

## 实验题目：黑白棋游戏的设计

### 一、实验内容

用 C 语言编写软件完成以下任务：

设计一个人-人对弈的黑白棋。

- (1) 设计棋局（二维数组）。
- (2) 设计走棋的过程。
- (3) 实现人-人对弈。
- (4) 最终判定胜负。
- (5) 退出系统

说明：棋规请在百度上自行搜索。

### 二、实验要求

- (1) 贯彻结构化的程序设计思想。用户界面友好，功能明确，操作方便。
- (2) 要求有退出功能，并可以适当增加其它相关功能。
- (3) 代码应适当缩进，并给出必要的注释，以增强程序的可读性。