

Лабораторная работа №11

Командные файлы

Вершинина Ангелина

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Выводы	13
	Список литературы	14

Список иллюстраций

4.1	Вставка текста	8
4.2	Создание каталога и исполняемого файла	9
4.3	Вызов vi	10
4.4	Замена слова	11
4.5	Удаление слова	11
4.6	Вставка слова	11
4.7	Вставка и удаление строки	12

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

2 Задание

Отработать практические навыки работы с редактором vi

3 Теоретическое введение

В большинстве дистрибутивов Linux в качестве текстового редактора по умолчанию устанавливается интерактивный экранный редактор vi (Visual display editor). Редактор vi имеет три режима работы: – командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу; – режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла; – режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора. Для вызова редактора vi необходимо указать команду vi и имя редактируемого файла: vi При этом в случае отсутствия файла с указанным именем будет создан такой файл. Переход в командный режим осуществляется нажатием клавиши Esc . Для выхода из редактора vi необходимо перейти в режим последней строки: находясь в командном режиме, нажать Shift-; (по сути символ : — двоеточие), затем: – набрать символы wq, если перед выходом из редактора требуется записать изменения в файл; – набрать символ q (или q!), если требуется выйти из редактора без сохранения. Замечание. Следует помнить, что vi различает прописные и строчные буквы при наборе (восприятии) команд.

4 Выполнение лабораторной работы

Создам каталог с именем ~/work/os/lab06.(рис. 4.2) и перейду во вновь созданный каталог.

Вызову vi и создам файл hello.sh (рис. 4.2)

Нажму клавишу i и введу следующий текст.(рис. 4.1)

Команды управления курсором			
Курсор влево	Курсор вправо	Курсор вверх	Курсор вниз
			
(клавиша Backspace)	(клавиша «пробел»)		
			
			

Рис. 4.1: Вставка текста

Нажму клавишу Esc для перехода в командный режим после завершения ввода текста.

Нажму : для перехода в режим последней строки и внизу вашего экрана появится приглашение в виде двоеточия.

Нажму w (записать) и q (выйти), а затем нажму клавишу Enter для сохранения вашего текста и завершения работы.

Сделаю файл исполняемым(рис. 4.2).

8.2.1.2. Команды позиционирования

- **0** (ноль) — переход в начало строки;
- **\$** — переход в конец строки;
- **G** — переход в конец файла;
- n **G** — переход на строку с номером n .

8.2.1.3. Команды перемещения по файлу

- **Ctrl-d** — перейти на пол-экрана вперёд;
- **Ctrl-u** — перейти на пол-экрана назад;
- **Ctrl-f** — перейти на страницу вперёд;
- **Ctrl-b** — перейти на страницу назад.

8.2.1.4. Команды перемещения по словам¹

- **W** или **w** — перейти на слово вперёд;
- n **W** или n **w** — перейти на n слов вперёд;
- **b** или **B** — перейти на слово назад;
- n **b** или n **B** — перейти на n слов назад.

Рис. 4.2: Создание каталога и исполняемого файла

Вызову `vi` на редактирование файла (рис. 4.3)

8.2.2. Команды редактирования

8.2.2.1. Вставка текста

- — вставить текст после курсора;
- — вставить текст в конец строки;
- — вставить текст перед курсором;
- — вставить текст n раз;
- — вставить текст в начало строки.

8.2.2.2. Вставка строки

- — вставить строку под курсором;
- — вставить строку над курсором.

8.2.2.3. Удаление текста

- — удалить один символ в буфер;
- — удалить одно слово в буфер;
- — удалить в буфер текст от курсора до конца строки;
- — удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора;
- — удалить в буфер одну строку;
- — удалить в буфер n строк.

Рис. 4.3: Вызов vi

Устанавливаю курсор в конец слова HELL второй строки. и перейду в режим вставки и замените на HELLO. Нажму Esc для возврата в командный режим(рис. 4.4)

8.2.2.4. Отмена и повтор произведённых изменений

- **u** — отменить последнее изменение;
- **.** — повторить последнее изменение.

8.2.2.5. Копирование текста в буфер

- **Y** — скопировать строку в буфер;
- **nY** — скопировать *n* строк в буфер;
- **yw** — скопировать слово в буфер.

8.2.2.6. Вставка текста из буфера

- **p** — вставить текст из буфера после курсора;
- **P** — вставить текст из буфера перед курсором.

8.2.2.7. Замена текста

- **cw** — заменить слово;
- **ncw** — заменить *n* слов;
- **c\$** — заменить текст от курсора до конца строки;
- **r** — заменить слово;
- **R** — заменить текст.

Рис. 4.4: Замена слова

Устанавливаю курсор на четвертую строку и сотру слово LOCAL. (рис. 4.5) Перейду в режим вставки и наберу следующий текст: local, нажму Esc для возврата в командный режим. (рис. 4.6)

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    HELLO=World
    echo $HELLO
}
```


Рис. 4.5: Удаление слова

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
```

Рис. 4.6: Вставка слова

Устанавливаю курсор на последней строке файла. Вставляю после неё строку, со-

державшую следующий текст: `echo $HELLO`. Нажму Esc для перехода в командный режим. Удалю последнюю строку. Введу команду отмены изменений и для отмены последней команды. Введу символ : для перехода в режим последней строки. Запишу произведённые изменения и выйду из vi (рис. 4.7)



```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
```

Рис. 4.7: Вставка и удаление строки

5 Выводы

В результате выполнения лабораторной работа я познакомилась с операционной системой Linux. Получила практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

Список литературы