



郝阳

求职意向：游戏测试

自我评价 Assessment

热爱游戏，学习能力强，有较好的协调沟通和团队协作能力。

待人真诚，责任感强，能很好的融入团队工作中，督促相关人员修复问题，推进项目进度，工作细心认真耐心，能胜任重复性工作，适应能力很强。

对各类游戏都有涉猎，例如 MOBA、FPS、CG、RPG 等类型的游戏。其中 MOBA 类有英雄联盟，王者荣耀。决战平安京，非人学院等。FPS 游戏有和平精英、穿越火线。CG 游戏，三国杀、阴阳师、百闻牌等、RPG 游戏、原神、光遇、魔域。肉鸽类游戏比如暖雪、哈迪斯、switch 掌机游戏塞尔达传说等；休闲类游戏有分手厨房、双人成行、开心消消乐，割草类小游戏等！

教育背景 Education

2015.09 – 2018.07

重庆电子工程职业学院

计算机信息管理

主修课程：C 语言程序设计、java 程序设计、android 程序设计、linux 操作系统、python 编程、数据库原理等

证书荣誉：驾驶证 C1、日语 N2 资格证

2018.09 – 2020.09

武警第一机动总队机动七支队

主要经历：担任副部长职位，参与过武汉军运会安保执行，荣获优秀士兵称号。

工作经历 Experience

2022.08 – 2025.02

成都友一家网络科技有限公司

游戏测试专员

- 负责各项功能的全面测试，确保各模块在不同场景下正常运行。通过测试发现潜在问题，提高游戏稳定性和用户体验。
- 根据游戏需求和技术文档，设计并编写详尽的测试用例。覆盖所有关键功能和边界条件，确保测试过程全面且有针对性。
- 在测试过程中记录并提交发现的问题给开发团队，同时跟踪 Bug 修复进度和质量，确保所有问题得到妥善解决，提升产品质量。
- 对上线游戏发现的 bug 进行复现、跟踪、评估紧急性并及时热更。补充完善热更流程。
- 汇总测试结果，分享经典 bug 案例，深度了解游戏，对功能玩法，玩家体验上提出合理建议。

2021.05 – 2022.08

海延科技(成都)有限公司

测试工程师

- 根据需求文档，设计详细的测试用例，确保覆盖所有功能和边界情况。使用等价类划分、边界值分析和错误推测法等方法，提高测试覆盖率和有效性。
- 使用缺陷跟踪系统如 JIRA 记录和管理发现的问题，详细描述问题现象、重现步骤和影响范围。推动缺陷的及时修复和验证。
- 进行性能测试，评估系统在高负载下的表现。使用工具如 LoadRunner 或 JMeter 模拟真实用户场景，分析性能瓶颈并提出优化建议，确保系统高效运行。
- 撰写详细的测试报告，总结测试过程发现的问题及其解决方案。

基本信息 Basic Info. —



17623623865



405785424@QQ.COM



成都市锦江区



97.07.23

兴趣爱好 Hobbies —

竞技游戏、摄影、唱歌、烹饪、长跑、登山、打麻将、打扫卫生。

喜欢看动漫，对漫改游戏有一定自己的理解，喜欢日语，并拥有日语 N2 资格证书，可做对日游戏的本地化测试。AI 深度使用者。

项目经历 Experience —

2022.08 – 2025.02

圣斗士星矢重生 2

项目描述：游戏以全场景 3D 建模再现圣域风光，重绎动画经典情节。玩家可以召唤自己喜欢的伙伴参与圣域之战，觉醒第八感。

主要任务：负责所分配模块（玩法，活动）的功能和接口测试，所分配角色的战斗测试，技能、buff 等测试，所分配引导测试，剧情副本测试，以及专项测试。

- 主要负责功能模块有，斗士养成、斗士技能、商店系统、小助手（战力可提升便捷跳转）、玩法：跨服 PVP 王者争锋、魔星降临、小游戏（射箭、贪吃鱼、黄金矿工、割草小游戏）、活动：创角活动（七日登录、特训任务、登录赠礼）、星光转盘、复工福利、成长基金、背包系统等
- 项目期间里共提交 3000+bug，400+优化建议，平均采纳率 40%。在项目迭代过程中验收超 800 优化。
- 游戏优化迭代过程中，多次独立完成线上 bug 完整热更流程。
- 完成所负责功能的风险分析，关联模块漏测点评审补全，中断测试、异常、强制操作测试，接口测试覆盖，策划案疑问点提出并解决。

2021.05 – 2022.07

Frayhem – 3V3

项目描述：Frayhem 是一款 3V3 的 moba 类游戏，约定先完成总数 20 击杀的队伍获胜，主要负责地图，战斗，背包等功能测试。

- 主要负责模块有背包系统，地图，角色，技能测试。
- 并利用禅道系统高效记录、跟踪问题状态，与开发团队紧密合作，协助快速定位并解决，确保游戏品质。
- 运用 qnet 工具进行网络环境模拟，全面评估游戏在弱网条件下的表现，包括延迟、丢包等场景下的用户体验，确保游戏在各种网络环境下均能稳定运行，提升用户满意度。
- 针对修复的 BUG 进行严格的回归测试，确保修改未引入新的问题；利用 JMeter 等接口测试工具及 Python 自动化脚本，对关键接口进行性能与稳定性测试，提高测试效率与准确性。
- 编写玩法手册，阐述游戏规则与策略，为玩家提供指导；同时，积极参与 Web 网站辅助测试，包括功能验证与接口测试，促进前后端无缝对接，确保整体游戏体验流畅无阻。