

实验题目：猜数游戏

一、实验内容

猜数游戏分为：计算机猜数和用户猜数，编写软件完成以下任务：

(1) 用户输入一个数，让计算机猜，如果计算机的猜测值偏高，用户输入“高”；若计算机的猜测值偏低，用户就输入“低”；若计算机猜对了，则显示“正确”，猜测过程中需显示当前已猜测过的次数。如果选择“退出”就可以结束程序，如果选择“重新开始”则猜数游戏重新开始。

(2) 计算机随机产生一个数（范围指定，如 1~100），让用户猜，如果用户猜测值偏高，计算机输出“高”；若用户猜测值偏低，计算机就输出“低”；若用户猜对了，则显示“正确”，猜测过程中需显示当前已猜测过的次数。如果选择“退出”就可以结束程序，如果选择“重新开始”则猜数游戏重新开始。

二、实验要求

- a) 贯彻结构化的程序设计思想。用户界面友好，功能明确，操作方便。
- b) 要求有退出功能，并可以适当增加其它相关功能。
- c) 代码应给出必要的注释，以增强程序的可读性。