



ES-SAFI AYOUB

En recherche d'alternance

CONTACT

☎ 0751218215

✉ ayoub1fds@gmail.com

📍 119 RUE adrien Proby

EDUCATION

2024-Présent

EPITECH TECHNOLOGY

- 3eme année Pré MSc pro

2022-2024

UNIVERSITÉ DE MONTPELLIER

- L2 EEA
- 2021-2022
EcoleMarocaine de Sciences de l'Ingenieur

2020-2021

CPGE (Classes Préparatoire
Grande écoles

2018-2019

- Baccalaureat

COMPÉTENCES

- Html, Css, Java, JavaScript
- Python, C, C++, Node.JS, MySQL,
- PHP, Github, Linux
- Gestion du temps Organisation
- Travail en équipe Adaptabilité,
- Polyvalence Autonomie, Fiabilité
- Service à la clientèle

LANGUES

- Anglais C1
- Arabe Maternel
- Français C1
- Turc B2

PROFIL

Etudiant en troisième année à l'école d'informatique EPITECH, je suis passionné par le développement de solutions technologiques innovantes. Mon cursus m'a permis de consolider mes compétences en programmation, électronique et gestion de projets, tout en travaillant sur des projets concrets en équipe. Désireux d'enrichir mes connaissances et de contribuer à des initiatives novatrices, je suis à la recherche d'une alternance qui me permettrait de mettre en pratique mes compétences techniques tout en m'intégrant pleinement à un environnement professionnel stimulant.

EXPERIENCE

Stade de la Mosson Montpellier

2023-PRESENT

Contrôleur

- Supervision et application des règles et procédures dans un environnement dynamique.
- L'importance de la vigilance et de la réactivité pour assurer la sécurité et le bon déroulement des événements.

Fise Montpellier

Aout 2024

Agent de sécurité

- Surveillance et vigilance
- Gestion des situations d'urgence
- Manipulation de systèmes de vidéosurveillance, d'alarmes et autres équipements de sécurité, une compétence technique applicable à d'autres domaines.

Sofretim

JUIN-AOUT 2021

Stage en Électronique et Automatisation Industrielle

- Programmation de microcontrôleurs (Arduino, PIC)
- Conception de circuits électroniques
- Participation à l'optimisation énergétique
- Tests et validation du système

Projet personnel

Jeu en ligne "Qui-est-ce?"

- Programmation avancée en Python (gestion des classes, objets)
- Manipulation et gestion des données en JSON (stockage, échanges client-serveur)
- Gestion des états du jeu et synchronisation des actions en temps réel
- Création d'une interface utilisateur (avec Pygame)
- Tests unitaires et débogage pour assurer la stabilité du code

CENTRES D'INTÉRÊT

- Jeu d'échec
- Sport
- Musique
- Voyage