Elasticsearch





Documentación de la práctica Elasticsearch

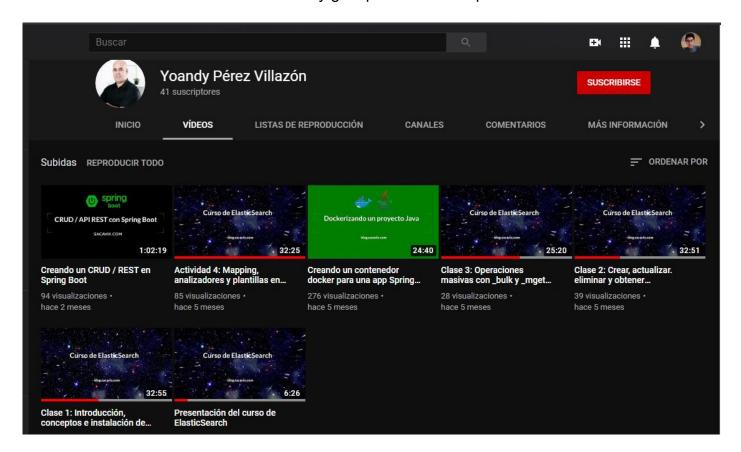
Realmente no conocía esta tecnología, por ende tuve que investigar sobre de que se trataba. Revisando algunos videos en YouTube y leyendo un poco la documentación me di cuenta del potencial que tiene elasticsearch al obtener información de manera masiva.

Por lo que tengo entendido, elasticsearch es un motor de búsquedas orientado a documentos json de código abierto, centrado en APIS basado en Apache Lucene.

Apache Lucene es una API de recuperación de información, desarrollado en Java, basado en índices invertidos. En la siguiente tabla se muestra un ejemplo de indices invertidos.

Indice - Texto	Texto	Indice	Posición
1. Cómo se llama	Cómo	1	1
		3	1
2. Se llama silla	Se	1	2
		2	1
3. Como esa silla	Llama	1	3
		2	2
	Esa	3	2
	Silla	2	3
		3	3

Investigando en YouTube me econtre con un canal que explica los primero pasos de elasticsearch. Con estos videos me base y guie para realizar la practica.



1. Conceptos

Cluster Grupo de instancias de ES con el mismo nombre.

Nodo Instancia de ES en sí.

Inidice Colección de documentos. (Similar como las tablas de un BD).

Documento Unidad básica de información. Se indexa y recupera (Registros).

Sahrd Fragmento de un indice con parte de los documentos.

Replica Copia de shard primario.

2. Verbos HHTP

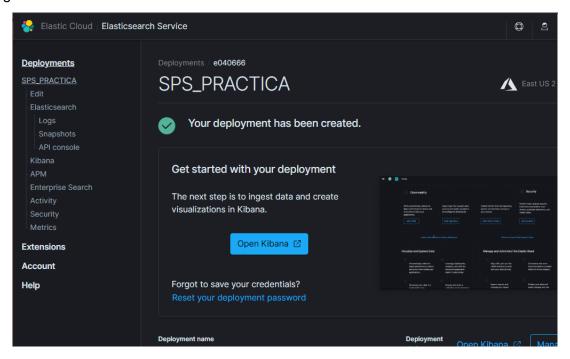
Son métodos de petición para indicar que acción se va a realizar.

POST	Crear	POST /nombre/_doc{}
PUT	Actualizar	GET /nombre/_doc/ <id></id>
GET	Leer	PUT /nombre/_doc/ <id>{}</id>
DELETE	Eliminar	DELETE /nombre/_doc/ <id></id>

3. Preparando el entrono

Para realizar esta practica es necesario crear una cuenta. Yo la vincule con mi cuenta de Google para realizar le registro mucho más fácil.

