

# Problemformulering

## Indledning

Vi har fået en opgave af Per, hvor vi skal lave et Trivial Pursuit spil til hf1, som skal handle om netværk viden. Planen er at hele spillet skal kodes digital, det skal kunne spilles på en computer og hvis opgaven bliver lavet videre på skal man kunne spille på 6 forskellige computer. Nuværende er 13 feb. Når elever starter, som skal spille spillet i håbet om at gøre undervisning sjover.

Hvad skal spillet handle om? Hvilke sprog skal det kodes i? Hvor mange spiller skal der være? Hvordan skal spørgsmålet laves?