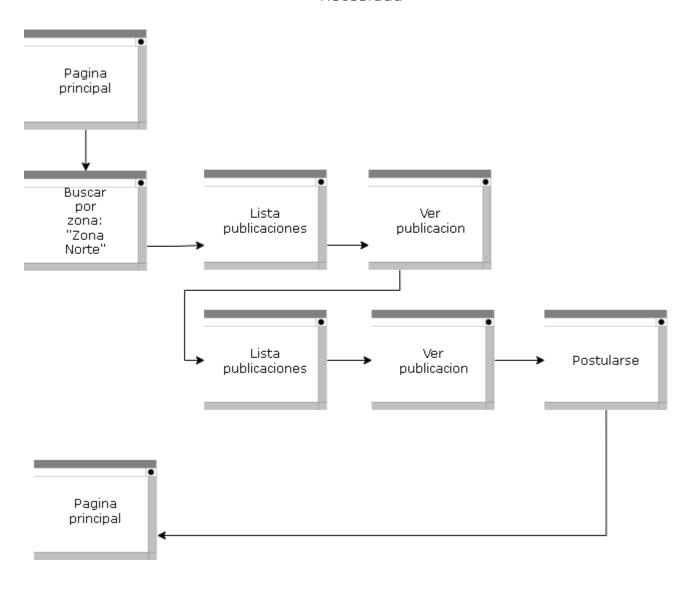
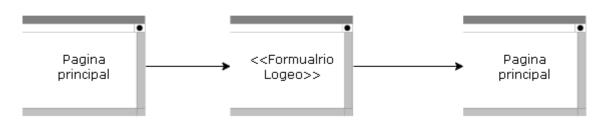


Diagrama de colaboración: "Iniciar sesión en VeryDeli"



MODELO DE DISEÑO

Diagrama de secuencia con objetos