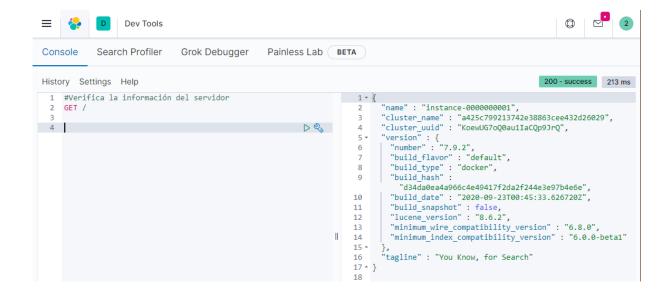
Después, para crear el deployment seleccione la opción de "Launch on elastic Cloud", y seguí la configuración documentada.



4. Primeros comandos

Para iniciar con los comandos, me dirigí a la opción Dev Tools para iniciar.

El primer comando que ejecute, es para ver la información del servidor.



5. Creando índice

Se me indica que realice un indice a partir de JSON proporcionado, por lo tanto debo de crear el indice junto con el documento, por así decirlo, junto con el primer registro.

Si todo esta correctamente, en la consola muestra los detalles del indice. En el campo llamado "result", muestra que se ha creado correctamente. A continuación se muestra como es la ejecución de este comando.

```
Dev Tools
Console
                           Search Profiler Grok Debugger
                                                                                                                Painless Lab BETA
History Settings Help
             POST /anime data/ doc
                                                                                                                     D € 1 + {
                                                                                                                                                                 "_index" : "anime_data",
"_type" : "_doc",
"_id" : "QIP9yHQBJ5Q-hHCpm4Ds",
                   "rating": 4.6,
"description": "Amano Yukiteru, un estudiante de 2º
                                                                                                                                                                 _ru : "QIP9yHQBJ5Q-
"_version" : 1,
"result" : "created",
"_shards" : {
                      description: "Amano Yukiteru, un estudiante de 2º año de secundaria, es un chico solitario e introvertido que gasta todo su tiempo escribiendo un diario en su celular desde el punto de vista de un espectador. Su único amigo es un producto de su imaginacion, Deus Ex Machina, el Dios del
                                                                                                                                                                       snards : {
"total" : 2,
"successful" : 1,
                      Tiempo y el Espacio. Un día, este dios le da al
diario de Yukiteru la habilidad de ver lo que
sucedera en los siguientes 90 días en el futuro y
enrola a Yukiteru en un torneo mortal donde
debera luchar por su vida contra los poseedores
de otros diarios similares.",
                                                                                                                                                                     "failed" : 0
                                                                                                                                                                     ,
_seq_no" : 0,
                   "img": "/u
"genre": [
"Acción"
                                  "/uploads/animes/covers/657.jpg",
                      "Misterio",
"Psicológico",
                       "Shounen
                      "Suspenso"
    13 ^
14
15
                 ],
"type": "Anime",
"web_state": "Finalizado",
                   Tweb_state: "Finalizado",
"votes": 2222,
"name": "Mirai Nikki",
"idd": "657",
"slug": "mirai-nikki-2011",
"episodes_num": 27,
"animeRel": [
    21 .
                           "name": "Mirai Nikki Redial", "type": " (Secuela)".
                          "type": " (Secuela)",
"slug": "mirai-nikki-redial"
    25
26 4
    28 - }
```

6. Mostrar indices

Para validar la creación del indice, ejecute el siguiente comando.

