



El usuario da órdenes para que se realicen las tareas pertinentes con el objetico de recuperarlos datos requeridos. Es la base del lenguaje de consulta SQL.





3. Cuál es la diferencia entre funciones y procedimientos almacenados

Cuando llama al procedimiento almacenado, se debe especificar que es un parámetro externo. Una ventaja de los procedimientos almacenados es que puede obtener varios parámetros mientras que, en las funciones, solo se puede devolver una variable (función escalar) o una tabla (funciones con valores de tabla).



4. Cómo se ejecuta una función y un procedimiento almacenado.

### Lógica para cada una:

CREATE PROCEDURE

HelloWorldprocedure

AS

PRINT 'Hello World'

CREATE FUNCTION
dbo.helloworldfunction()
RETURNS varchar(20)
AS
BEGIN

**RETURN** 'Hello world'

**END** 

### 5. Defina que es una TRIGGER en MySQL.

El trigger MySQL es un objeto de la base de datos que está asociado con una tabla. Se activará cuando una acción definida se ejecute en la tabla. El trigger puede usarse para ejecutar una de las siguientes sentencias MySQL en la tabla: INSERT, UPDATE y DELETE. Se puede invocar antes o después del eyento.



### 6. En un trigger que papel juega las variables OLD y NEW

Cuando trabajamos con trigger a nivel de fila, Oracle provee de dos tablas temporales a las cuales se puede acceder, que contienen los antiguos y nuevos valores de los campos del registro afectado por la sentencia que disparó el trigger. El nuevo valor es ":new" y el viejo valor es ":old". Para referirnos a ellos debemos especificar su campo separado por un punto ":new.CAMPO" y ":old.CAMPO".

### 7. En un trigger que papel juega los conceptos(cláusulas) BEFORE o AFTER

Puede ser **BEFORE** (antes) o **AFTER** (despues), para indicar que el disparador se ejecute antes o después que la sentencia que lo activa.



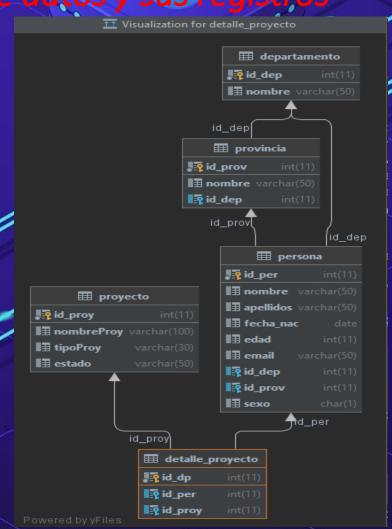
### 8. A que se refiere cuando se habla de eventos en TRIGGERS

Un "trigger" (disparador o desencadenador) es un bloque de código que se ejecuta automáticamente cuando ocurre algún evento (como inserción, actualización o borrado) sobre una determinada tabla (o vista); es decir, cuando se intenta modificar los datos de una tabla (o vista) asociada al disparador.



## Parte practica

9. Crear la siguiente Base de datos y sus registros



Código:

```
CREATE TABLE departamento
  id dep INTEGER (11) AUTO INCREMENT PRIMARY KEY NOT NULL,
CREATE TABLE proyecto
  id_proy INTEGER (11) AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY NOT NULL,
 nombreProy VARCHAR(100),
  tipoProy VARCHAR (30),
CREATE TABLE provincia(
  id prov int(11) AUTO INCREMENT PRIMARY KEY,
 nombre VARCHAR(50),
  id dep int(11),
  FOREIGN KEY (id dep) REFERENCES departamento (id dep)
CREATE TABLE persona
  id per INTEGER (11) AUTO INCREMENT PRIMARY KEY NOT NULL,
  nombre VARCHAR(50),
  apellidos VARCHAR(50),
  fecha nac date,
  edad INTEGER(11),
  email VARCHAR(50),
  id prov int(11),
 sexo CHAR(1),
  FOREIGN KEY (id prov) REFERENCES provincia (id prov),
  FOREIGN KEY (id dep) REFERENCES departamento (id dep)
CREATE TABLE detalle_proyecto
  id dp INTEGER (11) AUTO INCREMENT PRIMARY KEY NOT NULL,
  id per int(11),
  id proy INTEGER(11),
  FOREIGN KEY (id proy) REFERENCES proyecto (id proy),
  FOREIGN KEY (id_per) REFERENCES persona (id_per)
```

