# **Dokumentation**

# Resume

Vi skal laver et Trivial Pursuit spil til per. Deres computer skal virke som Gamemaster der styrer spillet. der skal være 6 kategorier : hovedgruppe-1 , hovedgruppe-2, hovedgruppe-3, hovedgruppe-5, hovedgruppe-6.

Vi skal ikke selv finde på spørgsmål det gør pers elever.

#### **Backend**

Databasen: MySQL

sprog: PHP

## klassediagram

## **Frontend**

sprog: html, css, js