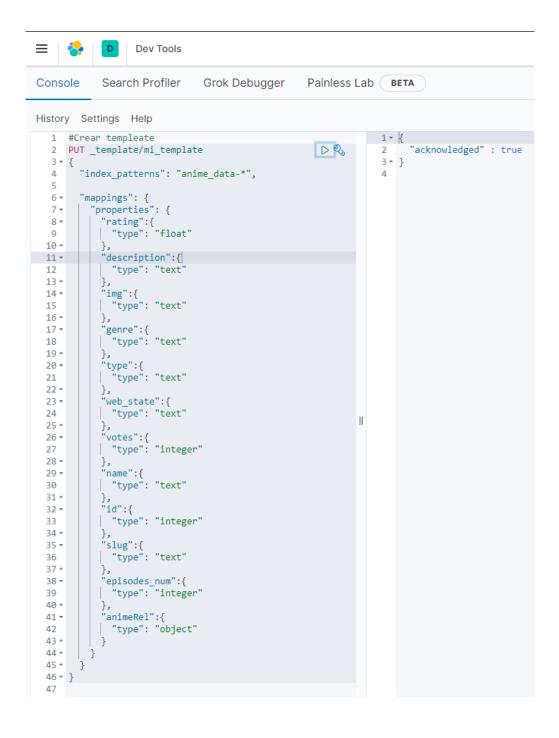


7. Crear templeate y mapping

El templeate es un plantilla donde se puede indicar la estructura del indice e indicar un patrón para los próximos documentos. En este caso el patron es "anime_data", con "-*", estoy diciendo que todos los documentos que tengan ese patrón. Seguiran la estrctura del templeate.

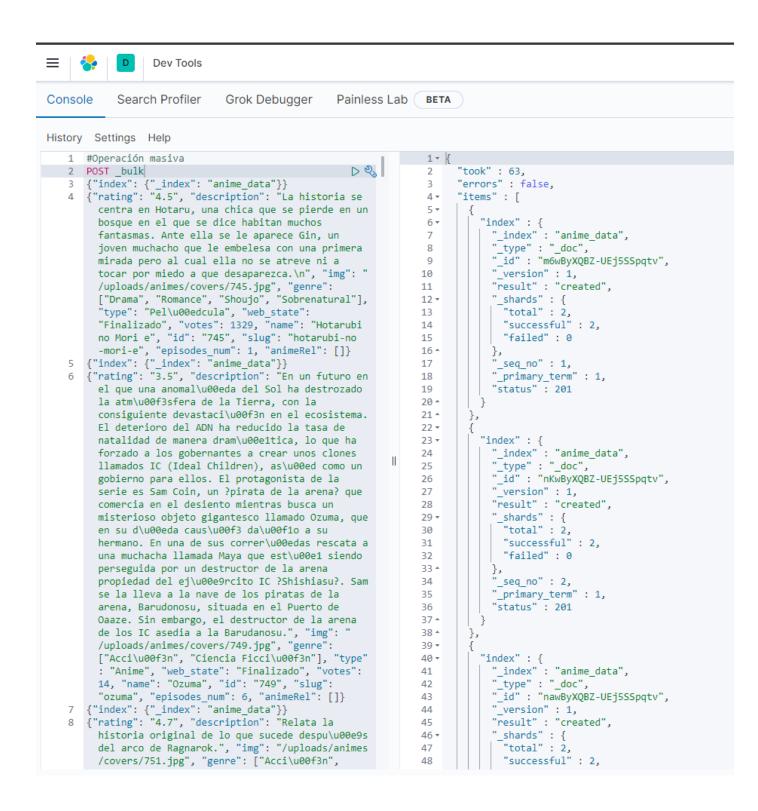
Junto con el templeate, está la opción del mapping, en donde se establecen los tipos de datos, de acuerdo a los campos establecidos en el JSON anterior.

Para entender mejor sobre los tipos de datos, viste la documentacion de ES. https://www.elastic.co/guide/en/elasticsearch/reference/current/mapping-types.html



8. API BULK

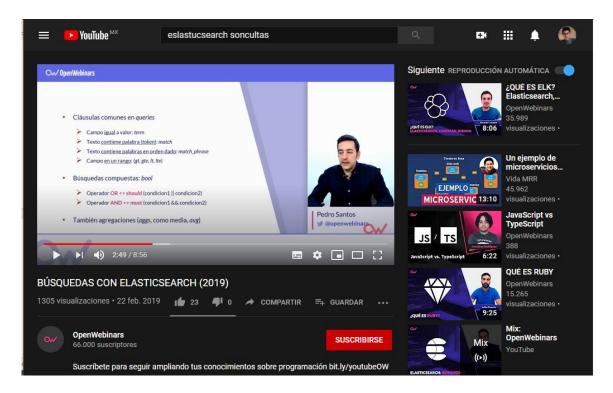
La forma correcta de ingresar datos a un indice de manera masiva, se realiza con el API bulk. Con esto puedo ingresar todos los datos que están en el archivo Anime.json. Realmente es un archivo de tipo ndjson para indicar a que patrón va dirigido los registros.