### 10. Crear una función que sume los valores de la serie Fibonacci. Código:

```
drop function if exists SerieFibonnaci;
create function SerieFibonnaci(limiti integer) returns text
     set respuesta= concat(respuesta,x,', ');
drop function if exists SUMA_SerieFibonnaci; create function SUMA_SerieFibonnaci(Limita integer)
       declare nVeces int default 0;
declare letra char default ";
      declare cont int default 0;
declare aux int default 0;
declare sumar int default 0;
       set limite = char length(entrada)
       set letra = substring(entrada, x, 1);
 Select SUMA_SerieFibonnaci(10);
```

## 11. Manejo de vistas. Código:

create view nueva\_vista as select concat(per.nombre, '', per.apellidos) as persona, per.edad as edad, per.fecha\_nac as nacimiento la fecha ,proy.nombreProy as proyecto from departamento as depa inner join provincia as pro on depa.id\_dep = pro.id\_dep inner join persona as per on depa.id dep = per.id dep inner join detalle\_proyecto as dep on per.id\_per = dep.id\_per inner join proyecto as proy on dep.id\_proy = proy.id\_proy where per.sexo = 'Femenino' AND depa.nombre = 'ElAlto' AND per.fecha nac = '2000-10-10';

# 12. Manejo de TRIGGERS I. Código:

```
create trigger tipoproy
  before update on proyecto
  for each row
  begin
      if new.tipoProy = 'Educacion' or new.tipoProy = 'Forestacion' or new.tipoProy = 'Cultura' then
        set new.estado = 'Activo';
      else
        set new.estado = 'Inactivo';
      end if;
  end;
update proyecto
set tipoProy = 'Educacion'
where id_proy = 1;
```

## 13. Manejo de Triggers II. Código:

```
create trigger calcula_edad_para_persona
 before insert on persona
 for each row
begin
 declare edad_calc integer;
 set edad_calc=timestampdiff(year, new.fecha_nac,curdate());
 set new.edad=edad calc;
end;
INSERT INTO persona (nombre, fecha_nac) VALUES ('Martin', '1990-02-15');
```

# 14. Manejo de TRIGGERS III. Código:

```
CREATE TABLE persona1(
  nombre VARCHAR(50),
  apellidos VARCHAR(50),
  fecha_nac date,
  edad INTEGER(11),
  email VARCHAR(50),
  sexo CHAR(1)
create trigger copeear
 before insert on persona
 for each row
begin
 insert into persona1(nombre, apellidos, fecha_nac, edad, email,sexo) VALUES
    (new.nombre,new.apellidos,new.fecha nac,new.edad,new.email,new.sexo);
end;
insert into persona(id_per,nombre, apellidos, fecha_nac, edad, email,sexo)
VALUES (9, 'Mdgfa', 'Maamanti', '2010-10-11', 8, 'aarddfdondgmail.com', 'F');
```

## 15. Crear una consulta SQL que haga uso de todas las tablas. Código:

select per.nombre, per.apellidos,depa.nombre,
pro.nombre,proy.nombreProy,proy.tipoProy
 from departamento as depa
 inner join provincia as pro on depa.id\_dep = pro.id\_dep
 inner join persona as per on depa.id\_dep = per.id\_dep
 inner join detalle\_proyecto as dep on per.id\_per = dep.id\_per
 inner join proyecto as proy on dep.id\_proy = proy.id\_proy

