

# THE PRODUCT VISION BOARD: Jeu Bataille Navale.



## VISION

Ce projet a pour but de concevoir un simulateur pour jouer le jeu de bataille navale entre deux joueurs.



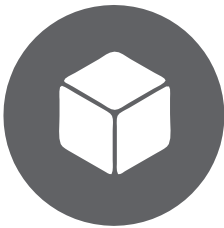
## TARGET GROUP

Ce jeu est destiné pour les enfants et les adultes



## NEEDS

Dans un jeu de bataille navale, les deux joueurs ont besoin de préparer leurs grilles pour pouvoir jouer. Cependant, avec notre simulateur la préparation de la grille ainsi que le processus de jeu sont faites de manière automatique.



## PRODUCT

Le produit est sous forme d'une plateforme qui permet à deux joueurs de jouer le jeu naval bataille. Dans cette bataille 2 joueurs vont s'affronter, ils doivent définir chacun un espace avec la liste de leurs vaisseaux, un joueur gagne la partie s'il détruit tous les vaisseaux de son adversaire ou si son adversaire n'a plus de munitions



## BUSINESS GOALS

Ce projet va permettre aux deux joueurs de gagner le temps dans la préparation et le remplissage de leurs grilles