9. API SEARCH

El API SEARCH, está destinado para realizar consultas dentro de un indice.

Para esta actividad, tuve que investigar tanto en su documentación como en videos de YouTube. El video de OpenWebinars, me ayudo a comprender sobre el tema.



10. Primer consulta

La primer consulta se me pide que busque los animes que tengan la categoría de "Película".

Con ayuda del video anterior, me base para realizar esta consulta.

```
Console Search Profile Grok Debugger Painless Lab BETA

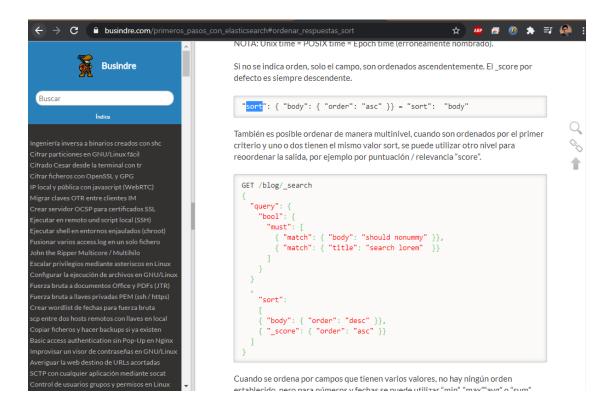
**Stating Stitings Nelp**

**Stating Stitings
```

11. Segunda consulta

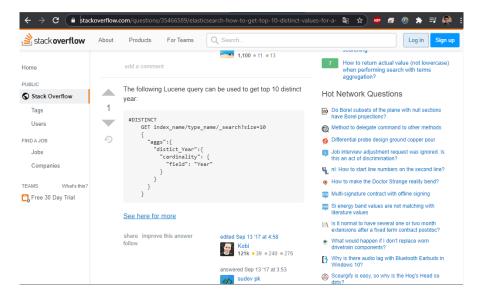
En esta parte contiene varias subconsultas, lo primero que hice fue realizar las consultas de manera individual, una por una, para tener un orden y no confundirme fácilmente.

De igual forma me base del video anterior e investigue la forma de como ordenar los datos como se me pide. Para ello en la siguiente paguina se me da un ejemplo del sorteo de datos y lo adecúe a la consulta que se me indica.

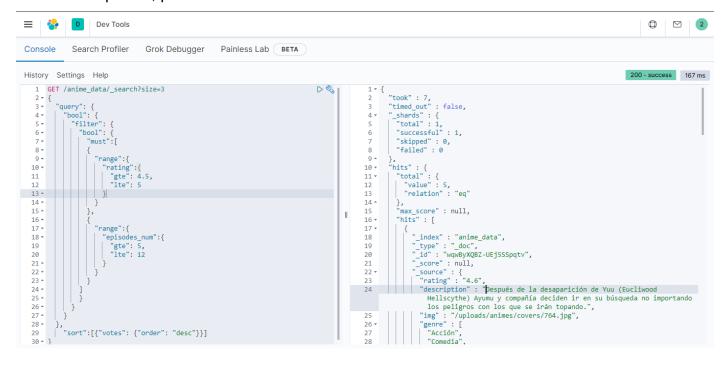


https://www.busindre.com/primeros_pasos_con_elasticsearch#ordenar_respuestas_sort

De igual forma, investigue en internet como realizar un TOP para obtener una cantidad de datos, lo encontré en stackoverflow.

