Часть 1

Задание 1

- 1. Retention rate (показатель возврата) процент клиентов, которые возвращаются.
- 2. Churn rate (показатель оттока клиентов)- процент клиентов, переставших пользоваться приложением.

Churn rate = 1-Retention rate

- 3. Daily Active Users количество уникальных активных пользователей в конкретный момент времени (как правило, в течение дня)
- 4. Monthly Active Users количество уникальных активных пользователей за месяц.
- 5. Daily Sessions/DAU показатель, позволяющий понять, как часто пользователи используют приложение в течение дня.
- 6. СРА- показатель, показывающий насколько затратно обходится привлеченный пользователь в рамках некоторой маркетинговой кампании.
- 7. Stickness= DAU/MAU чем ближе показатель к 100%, тем выше уровень вовлеченнести пользователей.
- 8. LTV показатель стоимости жизненного цикла клиента, дающий оценку ожидаемой прибыли от среднего клиента
- LTV= (среднее значение конверсий)*(количество конверсии)*(среднее время жизненного цикла клиента)
- 9. ROI оборачиваетсясто инвестиций, показатель эффективности затрат к прибыли от некоторой кампании.
- 10. ARPU средняя выручка от пользователя
- 11. ARPPU средняя выручка от платящего пользователя
- 12. App Load Time количество транзакций или вызовов за определенный моментвремени.
- 13. App Crashes количество сбоев в работе приложения.
- 14. App Latency показатель задержки приложения.
- 15. 1/7/28-day retention процент пользователей, вернувшихся в приложение через 1/7/28 дней.
- 16. ASL- среднее арифметическое длин всех сессий за некоторое время.

Для мониторинга "здоровья":

- 1. App Load Time
- 2. App Latency
- 3. App Crashes
- 4. Stickness
- 5. Churn Rate

Для "здоровья" продукта стоит отслеживать не только метрики качества, но и метрики бизнеса.

- а) Первые три метрики отражают качество приложения. Медленная загрузка, сбои могут сподвигнуть клиента отказаться от использования продукта, поэтому эти метрики стоит мониторить постоянно. Stickness-показатель вовлеченности. Если он будет слишком низким, это явный сигнал о том, что стоит провести более сложный анализ и понять, почему клиенты не мотивированы использовать приложение. То же касается и Churn Rate. В случае высокого количества отказов стоит провести дополнительный анализ и выявить проблему.
- b) Перечисленные метрики напрямую отражают "счастье" пользователя, поэтому при нормальных условиях их нужно отслеживать хотя бы раз в месяц. А при добавлении или изменении текущего функционала даже чаще.

c)

1. Увеличение App Load Time:

Возможно, увеличилась нагрузка приложения: им стало пользоваться больше человек или совершается больше операций. В любом случае, этот показатель должен быть в районе 2-3 секунд, что не вызовет у пользователя негативных эмоций. Однако нагрузка может быть скачнообразной для некоторых приложений, что также стоит учитывать при анализе.

- 2. **Увеличение App Crashes** сигнализирует о проблемах на стороне бэкенда и требует немедленного анализа и тестирования кода. В идеале этот показатель должен составлять 1-2%
- 3. На увеличение App Latency может влиять несколько факторов: среда передачи, маршрутизаторы, способ хранения и обработки данных, расстояние между взаимодействующими узлами.

- 4. Stickness подходит не всем продуктам и зависит от их цели. Например, для е-commerce приложений этот показатель может быть низким, но пользователи будут совершать дорогостоящие покупки. Иногда увеличение этого показателя говорит не о росте вовлеченнести, а о росте числа пользователей. Также при запуске чего-то нового может наблюдаться сильное падение этой метрики или наоборот сильный рост благодаря маркетингу, поэтому потребуется несколько месяцев на нормализацию данных.
- 5. В целом, **Churn Rate** зависит от назначения приложения и может варьироваться от 10% до 50%. Увеличение CR может говорить или о личных предпочтениях клиента, или о его неудовлетворенности. Возможно, клиент не понимает, как пользоваться приложением, или его не устроила новая фича, или его жалобы игнорировались долгое время. Опять же, причин может быть много и необходимо опросить отказавшихся клиентов и провести анализ.

Задание 2

Во-первых, эти двое детей могли оказаться родственниками, в таком случае оценка не верна уже в расчетах. Во-вторых, факт отсутствия совместного проживания родителей не говорит о разводе. Один из родителей может отсутствовать по множеству причин: работа в другом городе, тюремное заключение, смерть, раздельное проживание родителей и т.д.

