

파이썬 2인용 오목게임

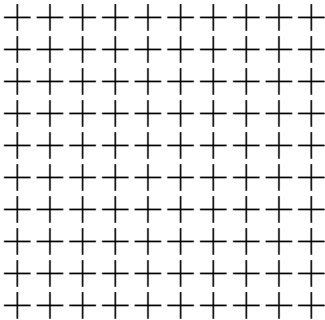
두 명이 돌아가며 돌을 놓는 2인용 오목게임을 만듭니다.  
처음 바둑판 크기를 입력 받아, 입력 받은 크기만큼 정사각형으로 바둑판을 생성합니다.  
가로위치와 세로위치를 입력하면 해당 위치에 돌이 놓입니다. ex) 4 5  
가로, 세로, 대각선 먼저 5개의 돌을 연결하면 승리합니다.  
승리한 플레이어가 있거나, 게임 도중 0을 입력하면 게임이 종료됩니다.

방향은 왼쪽 아래를 0, 0으로 오른쪽이 x방향, 위쪽이 y방향입니다.

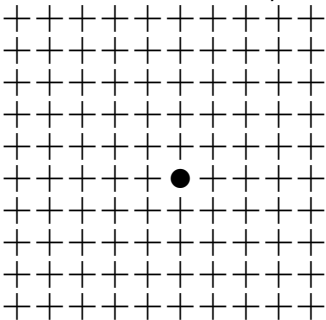
실행)

판 크기를 입력해주세요: 10

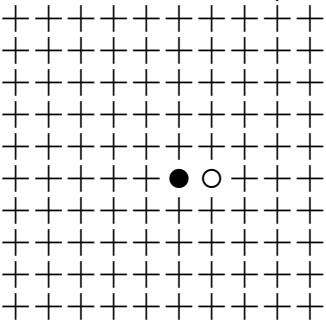
0을 입력하면 게임이 종료됩니다.  
게임시작 !



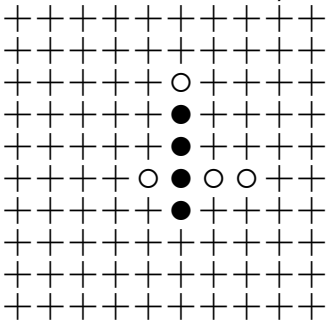
1 플레이어 바둑돌 위치 x y: 5 5



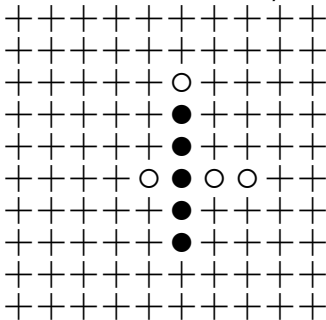
2 플레이어 바둑돌 위치 x y: 6 5



2 플레이어 바둑돌 위치 x y: 5 8



1 플레이어 바둑돌 위치 x y: 5 3



1 플레이어가 승리하였습니다.  
게임이 종료되었습니다.