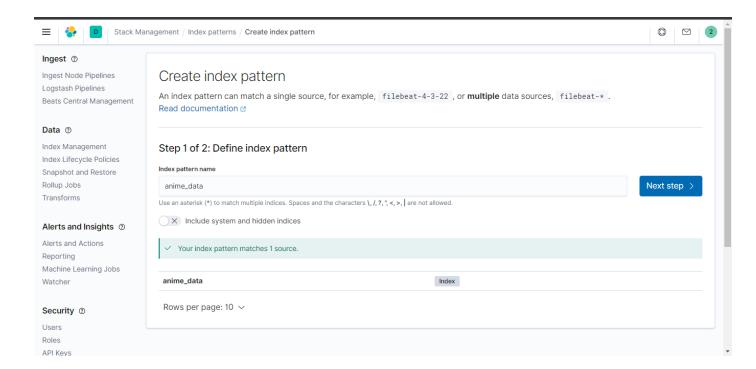


Uniendo las piezas, pude realizar la consulta con éxito.



12. Index Patterns

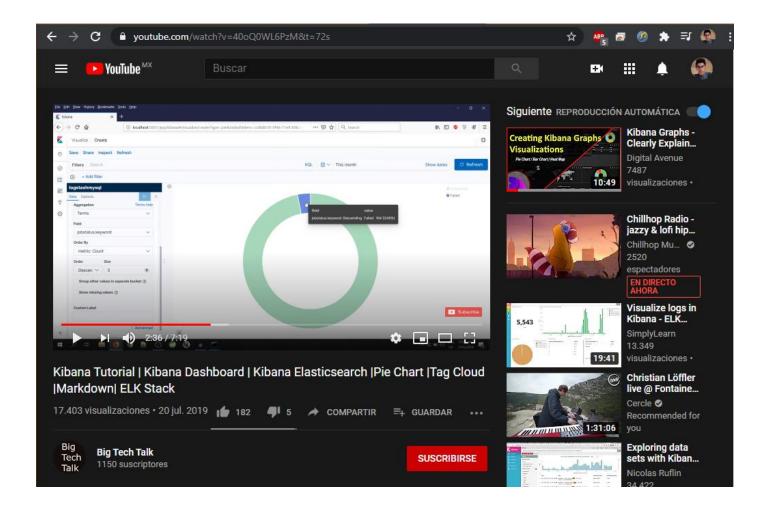
Para mostrar la información de mi indice con visualizaciones, es necesario crear un index pattern. Por lo tanto segui las intrucciones oara crearlo con los datos del indice de anime data.



13. Visualizaciones

Intentando crear las visualizaciones por mi mismo, me di cuenta que era muy complicado, ya que no entendía bien como se debida seleccionar los datos que queria mostrar y mejor opte por investigar y ver videos tutoriales.

El video de un estadounidense me ayudo muchísimo a entender como es que se realizaban y como se llenaban de información.