Задание 3

Хороший показатель MAU зависит, конечно, от целей приложения, но в среднем считается нормальным уровнем 30%-37% месячно активных пользователей. Я бы запросила показатели DAU за последний месяц, чтобы определить промежутки спада и роста активности. Также, значение Churn Rate, чтобы понять, начался ли сильный отток клиентов. Если 30% - стабильная активная аудитория, то можно постараться повысить этот показатель. Ввести Push-уведомления, повысить рейтинг в Play Market и App Store, ввести ненавязчивые рассылки на почту и по sms.

Часть 2

1)
$$C_{12}^{5}$$
 - kon-60 coretamin
 $C_{12}^{5} = \frac{12!}{5! \cdot 7!} = \frac{12 \cdot 11 \cdot 10 \cdot 9 \cdot 8}{7 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1} = 792$
Orbo: 792

Ho: PI=P2 - nporus oguranose H1: PI 7 Pa

$$U_{\mu\alpha\delta\Lambda} = \frac{13^{1}}{19} - \frac{3}{7}$$

$$\sqrt{\frac{26+42}{38+98} \left(1 - \frac{26+42}{38+98}\right) \left(\frac{1}{38} + \frac{4}{98}\right)^{7}} \approx 2,67 > 0$$

=> Ho orbepraem

Ha y probrie znovemmeers 0,05 parninger CTR naonnogaeres

$$E = \underbrace{2 \times_{i} P_{i}}_{X_{i}}$$

$$X_{i} \text{ nonverted unputs}$$

$$X_{i} = \underbrace{1}_{5} \underbrace{4}_{5} \underbrace{1}_{5} \underbrace{4}_{5} \underbrace{3}_{5} \underbrace{1}_{4}$$

$$Y_{i} = \underbrace{1}_{5} \underbrace{4}_{5} \underbrace{1}_{5} \underbrace{4}_{5} \underbrace{3}_{5} \underbrace{1}_{4}$$

$$E = \underbrace{1}_{5} \underbrace{1}_{$$

(4)	USA	India	Brazil
Tpeng	+	+	_
lezonnocos	+		+
Kunnenoco	+	_	

(5) Сформулирует гипотезы:

Но: "Разницы между группами нет"

Н 1: "Разница между группами есть".

Ошибка І-го рода (ложно положительная):

мы считаем, что разница в результатах есть, но на деле она случайна. Чтобы избегать ошибки первого рода члены групп должны быть независимы, мы должны установить уровень достоверности (например, 5%). Ошибка может еще возникнуть при одновременном тесте трех групп, поэтому надежнее проводить его попарно.

Часть 5

- 1) Удержание клиентов имеет значение не только на стадии роста продукта, но и формирует стабильную базу пользователей, которые будут использовать услуги сервиса регулярно. А значит сервис будет конкурентноспобным на рынке.
- 2) Здесь мы решаем задачу классификации, потому что хотим предсказать, вернется ли пользователи на 7-й день (True/ False), на основе множества признаков.
- 3) Набор признаков, при которых клиент обычно возвращается на 7-й день.
- 4) 1. Сколько клиент платит за услуги?
 - 2. С какими фичами взаимодействует?

	Puea (Gura d	Quea 3	
Bzanno-et?	Da(1)	Her (0)	Her (0)	

3. Из какой страны?(категориальная переменная)

	PP	CurA	UTarune
Usert	1	0	0
User 2	0	O	1

Tabruya Nº2

4. Вернулся ли на 7-й день?

Предварительный анализ: проверю, нет ли пропусков, выбросов в данных. Приведу категорииальные признаки к численному виду

Учёт категориальных переменных: См. таблицу N° 2

- 5) Алгоритм логистической регрессии.
- 6) і-индекс

{Useri} - пользователи со всевозможными признаками

Useri:
$$\tilde{x}_{i}(x_{1}, x_{2}, ..., x_{n})$$
 $a(\tilde{x}_{i}) = a_{i}x_{i}^{i} + a_{2}x_{2}^{i} + ... + x_{n}^{i}$

[Pronyer $a(\tilde{x}_{i})$ reperpendent of the survey of the s

Количество объектов: должно быть не менее 10 случаев с наименее частым исходом с вероятностью р для каждой из п объясняющих переменных, тогда размер выборки должен быть не менее

- 7) Применение методов регуляризации: Ridge/ LASSO/ Elastic-Net Необходимо отслеживать меткость, точность, полноту, специфичность, AUC-ROC, AUC-PR, Log Loss, коэффициент Мэтьюса
- 8) Этот датасет можно использовать для решения задачи регрессии. Можно использовать линейную регрессию или метод К-ближайших соседей. Может дать информацию о связи ожидаемой прибыли от клиента с используемым функционаломи и 7d-retention.