Лабораторная работа №8

Текстовой редактор vi

Вершинина Ангелина

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Выводы	11
Сп	Список литературы	

Список иллюстраций

4.1	Вставка текста
4.2	Создание каталога и исполняемого файла
4.3	Вызов vi
4.4	Замена слова
4.5	Удаление слова
4.6	Вставка слова
4.7	Вставка и улаление строки

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

2 Задание

Отработать практические навыки работы с редактором vi

3 Теоретическое введение

В большинстве дистрибутивов Linux в качестве текстового редактора по умолчанию устанавливается интерактивный экранный редактор vi (Visual display editor). Редактор vi имеет три режима работы: – командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу; – режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла; – режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора. Для вызова редактора vi необходимо указать команду vi и имя редактируемого файла: vi При этом в случае отсутствия файла с указанным именем будет создан такой файл. Переход в командный режим осуществляется нажатием клавиши Esc . Для выхода из редактора vi необходимо перейти в режим последней строки: находясь в командном режиме, нажать Shift-; (по сути символ : — двоеточие), затем: – набрать символы wq, если перед выходом из редактора требуется записать изменения в файл; – набрать символ q (или q!), если требуется выйти из редактора без сохранения. Замечание. Следует помнить, что vi различает прописные и строчные буквы при наборе (восприятии) команд.

4 Выполнение лабораторной работы

Создам каталог с именем ~/work/os/lab06.(рис. 4.2) и перейду во вновь созданный каталог.

Вызову vi и создам файл hello.sh (рис. 4.2)

Нажму клавишу і и введу следующий текст. (рис. 4.1)

Рис. 4.1: Вставка текста

Нажму клавишу Esc для перехода в командный режим после завершения ввода текста.

Нажму: для перехода в режим последней строки и внизу вашего экрана появится приглашение в виде двоеточия.

Нажму w (записать) и q (выйти), а затем нажму клавишу Enter для сохранения вашего текста и завершения работы.

Сделаю файл исполняемым(рис. 4.2).

```
[aavershinina@fedora ~]$ mkdir ~/work/lab06

[aavershinina@fedora ~]$ cd ~/work/lab06

[aavershinina@fedora lab06]$ vi hello.sh

[aavershinina@fedora lab06]$ chmod +x hello.sh

[aavershinina@fedora lab06]$
```

Рис. 4.2: Создание каталога и исполняемого файла

Вызову vi на редактирование файла (рис. 4.3)

Рис. 4.3: Вызов vi

Установлю курсор в конец слова HELL второй строки. и перейду в режим вставки и замените на HELLO. Нажму Esc для возврата в командный режим(рис. 4.4)

```
#!/bin/bash
HELLO<mark>=</mark>Hello
function hello {
```

Рис. 4.4: Замена слова

Установлю курсор на четвертую строку и сотру слово LOCAL. (рис. 4.5)Перейду в режим вставки и наберу следующий текст: local, нажму Esc для возврата в командный режим.(рис. 4.6)

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    HELLO=World
    echo $HELLO
```

Рис. 4.5: Удаление слова

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
  local HELLO=World
  echo $HELLO
```

Рис. 4.6: Вставка слова

Установлю курсор на последней строке файла. Вставлю после неё строку, содержащую следующий текст: echo \$HELLO. Нажму Esc для перехода в командный режим. Удалю последнюю строку. Введу команду отмены изменений и для отмены последней команды. Введу символ: для перехода в режим последней строки. Запишу произведённые изменения и выйду из vi (рис. 4.7)

```
#!/bin/bash

HELLO=Hello

function hello {
   local HELLO=World
   echo $HELLO
}

echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

Рис. 4.7: Вставка и удаление строки

5 Выводы

В результате выполнения лабораторной работа я познакомилась с операционной системой Linux. Получила практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

Список литературы