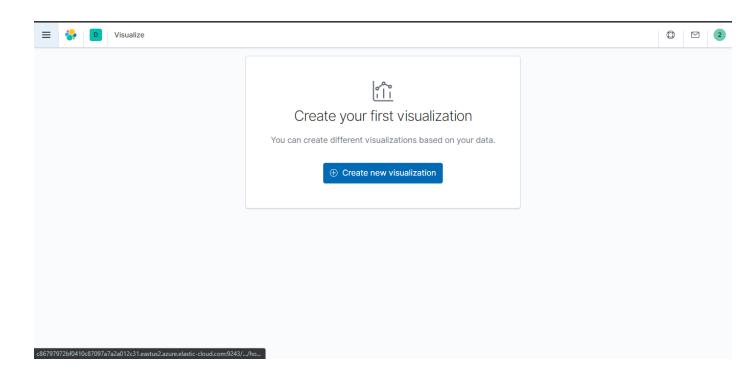


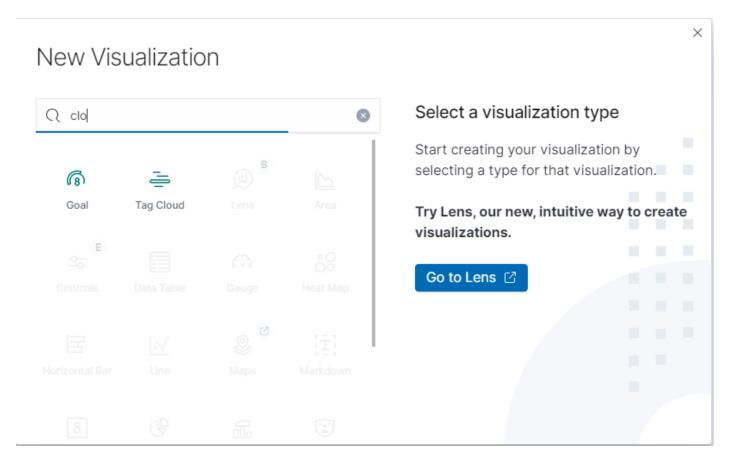
14. Visualizacion de nube

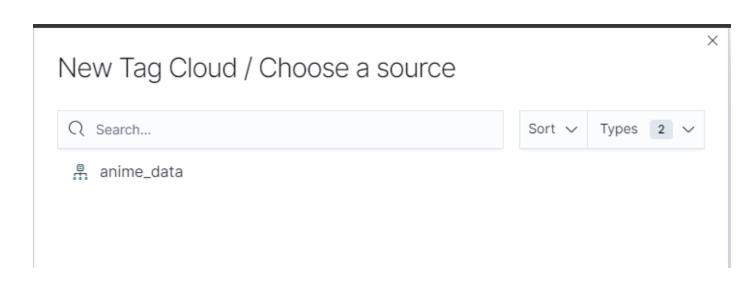
Para crear esta visualización, busque y seleccione el item. Posteriormente, le indique el indice con el que quiero trabajar y finalmente me mando a el área de trabajo.

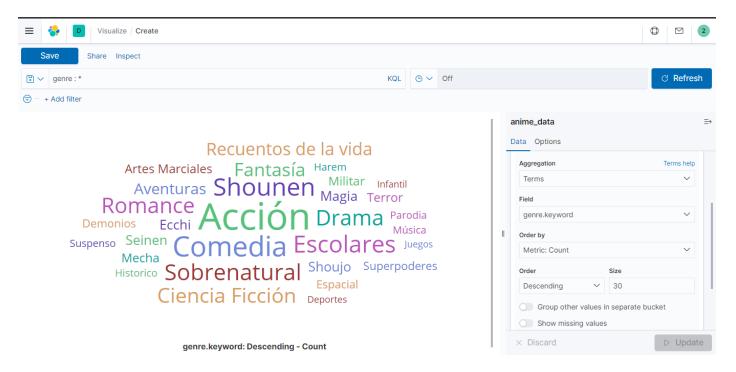
En el área de trabajo me dirigí a la opción de "Data", y seleccioné la agregación de tipo condición, para que obtenga todos los géneros de los animes. De esta forma pude crear la primera visualización.

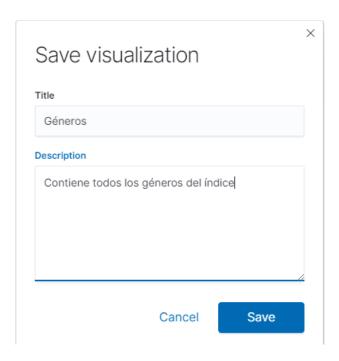
Finalmente guarde la visualización para utilizarla en algún futuro.









