

## 파이썬 가위바위보 프로그램

가위바위보를 하는 프로그램을 만듭니다.

가위바위보는 여러 번 진행할 수 있으며, 커맨드에 따라 다양한 동작을 합니다.  
단, 가위바위보를 진행할 시 결과는 기록되어야 하며 단순히 승리, 무승부, 패배 횟수만 기록하면 됩니다.

재 실행 시, 기록한 데이터를 불러옵니다.

사용자의 커맨드에 따라 다양한 역할도 수행해야 합니다.

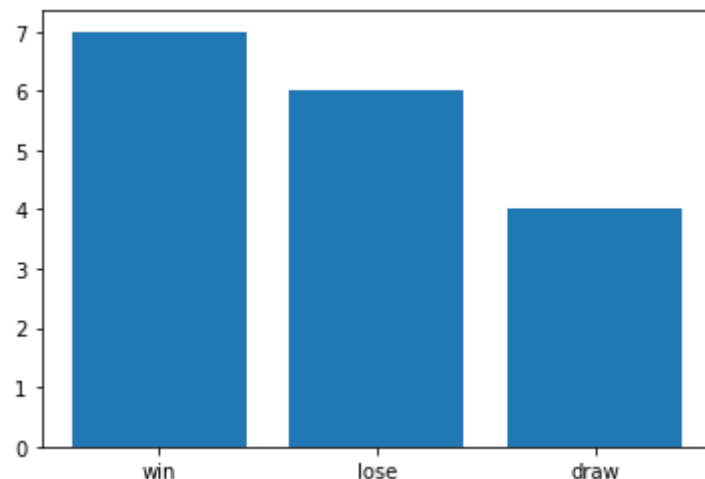
“승률”을 입력하면 지금까지의 승률을 보여줍니다. (XX.X%)

“그래프”를 입력하면 승률을 그래프로 보여줍니다.

“종료”를 입력하면, 프로그램을 종료합니다.

가위바위보는 입력은 자유롭게 받아, 정해진 규칙에 따라 진행되기만 하면 됩니다.

```
Player: 가위, Computer: 보, 플레이어 승리  
Player: 바위, Computer: 가위, 플레이어 승리  
Player: 보, Computer: 보, 무승부
```



현재까지 승률 : 45.0%  
게임을 종료합니다.