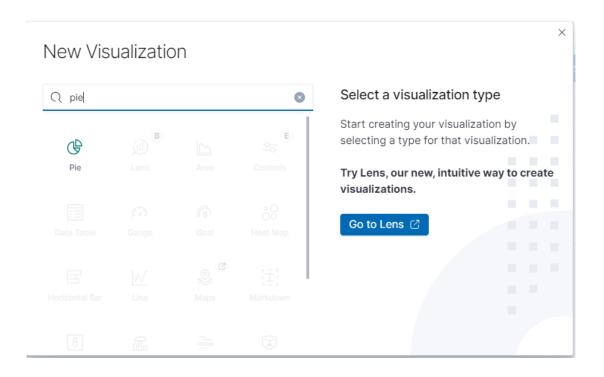


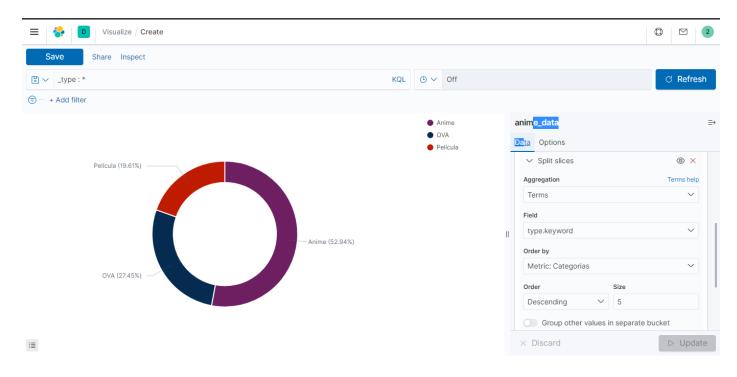
15. Vista de PIE

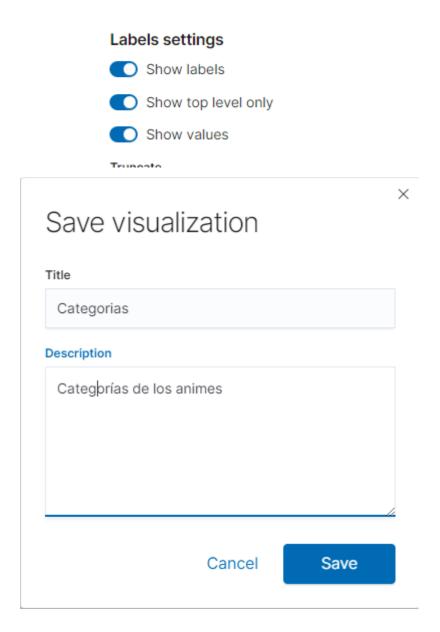
Para realizar esta vista, repetí los pasos anteriores, cambiando el item a una grafica de PIE.

Con ella realice la siguiente condición de mostrar las categorías que existen, para mostrarlas en la grafica.

Para que se vean las categorías en la grafica, me dirigí a las opciones y active el switch para que se visualizaran correctamente.







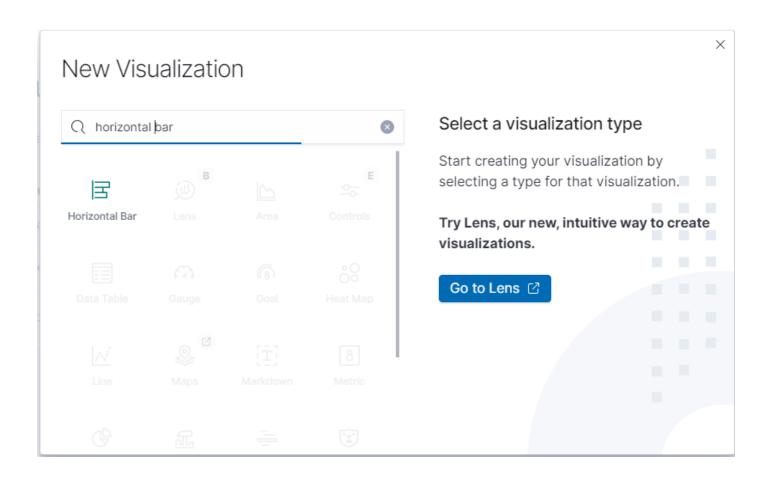
16. Vista de Barras

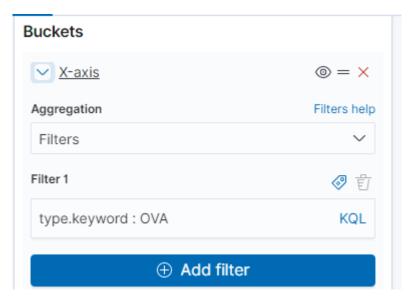
Esta vista se me hizo muy dificil, ya que no lograba realizar las consultas que se me pedia, y por poco decido no hacerla. Afortunadamente viendo el video tutorial de nuevo y observando como estaba estructurada la grafica en el archivo PDF, pude terminar la vista.

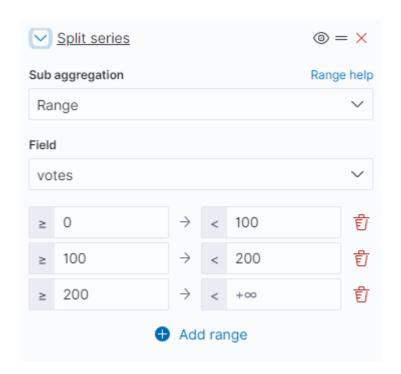
En la opción "Buckets", para el eje x, seleccione la ag agregación reación de tipo condición para que busque los animes con la ca categoría tegoria OVA.

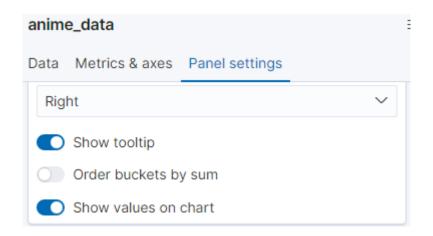
De igual forma, para los rangos de votos, selecciones un "Split_series", con una sub agregación de tipo rango, estableciendo los rangos solicitados.

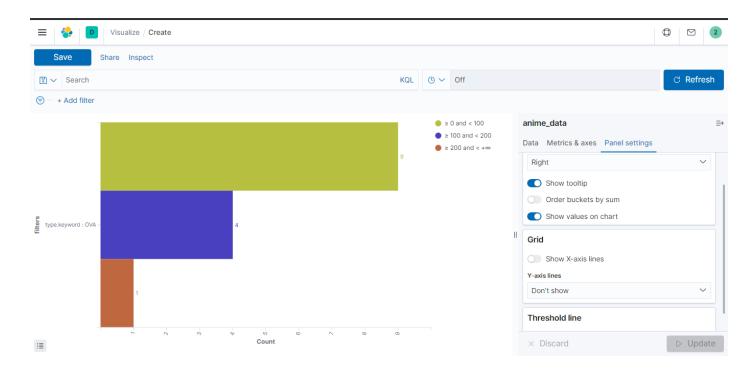
Y por último, con la opción "Panel Settings", active el switch para que se mostraran los valores en la grafica.

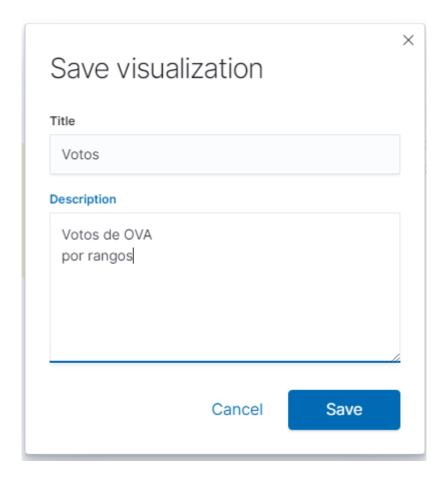






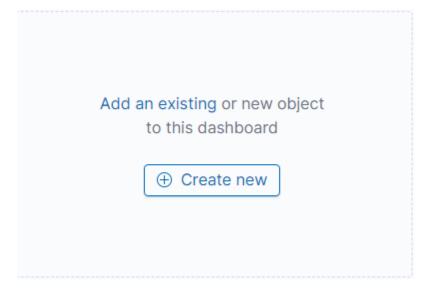






17. Dashboards

Por último, para crear el tablero con las visualizaciones guardadas, me dirigí a la opción de Dashboards y seleccioné la opción de "Add an existing", para agregar las visualizaciones creadas anteriormente.



Add panels

